Manuel d'utilisation

cablabel S3

Manuel d'utilisation
pour les produits suivants

Famille	Réf. article	Modèle
Logiciel d'étiquetage cablabel S3	5588000	cablabel S3 Lite
	5588009	cablabel S3 Demo
	5588001	cablabel S3 Pro
	5588010	cablabel S3 Pro Laser

Édition : 09/2022 - **Ref. article :** 9009607

Droits d'auteurs

Cette documentation ainsi que sa traduction sont la propriété de cab Produkttechnik GmbH & Co KG.

Tout usage, représentation, reproduction ou traduction de ce manuel, intégral ou partiel à d'autres fins que celles initialement prévues, nécessite au préalable une autorisation écrite de cab.

Marques déposées

Microsoft® est une marque déposée par Microsoft Corporation.

Windows® est une marque déposée par Microsoft Corporation.

TrueType™ est une marque déposée par Apple Computer, Inc.

Rédaction

Pour vos questions ou suggestions veuillez vous adresser à cab Produkttechnik GmbH & Co KG.

Actualité

Par l'évolution permanente, des différences peuvent survenir entre la documentation et le matériel.
Consulter le site internet www.cab.de pour obtenir la dernière version.

Conditions générales

Les livraisons et prestations sont soumises aux « Conditions Générales de Vente » de cab.

Allemagne
cab Produkttechnik GmbH & Co KG
Karlsruhe
Tél +49 721 6626 0
www.cab.de

USA
cab Technology, Inc.
Chelmsford, MA
Tél +1 978 250 8321
www.cab.de/us

Taïwan
cab Technology Co., Ltd.
Taipei
Tél +886 (02) 8227 3966
www.cab.de/tw

Chine
cab (Shanghai) Trading Co., Ltd.
Guangzhou
Tél +86 (020) 2831 7358
www.cab.de/cn

France
cab technologies s.à.r.l.
Niedermodern
Tél +33 388 722 501
www.cab.fr

Mexique
cab Technology, Inc.
Juárez
Tél +52 656 682 4301
www.cab.de/es

Chine
cab (Shanghai) Trading Co., Ltd.
Shanghai
Tél +86 (021) 6236 3161
www.cab.de/cn

Afrique du sud
cab Technology (Pty) Ltd.
Randburg
Tél +27 11 886 3580
www.cab.de/za

D'autres adresses de représentations cab sont disponibles sur demande.

Table des matières

1 Introduction 5
1.1 Instructions 5
1.2 Configuration requise 5
1.3 Spécifications des versions de cablabel S3 6

2 Installation 7
2.1 Installation sur l'ordinateur 7
2.2 Démarrage du programme 9
2.3 Activation 10
2.3.1 Activation en ligne 11
2.3.2 Activation par fichier 11

3 Présentation 12
3.1 Interface principale 12
3.2 Concepteur graphique 13
3.2.1 Barre d'outils Objets 14
3.2.2 Barre d'outils Spécial 14
3.2.3 Barre d'outils Édition 14
3.2.4 Barre d'outils Police 15
3.2.5 Barre d'outils Remplissage / Contour 15
3.2.6 Barre d'outils Organiser 16
3.2.7 Barre d'outils Base de données 17
3.2.8 Barre d'outils Affichage 17
3.2.9 Propriétés des objets 17
3.2.10 Calques 18
3.2.11 Barre d'état 19

4 Configuration 20
4.1 Paramètres généraux 20
4.1.1 Onglet Général 20
4.1.2 Mode expert 20
4.1.3 Onglet Grille 21
4.1.4 Onglet Objet 21
4.1.5 Onglet Arrière-plan 22
4.1.6 Onglet Remplissage & Contour 22
4.1.7 Gestion des couleurs 23
4.2 Périphériques 24
4.2.1 Ajout d'un périphérique 24
4.2.2 Suppression d'un périphérique 25
4.2.3 Renommer un périphérique 25
4.2.4 Configurer un périphérique 25
4.2.5 Options du périphérique 26
4.2.6 Options RFID 26
4.2.7 Périphériques système / périphériques document 27

5 Utilisation 28
5.1 Création d'une nouvelle étiquette 28
5.1.1 Nouvelle étiquette vierge 28
5.1.2 Nouvelle étiquette à partir de l'assistant 29
5.1.3 Nouvelle étiquette à partir d'une étiquette existante 29
5.2 Insertion d'objets dans le document 29
5.2.1 Paramètres d'un objet 30
5.2.2 Remplissage & Contour d'un objet 30
5.2.3 Insertion de textes 31
5.2.3.1 Texte en négatif 31
5.2.3.2 Informations visuelles sur les propriétés de la police 32
5.2.3.3 Mise en évidence des mots-clés 32
5.2.3.4 Balises de texte 33
5.2.3.5 Césure de mots 34
5.2.3.6 Interprétation de la syntaxe Unicode 34
5.2.3.7 Multi lignes et largeur maximale 35

5.2.4 Insertion d'images ... 36
5.2.5 Insertion d'éléments graphiques ... 37
5.2.6 Insertion de codes à barres ... 37
5.2.7 Insertion d'une source de données ... 38
5.2.7.1 Champs de saisie ... 38
5.2.7.2 Compteurs ... 40
5.2.7.3 Champs date / heure ... 41
5.2.7.4 Formules ... 43
5.2.7.5 Variables ... 45
5.2.7.6 Données RFID (lecture) ... 46
5.2.7.7 Bases de données ... 47
5.3 Paramètres document ... 47
5.4 Impression d'une étiquette ... 48
5.4.1 Impression vers une imprimante deux couleurs ... 51
5.4.2 Impression vers une imprimante recto-verso ... 51
5.5 Enregistrement d'une étiquette sur une carte mémoire ... 52
5.5.1 Enregistrement vers une imprimante, un lecteur de carte ou un fichier ... 52
5.5.2 Enregistrement dans une base de données ... 54
5.6 Touches de raccourcis ... 55

6 Plugins ... 57
6.1 Spouleur d'impression ... 58
6.1.1 Gestion des tâches d'impression et fonctions de l'imprimante ... 58
6.1.2 Statut imprimante ... 59
6.1.3 Gestion de la carte mémoire ... 59
6.1.4 Afficheur de l'imprimante ... 60
6.2 Visionneuse de code JScript ... 60
6.3 Informations variables ... 61
6.4 Table de caractères ... 61
6.5 Champs de saisie composés ... 62
6.6 Assistants codes à barres ... 63
6.6.1 Assistant GS1/EAN/UCC-128 et GS1 Datamatrix ... 63
6.6.2 Assistant FACT/MH10 ... 64
6.6.3 Assistant QR ... 65
6.7 Code ABC ... 66
6.8 Assistant bases de données ... 67
6.9 Gestion de la table des mises en page ... 69
6.10 Mots-clés ... 70
6.11 Assistant RFID ... 72
6.11.1 Configurer l'écriture de la mémoire EPC ... 72
6.11.2 Configurer la lecture et l'écriture de la mémoire utilisateur ... 73
6.11.3 Définir le mot de passe d'accès ... 74
6.11.4 Niveau de verrouillage ... 74

7 Annexe ... 75
7.1 Paramètres d'installation ... 75
7.2 Paramètres de démarrage ... 77

1 Introduction

1.1 Instructions

Dans cette documentation les informations importantes sont marquées comme décrit ci-après :

Danger !
Vous met en garde d'un danger grave et imminent pour votre santé ou votre vie.

Attention !
Vous prévient d'une situation dangereuse pouvant entraîner des dommages corporels ou matériels.

Précaution !
Retient votre attention à de possibles dangers, dommages matériels ou qualitatifs.

Information !
Vous conseille. Vous facilite le travail ou vous guide à travers les étapes importantes.

Environnement !
Conseils environnementaux.

▶ Directive concernant la marche à suivre.

▷ Renvoi vers un autre chapitre, position, image ou document.

∗ Option (accessoires, périphériques, matériels optionnels).

`Heure` Affichage sur l'écran.

1.2 Configuration requise

- PC avec processeur 2 GHz ou supérieur
- Système d'exploitation 32/64 bits Microsoft® Windows® avec les dernières mises à jour:

Windows Vista	Server 2008
Windows 7	Server 2008 R2
Windows 8	Server 2012
Windows 8.1	Server 2012 R2
Windows 10	Server 2016
	Server 2019

- 1 Go de RAM disponible (suivant le système d'exploitation)
- 500 Mo d'espace disque disponible
- Résolution d'écran minimale de 1280x1024
- Droits d'administrateur sur l'ordinateur local pendant l'installation et l'activation

1.3 Spécifications des versions de cablabel S3

	Lite	Pro	Print	Print Server[1]
Généralités				
Langues : Anglais, Allemand, Espagnol, Français, Italien, Polonais Chinois (simplifié et traditionnel), Coréen	■	■	■	■
Conception d'étiquettes avec gestion de calques	■	■		
Interface utilisateur avec assistants	■	■		
Modèles d'étiquettes cab	■	■		
Impression d'étiquettes	■	■	■	■
Affichage du code JScript		■		
Gestion de l'Unicode	■	■	■	■
True WYSIWYG	■	■	■	■
Textes multi-lignes, paragraphes	■	■	■	■
Polices TrueType	■	■	■	■
Alignement de textes et formatage des décimales	■	■		
Largeur max de texte et césure de mots		■	■	■
Mélange de styles dans un champ texte (par ex. pour mettre en évidence les allergènes)		■	■	■
Import d'images — Matricielles (bmp, jpg, tif, ...)	■	■		
Import d'images — Vectorielles (dxf, plt, svg, ...)		■		
Gestion des couleurs	■	■	■	■
Image ou couleur d'arrière-plan	■	■	■	■
Codes à barres de type linéaire, 2D, GS1 et composite	■ [2]	■	■	■
Assistant codes à barres GS1/EAN/UCC-128, FACT/MH10 et QR		■		
Champs de saisie — libre	■	■	■	■
Champs de saisie — avec masque de saisie et liste de choix		■	■	■
Vérificateur de code à barres et champs de saisie composés		■	■	■
Dates et heures avec décalages et assistants de format		■	■	■
Compteurs — simples (numérique et incrément +/-1)	■	■	■	■
Compteurs — étendus (alphanumériques, incrément +/-n, réinitialisation, ...)		■	■	■
Formules : opérations mathématiques, manipuler des chaînes de caractères, ...		■	■	■
Gestion des périphériques laser		■ [3]	■ [3]	
Gestion de l'interpréteur basic ABC avec bibliothèque de code		■		
Variables graphiques et table de caractères		■		
Variables : sources de données avec informations sur l'étiquette, l'imprimante, ...		■	■	■
Affichage et interaction avec l'écran de l'imprimante[4]	■	■	■	■
Bases de données				
OLE DB, ODBC, ASCII		■	■ [5]	■ [5]
Database Connector et SQLite pour le mode autonome		■		
Éditeur de requêtes		■		
Tables et bases de données multiples		■	■ [5]	■ [5]
Import / Export				
Impression dans un fichier	■	■		
Export au format image PNG		■		
Export au format PDF		■		
Import de fichiers JScript au format LBL		■		
Impression				
Interfaces : série, parallèle, USB, Ethernet, Wi-Fi	■	■	■	■
Nombre d'imprimantes natives cab	illimité	illimité	illimité	[6]
File d'impression	■	■	■	■
Communication bi-directionnelle	■	■	■	■
Mode autonome	■	■	■	■
Imprimantes réseaux (TCP/IP)	■	■	■	■
Pilotes Windows		■	■	■

Tableau 1 Spécifications

[1] En préparation
[2] Sauf codes EAN 18/128
[3] Version spécifique
[4] Dépend du modèle d'imprimante et du port utilisé
[5] Exécution de requêtes uniquement
[6] Dépend de la licence

2.1 Installation sur l'ordinateur

Information !
Il est possible d'effectuer une installation silencieuse de cablabel S3 directement en ligne de commande.
▷ 7.1 Paramètres d'installation.

- ▶ Insérer le CD-Rom qui vous a été fourni dans votre ordinateur, l'installation devrait démarrer automatiquement. Si cela n'est pas le cas ou si vous avez téléchargé le fichier d'installation, double-cliquer sur le programme « cablabelS3_XXXX_Setup.exe » (où XXXX correspond à votre version).
- ▶ Sélectionner la langue d'installation du programme.

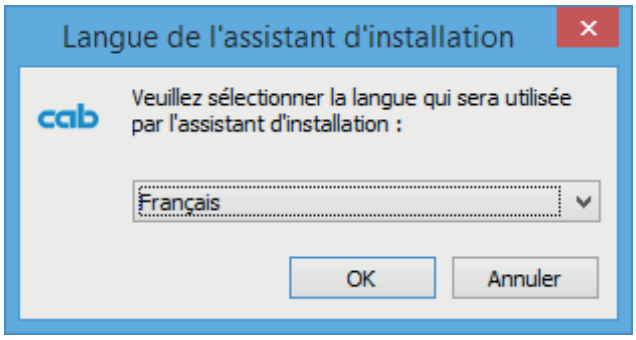


Figure 1 Sélection de la langue d'installation

- ▶ Démarrer l'installation et consulter la licence d'utilisation.

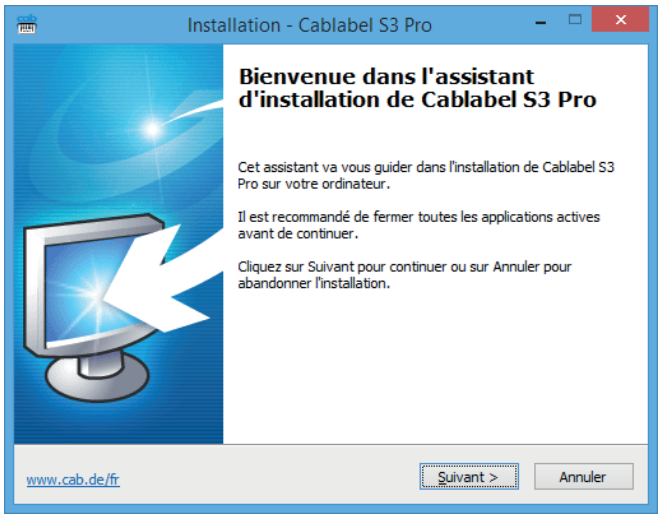


Figure 2 Démarrage du programme d'installation

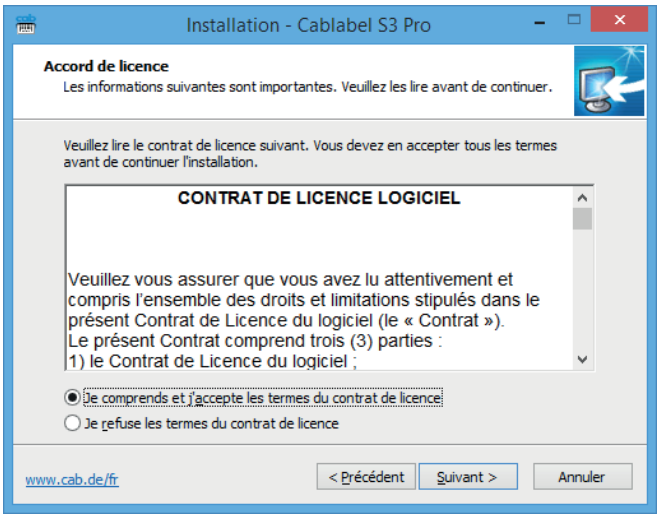


Figure 3 Accord de Licence

▶ Saisir les informations sur l'utilisateur et consulter les notes de version.

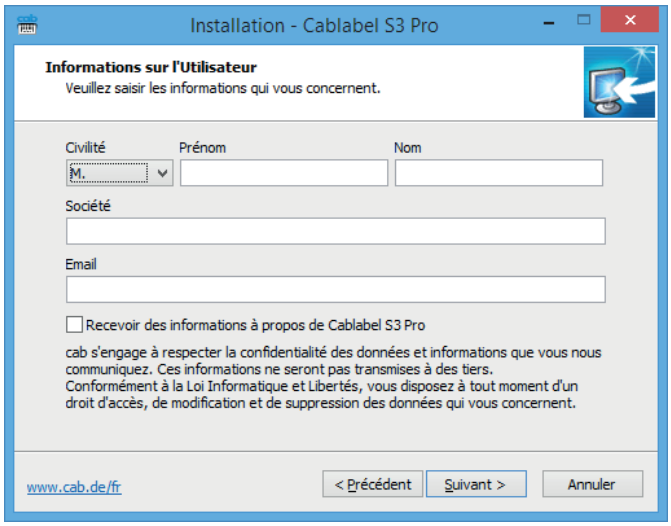


Figure 4 Informations utilisateur

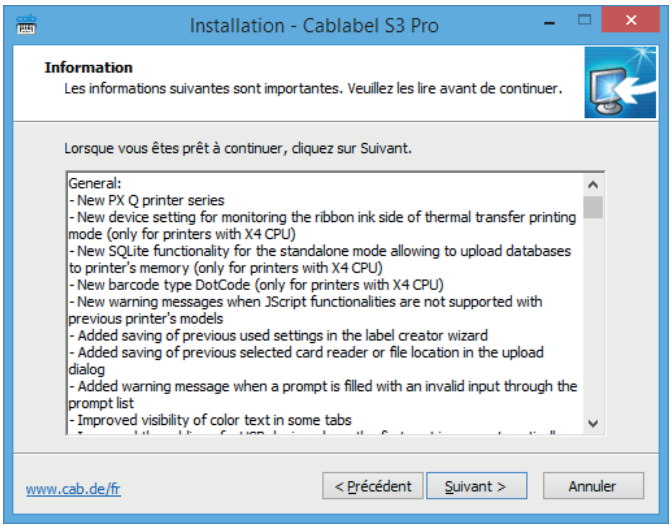


Figure 5 Notes de version

▶ Choisir le dossier d'installation du programme puis le dossier du menu démarrer.

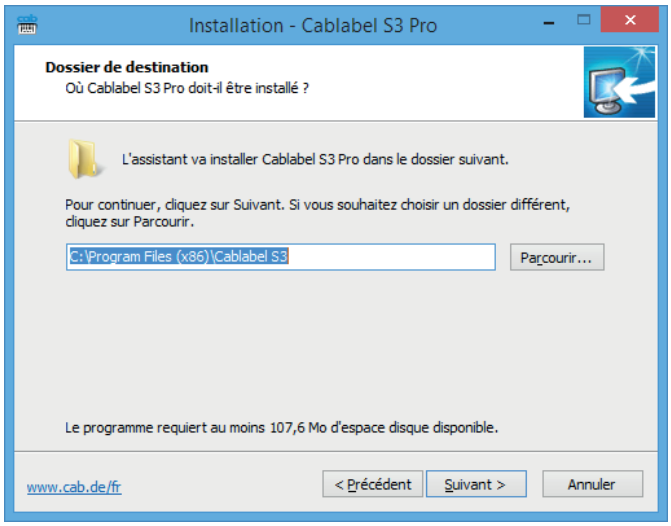


Figure 6 Choix du dossier d'installation

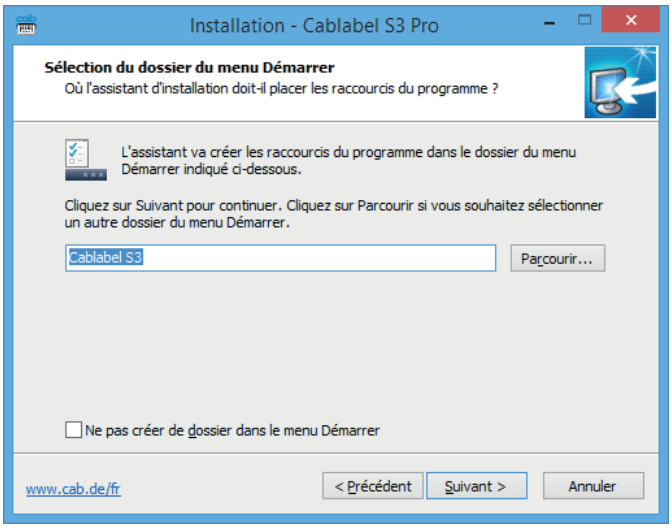


Figure 7 Choix du dossier dans le menu démarrer

- ▶ Sélectionner les tâches supplémentaires à réaliser par le programme d'installation puis vérifier le résumé des options sélectionnées.
- ▶ Cliquer sur `Installer`.

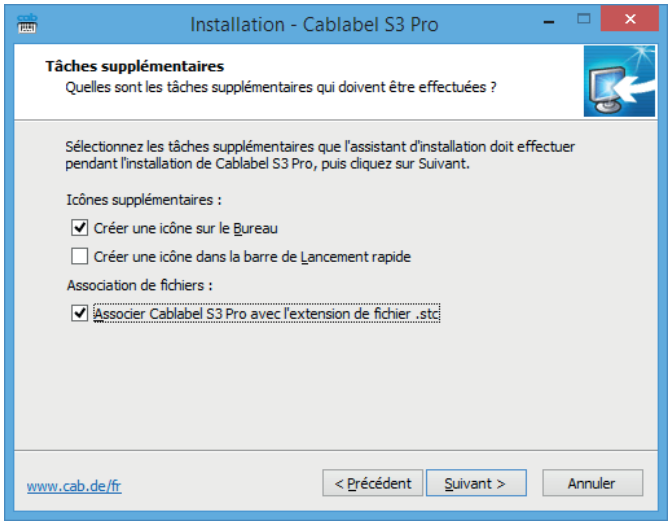


Figure 8 Tâches supplémentaires

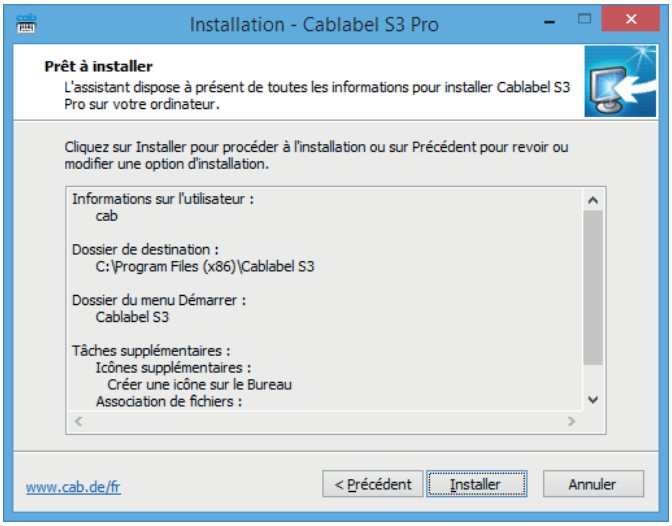


Figure 9 Résumé de l'installation

- ▶ Attendre la fin de l'installation.

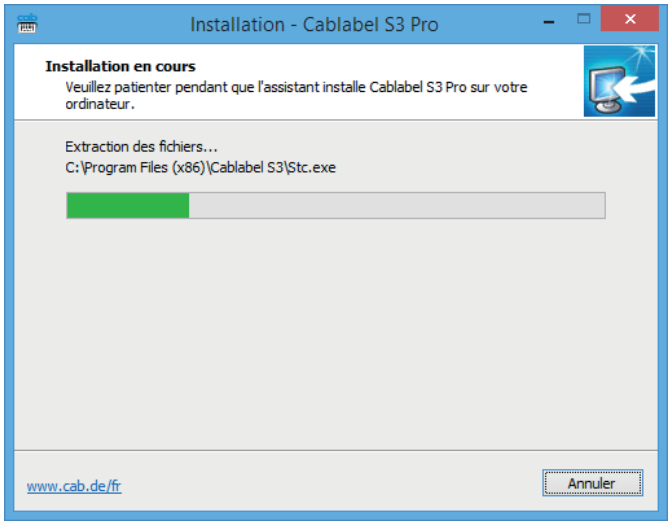


Figure 10 Progression de l'installation

Figure 11 Fin de l'installation

2.2 Démarrage du programme

Après avoir installé cablabel S3, une icône du programme se trouve sur le bureau et/ou dans le menu démarrer (suivant les options d'installation sélectionnées).

- ▶ Démarrer le programme en double-cliquant sur l'une de ces icônes.

2.3 Activation

Suivant la version installée, il peut être nécessaire d'activer le programme avant de pouvoir l'utiliser.

Précaution !
Hormis la version Lite, le programme ne peut pas être utilisé sans avoir été activé.

Lors du premier démarrage, le message vous demandant l'activation s'affiche.

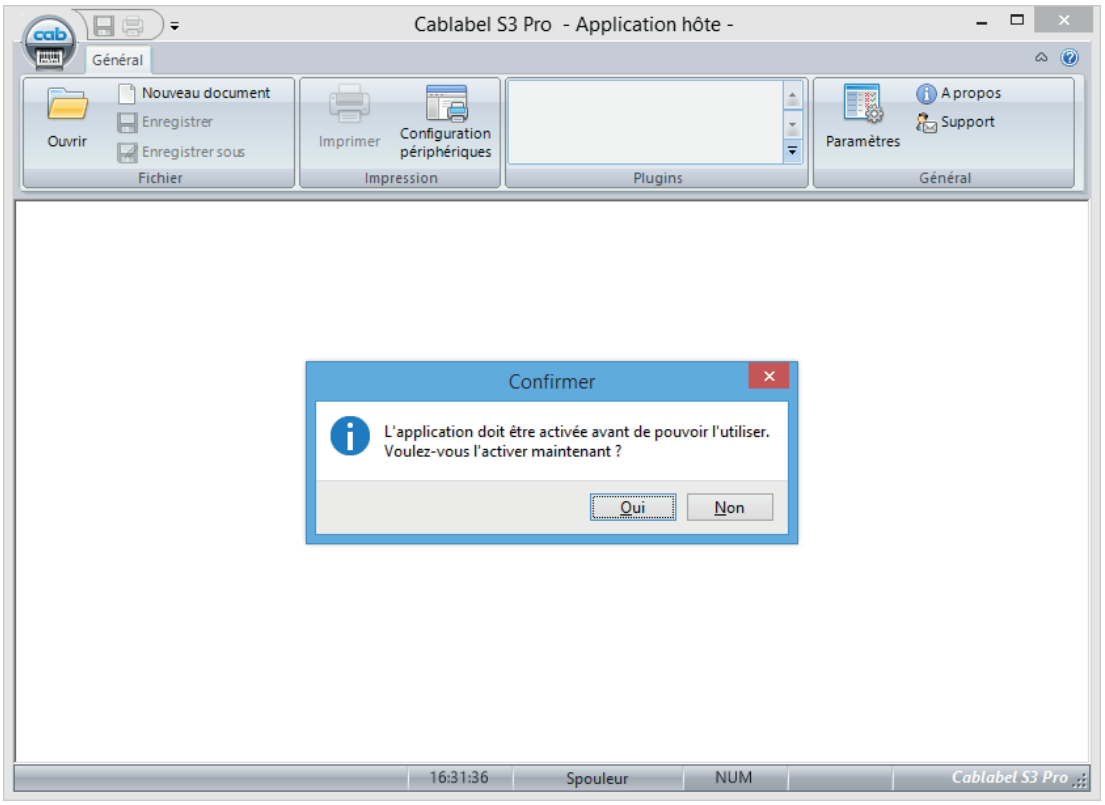


Figure 12 Activation du programme

En cliquant sur `Oui`, l'assistant d'activation va démarrer.
Ou sinon en cliquant sur le bouton `A propos` dans la barre d'outils de l'onglet `Général`.

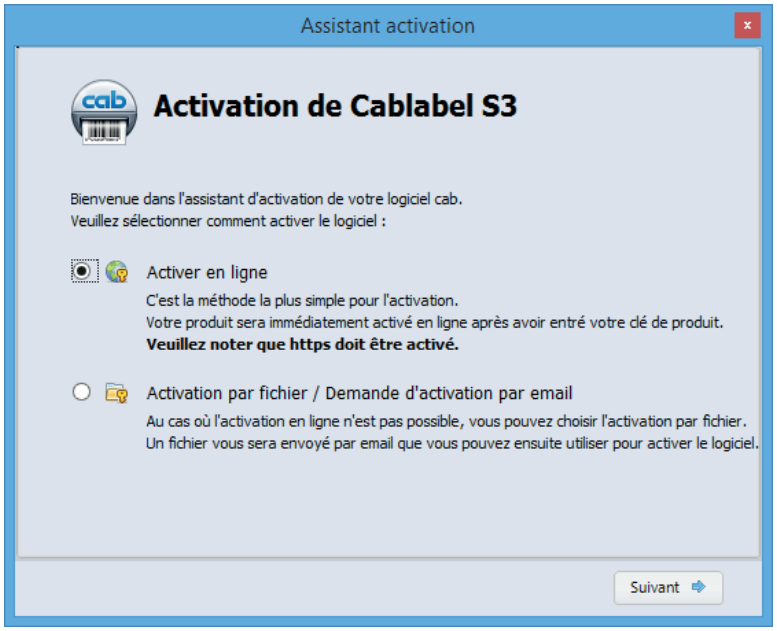


Figure 13 Assistant d'activation

2.3.1 Activation en ligne

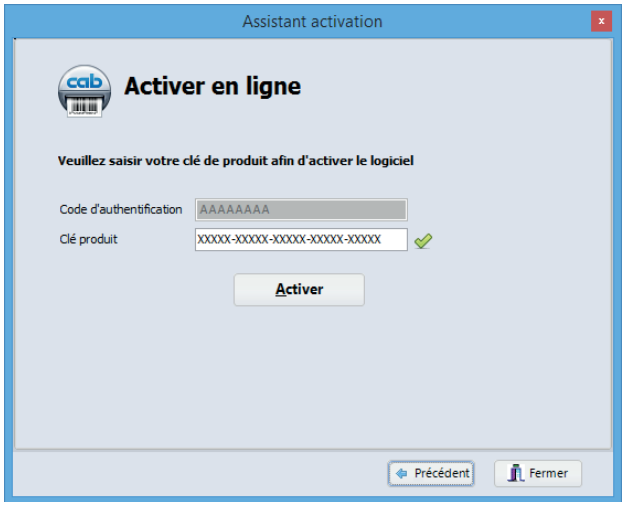


Figure 14 Activation en ligne

- ▶ Saisir la clé produit fournie lors de l'achat du logiciel.
- ▶ Cliquer sur le bouton `Activer`.
  Au bout de quelques secondes, l'application sera automatiquement activée par internet et va alors redémarrer.

Information !
Une connexion internet est requise pour activer votre produit en ligne.
Dans le cas contraire vous devrez utiliser l'activation par fichier.

2.3.2 Activation par fichier

Figure 15 Activation par fichier

Si vous n'avez pas de connexion internet ou si l'activation en ligne ne fonctionne pas, il est possible d'effectuer une activation par fichier.

- ▶ Saisir la clé produit fournie lors de l'achat du logiciel.
- ▶ Cliquer sur le bouton `Demander` pour générer automatiquement un email contenant la demande d'activation.
  Si cela ne fonctionne pas, la demande d'activation est créée sur le bureau dans un fichier au format TXT.
- ▶ Envoyer la demande d'activation à l'adresse spécifiée depuis un ordinateur connecté à internet.
  Après vérification par le service d'activation, vous recevrez en réponse le fichier d'activation.
- ▶ Copier le fichier d'activation sur l'ordinateur où est installé cablabel S3.
- ▶ Cliquer sur le bouton "`...`" pour sélectionner le fichier d'activation.
- ▶ Cliquer sur le bouton `Activer`.
  L'application sera alors activée et va automatiquement redémarrer.

3.1 Interface principale

Après avoir activé le logiciel, lors du redémarrage, l'écran suivant va apparaître :

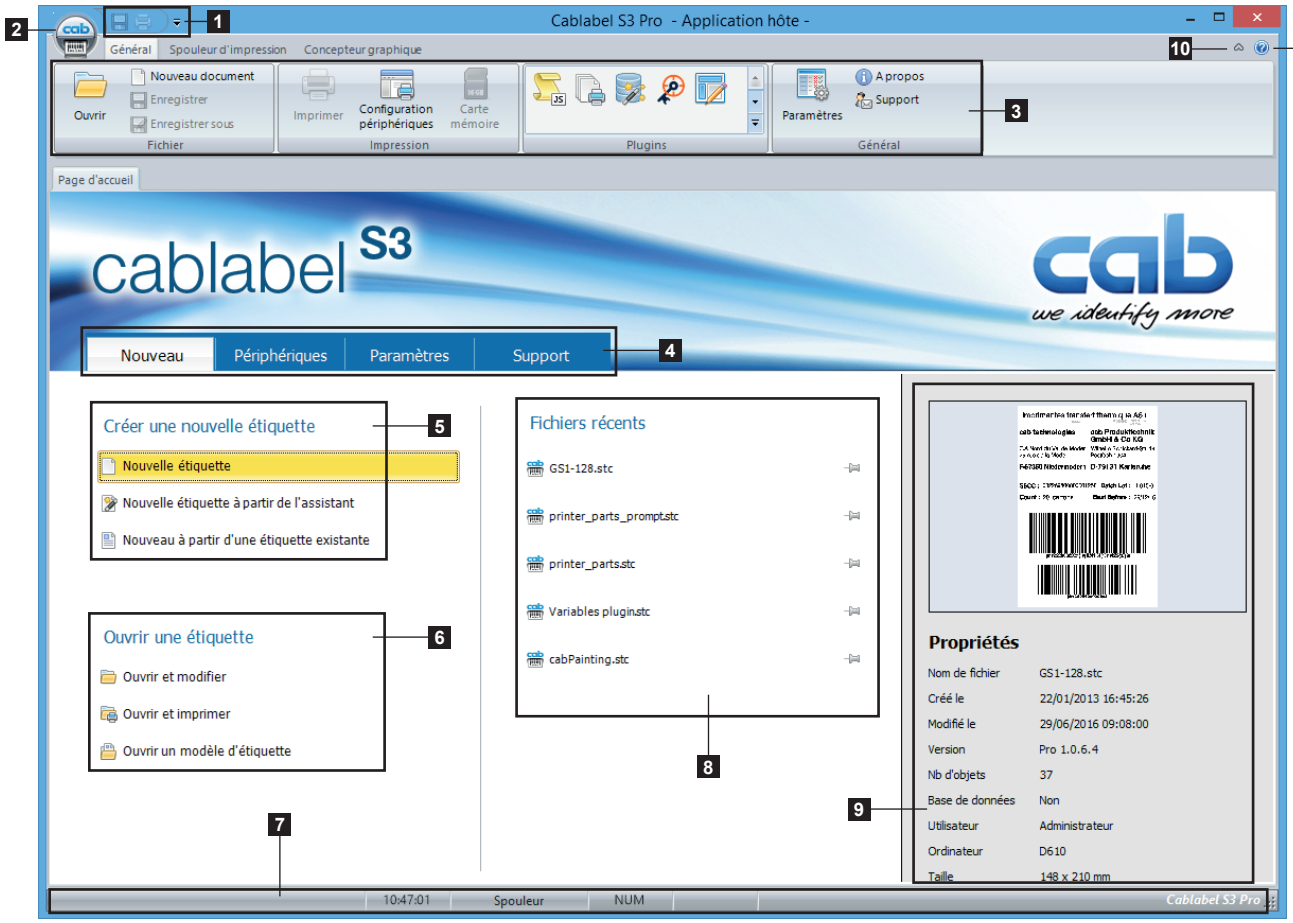


Figure 16 Page d'accueil de cablabel S3

1. Barre d'accès rapide	Accès rapide aux fonctions les plus courantes (ouvrir, enregistrer...)
2. Bouton principal	Accès aux fonctions principales du programme
3. Barre d'outils	Accès aux différents objets et propriétés
4. Page d'accueil	Page de démarrage
5. Nouvelle étiquette	Permet de créer une nouvelle étiquette
6. Ouverture d'une étiquette	Permet l'ouverture d'une étiquette existante
7. Barre d'état	Affiche les statut et différentes informations
8. Fichiers récents	Liste les derniers fichiers ouverts, avec possibilité d'épingler les favoris
9. Informations sur le fichier	Affiche des informations et un aperçu de l'étiquette
10. ♡ / ♤	Affiche / masque la barre d'outils
11. Bouton d'aide	Accès au manuel d'utilisation que vous lisez actuellement

3.2 Concepteur graphique

Le `Concepteur graphique` permet de créer une étiquette et d'y placer les différents objets la composant.

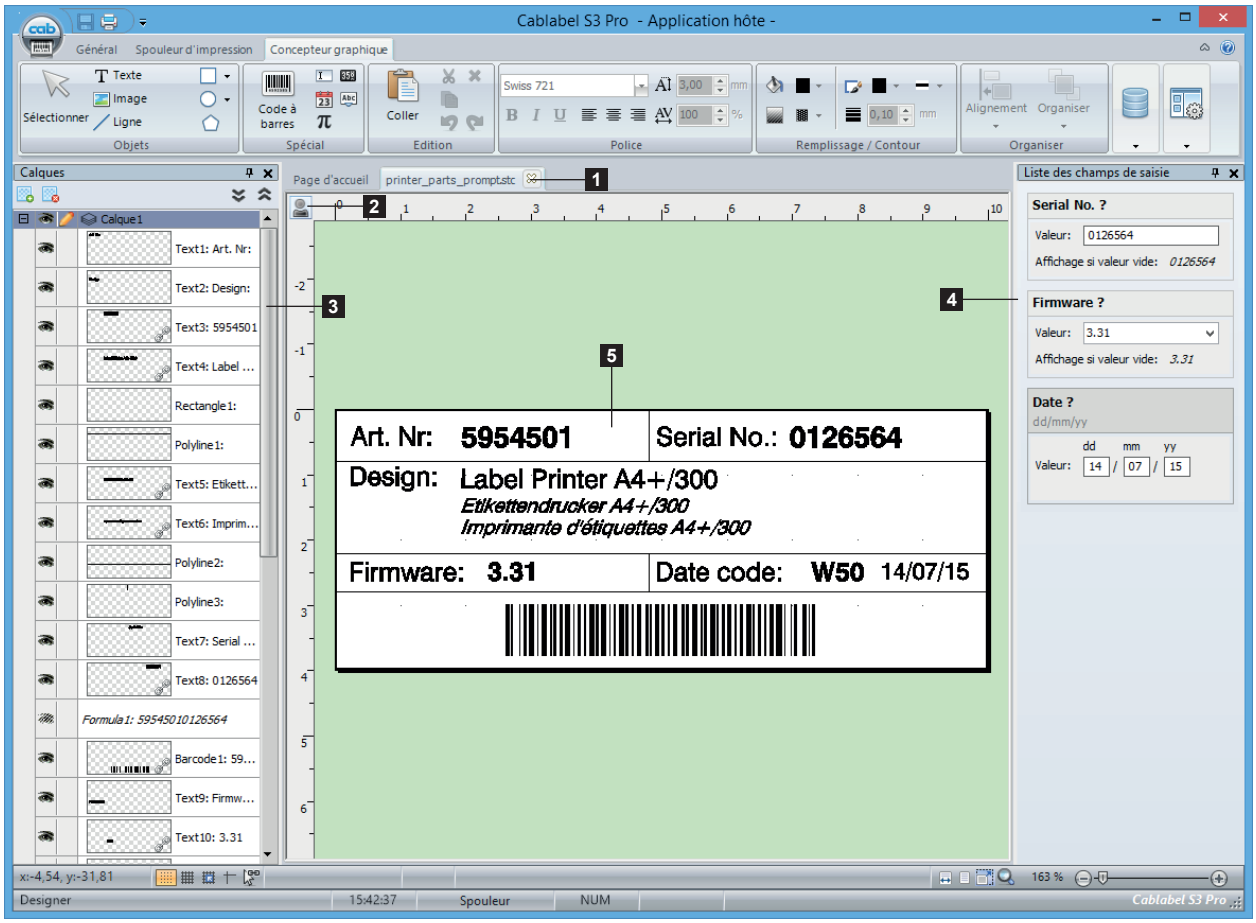


Figure 17 Concepteur graphique

1.	Étiquettes ouvertes	Onglets reprenant les étiquettes ouvertes
2.	Orientation mise en page	Portrait / Paysage (orientation sans les objets avec la touche "Ctrl" enfoncée)
3.	Calques	Calques reprenant les objets d'une étiquette
4.	Liste des champs de saisie	Liste reprenant les champs de saisie de type `Formulaire` d'une étiquette
5.	Étiquette	Étiquette et ses différents objets la composant

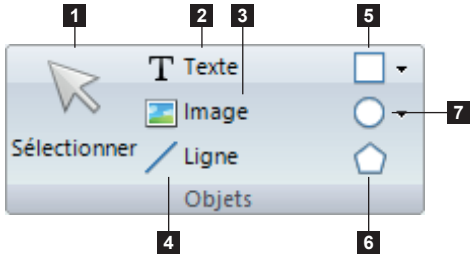
Information !

Les `Calques` (3) et la `Liste des champs de saisie` (4), sont accessibles en cliquant sur l'icône `Options` dans la barre de menu dans l'onglet `Concepteur graphique`. ▷ 5.3 Paramètres document

Les propriétés des différents champs de saisie sont aussi accessibles en effectuant un clic droit dans la `Liste des champs de saisie` (4).

3.2.1 Barre d'outils Objets

La barre d'outils `Objets` contient les objets fréquemment utilisés sur une étiquette.



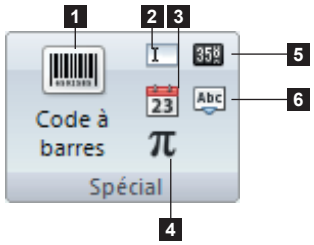
1. Curseur de sélection
2. Texte
3. Image
4. Ligne
5. Rectangle et carré
6. Polygone
7. Cercle et ellipse

Figure 18 Barre d'outils Objets

Information !
La touche "Ctrl" permet de tracer les objets avec un angle libre, au lieu d'un alignement horizontal ou vertical.
La touche "Alt" permet de tracer les objets en partant de leur centre, au lieu du coin en haut à gauche.

3.2.2 Barre d'outils Spécial

La barre d'outils `Spécial` contient les objets spéciaux pour insérer un code à barres ou une source de données.

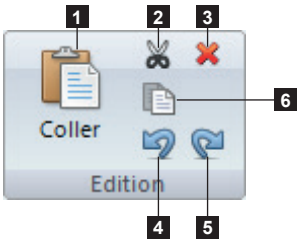


1. Code à barres
2. Champ de saisie opérateur
3. Date / heure
4. Formule
5. Compteur
6. Code ABC

Figure 19 Barre d'outils Spécial

3.2.3 Barre d'outils Édition

La barre d'outils `Édition` contient les commandes d'édition standard.



1. Coller
2. Couper
3. Supprimer
4. Annuler
5. Rétablir
6. Copier

Figure 20 Barre d'outils Édition

3.2.4 Barre d'outils Police

La barre d'outils `Police` contient les différentes commandes permettant l'ajustement de vos textes.

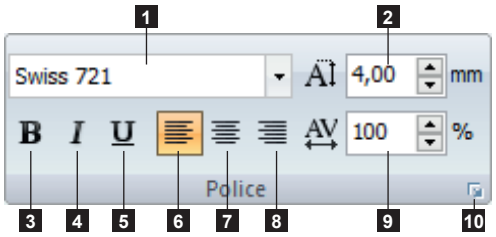


Figure 21 Barre d'outils Police

1. Type de police
2. Taille (hauteur) de la police en mm
3. Gras
4. Italique
5. Souligné
6. Alignement à gauche
7. Alignement au centre
8. Alignement à droite
9. Largeur de la police
10. Propriétés étendues ▷ 5.2.3 Insertion de textes

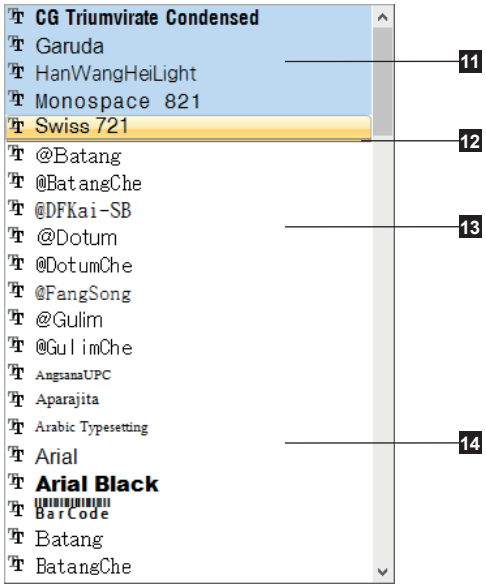


Figure 22 Type de Police

11. Les polices natives fournies avec cablabel S3 sont listées au début
12. Séparation visuelle entre les polices natives et les polices graphiques
13. Les polices graphiques spéciales, dont le nom commence par le symbole "@", contiennent des idéogrammes tournés de 90°.
    Ces caractères permettent par exemple de créer facilement une zone de texte verticale.
14. Polices graphiques standards

Information !
Toutes les polices listées dans cablabel S3 correspondent à celles installées sous Windows.

3.2.5 Barre d'outils Remplissage / Contour

La barre d'outils `Remplissage / Contour` contient les différentes commandes permettant de définir le remplissage et le contour d'un objet.

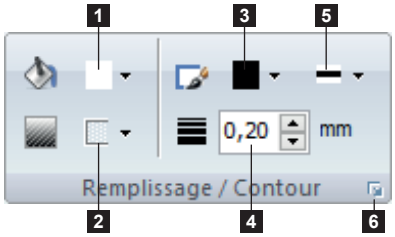


Figure 23 Barre d'outils Remplissage / Contour

1. Couleur de remplissage
2. Style de remplissage
3. Couleur du contour
4. Épaisseur du contour
5. Style du contour
6. Propriétés étendues ▷ 5.2.2 Remplissage & Contour d'un objet

3.2.6 Barre d'outils Organiser

La barre d'outils `Organiser` contient les différentes commandes permettant de définir le placement d'un objet.

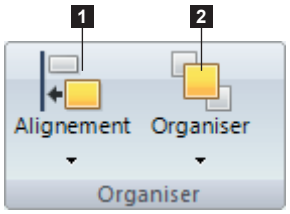


Figure 24 Barre d'outils Organiser

1. Alignement des objets sélectionnés
2. Organisation des objets sélectionnés

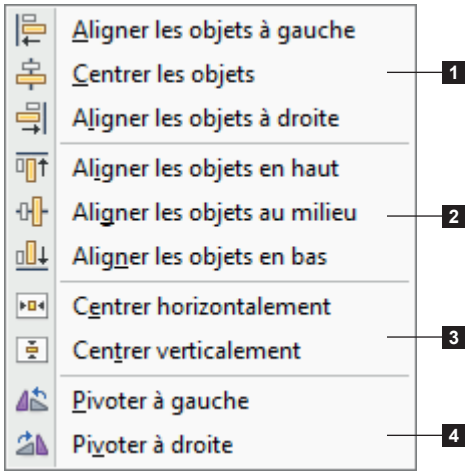


Figure 25 Options d'alignement

1. Alignement horizontal des objets sélectionnés
2. Alignement vertical des objets sélectionnés
3. Centrage des objets sélectionnés dans l'étiquette
4. Rotation des objets sélectionnés

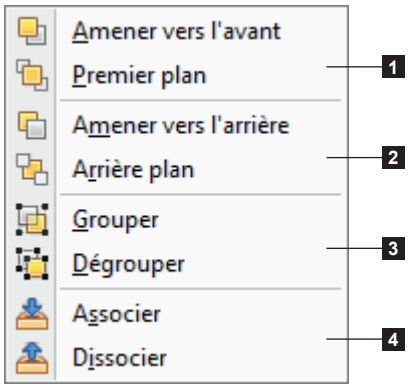
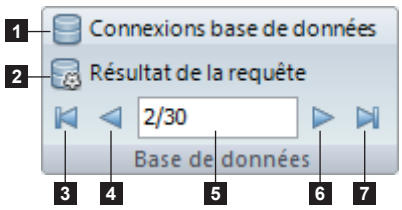


Figure 26 Options d'organisation

1. Position des objets dans l'étiquette (avant)
2. Position des objets dans l'étiquette (arrière)
3. Grouper / dégrouper les objets sélectionnés
   Les objets seront groupés à l'écran uniquement, mais envoyés individuellement à l'imprimante.
4. Associer / dissocier les objets sélectionnés
   Les objets seront fusionnés et envoyés à l'imprimante comme une seule image.

3.2.7 Barre d'outils Base de données

La barre d'outils `Base de données` contient les différentes commandes permettant la connexion et l'utilisation d'une base de données.



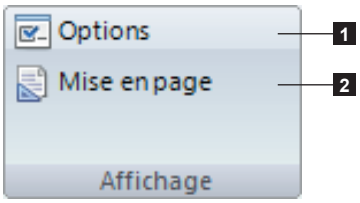
1. Création / modification du lien vers une base de données
2. Affichage du résultat de la requête
3. Premier enregistrement
4. Enregistrement précédent
5. Position de l'enregistrement
6. Enregistrement suivant
7. Dernier enregistrement

Figure 27 Barre d'outils Base de données

Information !
La barre d'outils Base de données n'apparaît que si le plugin base de données est activé. ▷ 6.8 Assistant bases de données. Ce plugin n'est pas disponible dans toutes les versions de cablabel S3.

3.2.8 Barre d'outils Affichage

La barre d'outils `Affichage` contient les commandes visuelles.



1. Affiche les options d'affichage
2. Mise en page de l'étiquette

Figure 28 Barre d'outils Affichage

Information !
Dans les propriétés d'affichage étendues, vous avez la possibilité de définir une image d'arrière-plan.
Si vous utilisez des étiquettes pré-imprimées, cette image peut par exemple contenir votre pré-impression. Vous obtiendrez alors un aperçu réel de votre étiquette.

3.2.9 Propriétés des objets

Différentes options sont aussi accessibles en effectuant un clic droit sur les objets de l'étiquette ou des calques :

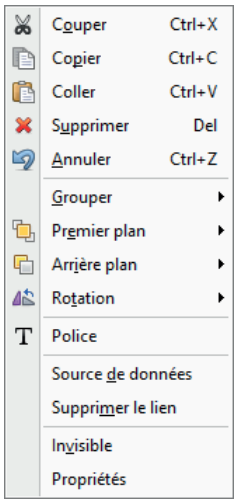


Figure 29 Propriétés des objets

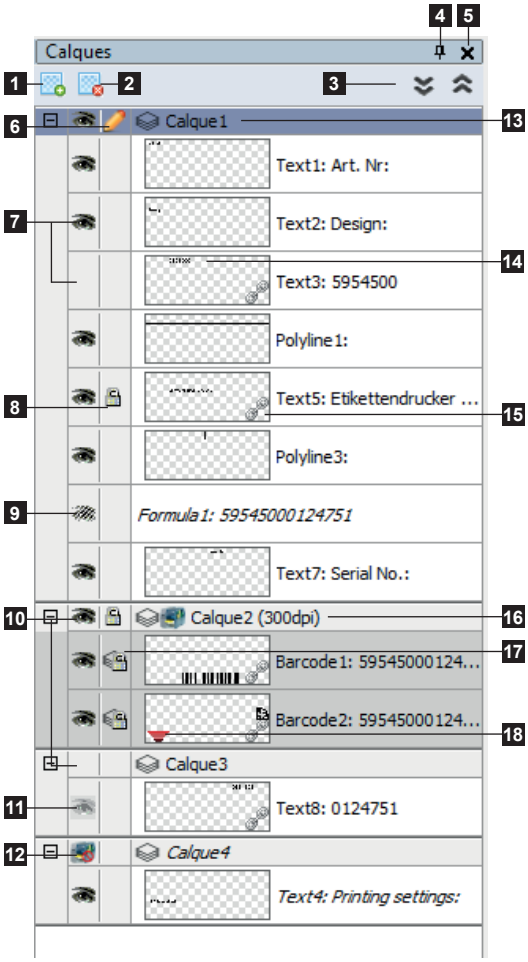
Information !
Les options disponibles dépendent de l'objet sélectionné.

3.2.10 Calques

Les calques contiennent les différents objets composant une étiquette.

Chaque calque peut être visible ou verrouillé. Chaque objet d'un calque peut aussi être individuellement visible ou verrouillé pour empêcher son déplacement.

Un calque peut également être adapté à une résolution d'impression pré-définie. Par exemple un calque pour une résolution de 300 dpi.



1. Ajout d'un nouveau calque
2. Suppression du calque sélectionné
3. Développer / Réduire tous les calques
4. Épingler la fenêtre des calques
5. Fermer la fenêtre des calques
6. Édition / Verrouillage du calque
7. Objet visible / invisible à l'écran et à l'impression
8. Verrouillage d'un objet
9. Objet invisible uniquement à l'impression mais envoyé au périphérique
10. Calque visible / invisible à l'écran et à l'impression
11. Objet invisible par le calque
12. L'impression du calque n'est pas autorisée
13. Calque neutre
14. Représentation de l'objet sur l'étiquette
15. Objet lié à un autre (par exemple lié à une source de données)
16. Calque 300 dpi
17. Objet verrouillé par le calque
18. Vérificateur de code à barres activé

Figure 30 Calques

Information !

Les objets d'un calque définis pour une certaine résolution ne s'imprimeront que sur les périphériques ayant la même résolution.

Par exemple, les objets d'un calque 200 dpi ne s'imprimeront pas sur un périphérique ayant une résolution de 300 ou 600 dpi. Ceci peut être utile pour afficher les dimensions réelles d'un code à barres.

Différentes options sont accessibles en effectuant un clic droit sur le nom des calques :

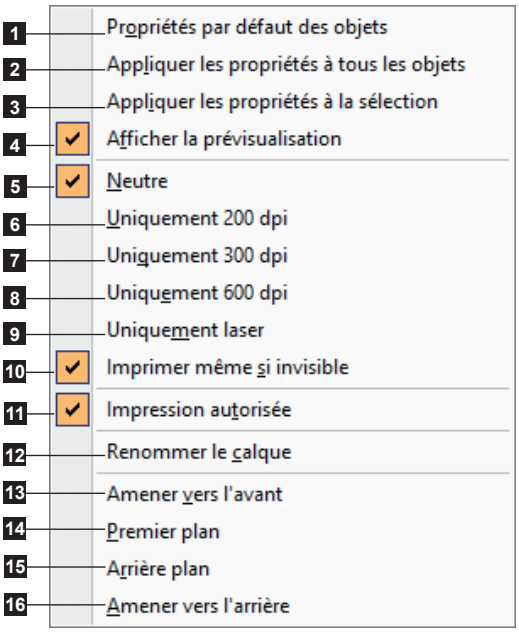


Figure 31 Propriétés des calques

1. Affiche la fenêtre des propriétés par défaut des objets
2. Applique les propriétés à tous les objets du calque sélectionné
3. Applique les propriétés à l'objet sélectionné
4. Affiche une prévisualisation de l'objet dans l'étiquette
5. Calque neutre indépendant du périphérique
6. Calque forcé aux périphériques en 200 dpi
7. Calque forcé aux périphériques en 300 dpi
8. Calque forcé aux périphériques en 600 dpi
9. Calque forcé aux périphériques laser
10. Force l'impression du calque pour la résolution correspondante
11. Si l'impression n'est pas autorisée, les objets du calque restent visibles à l'écran mais ne sont pas envoyés au périphérique
12. Permet de renommer le calque sélectionné

Uniquement s'il existe plusieurs calques dans le document :

13. Amène les calques sélectionnés vers l'avant
14. Place les calques sélectionnés au premier plan
15. Place les calques sélectionnés à l'arrière-plan
16. Amène les calques sélectionnés vers l'arrière

3.2.11 Barre d'état

La barre d'état indique différents statuts et informations sur l'étiquette active.

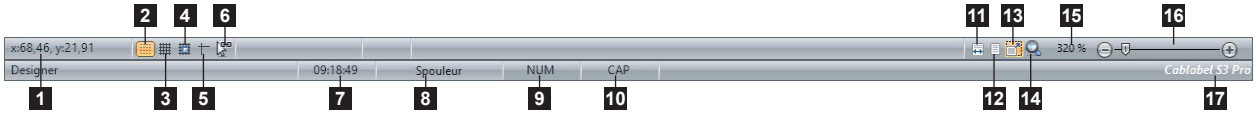


Figure 32 Barre d'état

1.	Coordonnées (en mm) du curseur dans l'étiquette
2.	Affiche / masque la grille avec des points
3.	Affiche / masque la grille avec des lignes
4.	Active / désactive l'alignement sur la grille
5.	Affiche / masque le curseur guide
6.	Active / désactive la répétition du dernier objet
7.	Heure actuelle
8.	Affiche le spouleur d'impression
9.	État du verrouillage numérique du clavier
10.	État du verrouillage majuscule du clavier
11.	Ajustement de l'affichage de l'étiquette à la largeur de la page
12.	Ajustement de l'affichage de l'étiquette à la page entière
13.	Active / désactive le redimenssionnement de l'étiquette si la fenêtre est redimenssionnée
14.	Zoom cadré à la sélection
15.	Niveau de zoom
16.	Barre de défilement du niveau de zoom
17.	Version de cablabel S3

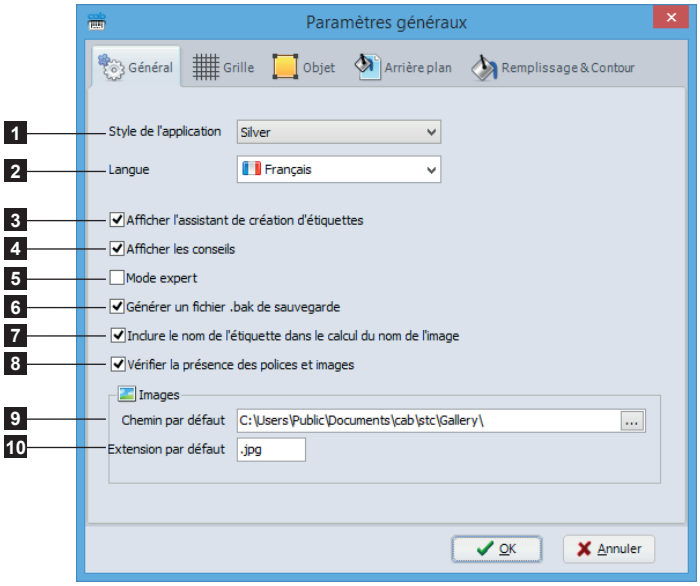
4.1 Paramètres généraux

Les paramètres de cablabel S3 sont accessibles en cliquant sur l'icône `Paramètres` dans la barre de menu dans l'onglet `Général`. Vous pouvez par exemple y modifier la langue du programme ou encore le style (thème).

Précaution !
Les paramètres concernant l'étiquette sont les paramètres par défaut qui seront repris lors de la création d'une nouvelle étiquette.

4.1.1 Onglet Général

Cet onglet rassemble les paramètres liés à l'application.



1. Style (thème) de l'application
2. Langue de l'interface
3. Affiche / masque l'assistant de création d'étiquettes
4. Affiche / masque l'affichage des infos-bulles sur les objets
5. Active / désactive le Mode expert
6. Active / désactive la création d'un fichier de sauvegarde
7. Inclut ou pas le nom de l'étiquette dans le calcul du nom de l'image généré pour une imprimante
8. Ne pas renvoyer la police ou l'image si elle peut être trouvée localement sur le périphérique
9. Dossier de recherche par défaut où sont stockées les images
10. Extension par défaut des fichiers images

Figure 33 Paramètres généraux

4.1.2 Mode expert

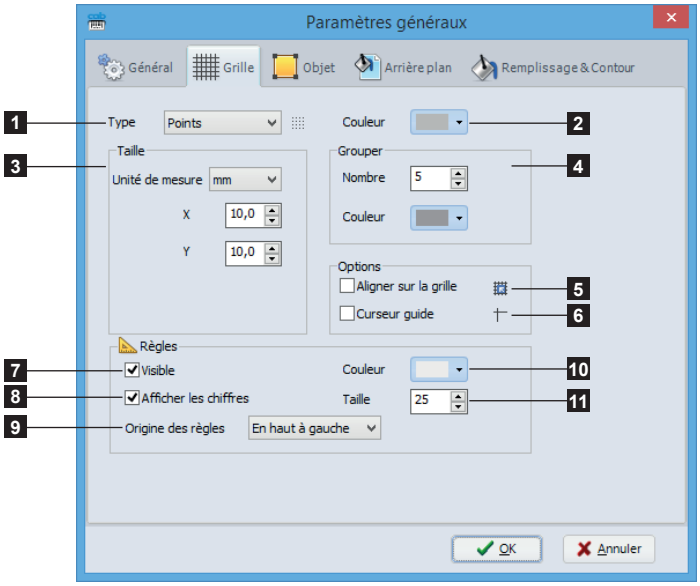
Le Mode expert permet l'accès à certaines fonctionnalités réservées aux utilisateurs avertis.

Il permet :

- l'impression du document sans correction même si les paramètres sont en dehors des caractéristiques du périphérique ▷ Information ! 5.4 Impression d'une étiquette
- en mode autonome de désactiver le transfert automatique des polices graphiques pour les textes fixes ▷ 5.5 Enregistrement d'une étiquette sur une carte mémoire
- l'affichage de l'onglet `Périphériques système` lors de la configuration d'un périphérique, si un document est ouvert ▷ 4.2.7 Périphériques système / périphériques document
- d'accéder à la `Gestion des couleurs` sur chaque objet ▷ 5.2.2 Remplissage & Contour d'un objet

4.1.3 Onglet Grille

Cet onglet rassemble les paramètres liés à l'affichage.

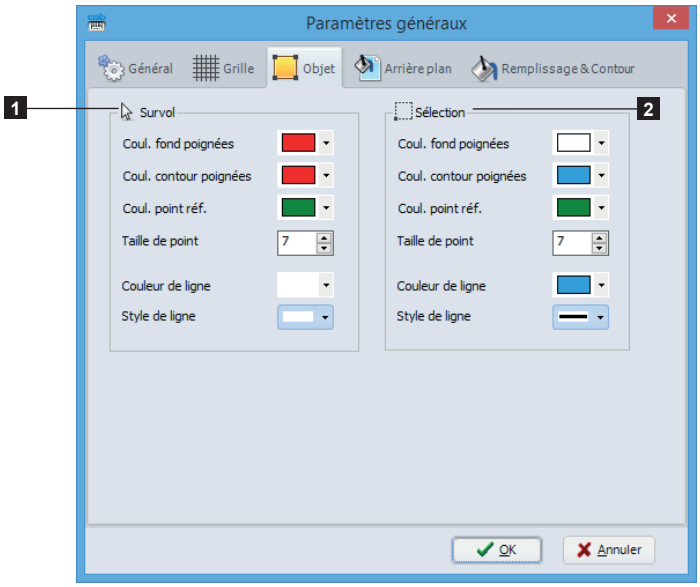


1. Type de grille (aucune, points ou lignes)
2. Couleur de la grille
3. Taille de la grille
4. Paramètres de groupe
5. Active / désactive l'alignement automatique des objets sur la grille
6. Affiche / masque le curseur guide
7. Affiche / masque les règles
8. Affiche / masque les chiffres des règles
9. Position de l'origine des règles
10. Couleur des règles
11. Taille des règles

Figure 34 Paramètres généraux de grille

4.1.4 Onglet Objet

Cet onglet rassemble les paramètres liés aux objets.

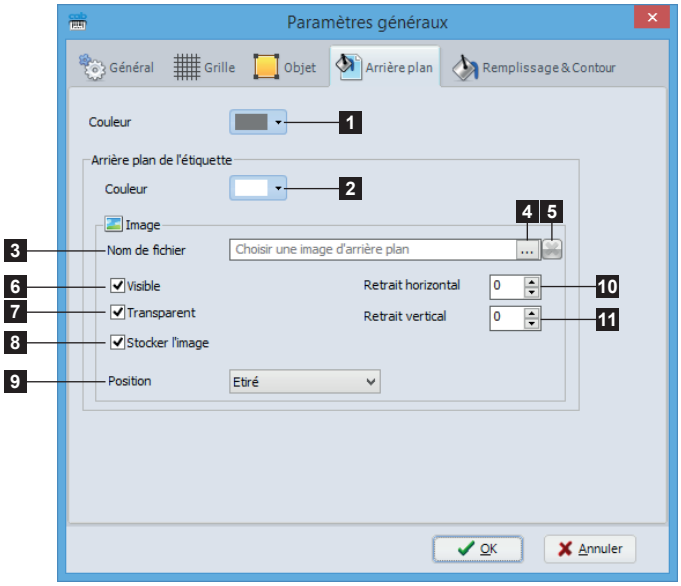


1. Paramètres lors du survol d'un objet de l'étiquette
2. Paramètres lors de la sélection d'un objet de l'étiquette

Figure 35 Paramètres généraux des objets

4.1.5 Onglet Arrière-plan

Cet onglet rassemble les paramètres liés à l'arrière-plan.

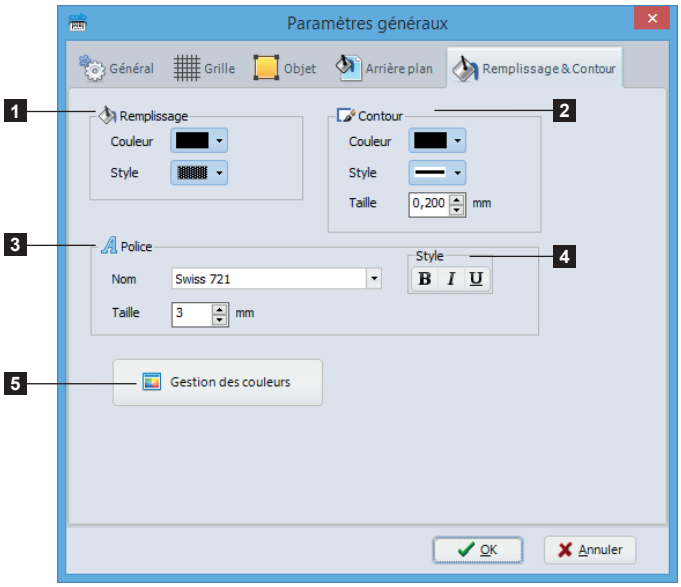


1. Couleur de l'arrière-plan
2. Couleur de l'arrière-plan de l'étiquette
3. Chemin et nom du fichier d'arrière-plan d'étiquette
4. Parcourir l'ordinateur pour sélectionner un fichier image
5. Suppression de l'image d'arrière-plan
6. Affiche / masque l'image d'arrière-plan
7. Active / désactive la transparence de l'image d'arrière-plan (si cette image supporte la transparence)
8. Active / désactive l'enregistrement de l'image dans le fichier d'étiquette
9. Spécifie la position de l'image
10. Décalage de l'image dans le sens horizontal
11. Décalage de l'image dans le sens vertical

Figure 36 Paramètres généraux de l'arrière-plan

4.1.6 Onglet Remplissage & Contour

Cet onglet rassemble les paramètres liés au remplissage et au contour des objets ainsi que les polices des textes.



1. Paramètres de remplissage des objets
2. Paramètres de contour des objets
3. Type et taille de police
4. Style de police
5. Gestion des couleurs pour les imprimantes deux couleurs ▷ page 23

Figure 37 Paramètres généraux de remplissage et de contour

4.1.7 Gestion des couleurs

Information !
Les paramètres de couleur de séparation d'image ne sont valables que lors de l'impression vers une imprimante deux couleurs.

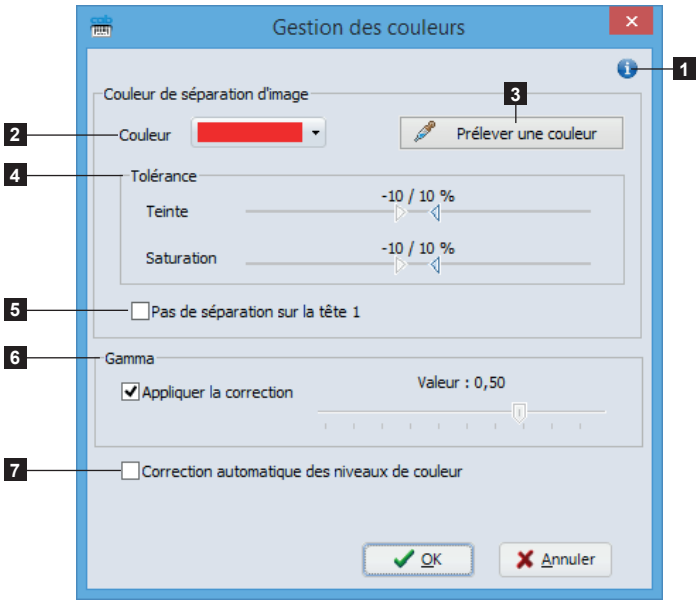
Lors de l'impression vers une imprimante deux couleurs (XC ...), vous avez la possibilité de spécifier quelle est la couleur secondaire à imprimer.

Pour cela vous pouvez sélectionner une couleur dans la liste ou bien la prélever directement à l'écran ou dans votre étiquette grâce à la pipette. Les objets définis avec cette couleur seront alors automatiquement envoyés vers la tête d'impression de la couleur secondaire.

Différents paramètres permettant d'ajuster la tolérance de cette couleur sont également disponibles.

La correction gamma permet de modifier le rendu des couleurs claires.

La correction automatique des niveaux de couleur redéfinit l'échelle de couleurs en appliquant le pixel le plus clair à la couleur blanche et le plus sombre à la couleur noir.



1. Affiche / masque le panneau d'aide
2. Couleur de séparation
3. Prélever une couleur à l'écran
4. Plages de tolérance de teinte et de saturation
5. Active / désactive la séparation sur la tête 1
6. Active / désactive la correction gamma
7. Active / désactive la correction automatique des niveaux de couleur

Figure 38 Gestion des couleurs

4.2 Périphériques

cablabel S3 possède en standard les pilotes de tous les périphériques cab.
Les périphériques sont installés dans l'application principale et sont enregistrés dans le document dès qu'une impression aura été réalisée.

Précaution !
A la différence d'autres programmes de conception d'étiquettes, dans cablabel S3 l'étiquette est créée indépendamment du périphérique et de sa résolution. Elle peut ensuite s'imprimer sur n'importe quel modèle de périphérique.
Il n'y a donc pas de périphérique par défaut ou actif.

4.2.1 Ajout d'un périphérique

Pour ajouter un nouveau périphérique il vous suffit de cliquer sur l'icône `Configuration périphériques` dans la barre de menu dans l'onglet général ou de cliquer sur le bouton `Imprimantes` de la page d'accueil.

- ▶ Sélectionner le type (1) et le modèle de périphérique (2) à installer dans la liste de droite
- ▶ Double-cliquer sur le modèle souhaité (2) ou sur le bouton `Installer le périphérique sélectionné` (3) pour l'installer. Une fois configuré, celui-ci va alors être ajouté à gauche dans la liste des périphériques installés (4).
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (5).

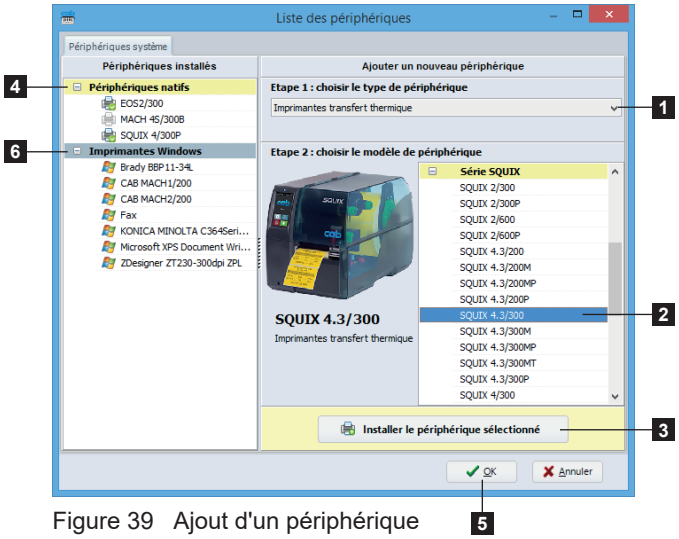


Figure 39 Ajout d'un périphérique

Précaution !
Avec cablabel S3 Pro, il est possible d'utiliser tout autre périphérique non natif (6), à condition que celui-ci soit reconnu et installé en tant qu'imprimante sous Windows.

Par contre, le mode autonome et le "Replace" ne peuvent pas être utilisés sur ces périphériques, et l'intégrité des données n'est pas garantie à l'impression.

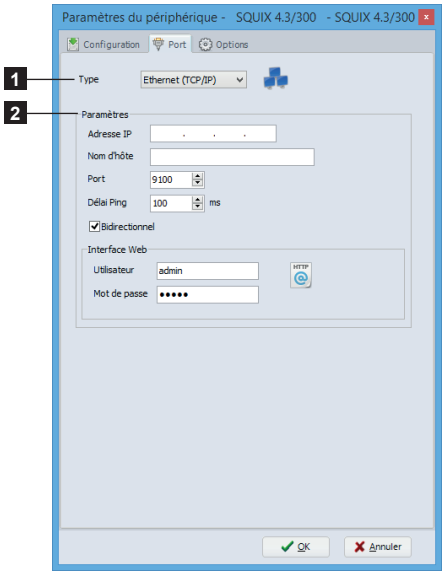


Figure 40 Port du périphérique

Après avoir ajouté un périphérique, la fenêtre de sélection du port s'ouvre automatiquement.

- ▶ Sélectionner le type de port (1) ainsi que les paramètres (2) de celui-ci.

Information !
Les types de port disponibles dépendent du périphérique sélectionné.

4.2.2 Suppression d'un périphérique

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique à supprimer dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Faire un clic droit sur celui-ci et sélectionner l'option `Supprimer le périphérique`

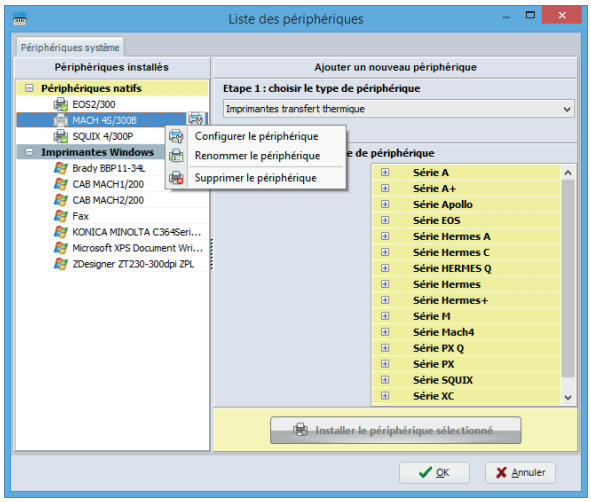


Figure 41 Liste des périphériques

4.2.3 Renommer un périphérique

Par défaut chaque périphérique possède un nom pré-défini.

Pour modifier ce nom :

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Faire un clic droit sur celui-ci et sélectionner l'option `Renommer le périphérique`
- ▶ Saisir le nouveau nom.

4.2.4 Configurer un périphérique

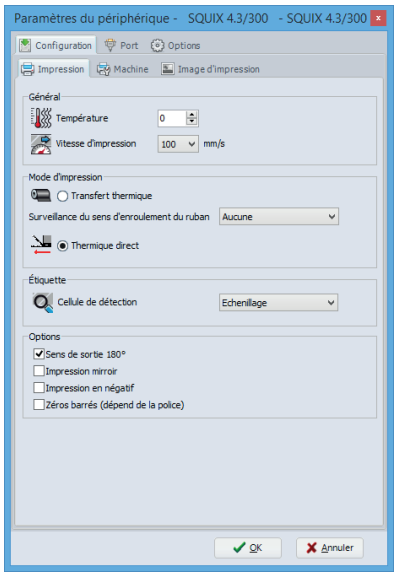


Figure 42 Configuration du périphérique

Pour configurer un périphérique :

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique à configurer dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Double-cliquer sur le périphérique ou faire un clic droit et sélectionner `Configurer le périphérique`
- ▶ Modifier les paramètres souhaités
- ▶ Valider en cliquant sur `OK`

Information !
Un périphérique non natif peut être configuré de la même manière depuis cablabel S3 Pro, à l'aide du pilote Windows fourni avec celui-ci.

4.2.5 Options du périphérique

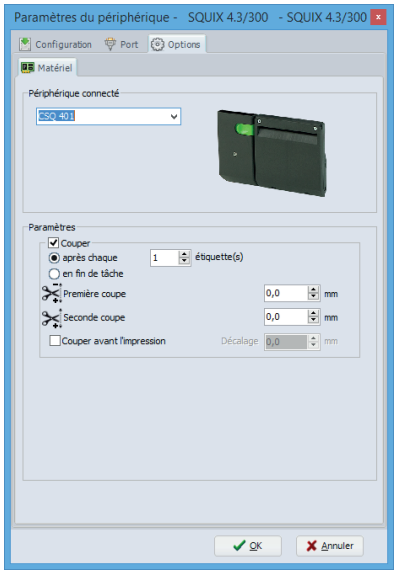


Figure 43 Options du périphérique

Pour ajouter une option sur un périphérique :

- ▶ Sélectionner le modèle de périphérique à configurer dans la liste des périphériques installés de gauche
- ▶ Double-cliquer sur le périphérique ou faire un clic droit et sélectionner `Configurer le périphérique`
- ▶ Aller dans l'onglet `Options`
- ▶ Sélectionner dans la liste l'option connectée
- ▶ Modifier les paramètres souhaités
- ▶ Valider en cliquant sur `OK`

Pour plus d'informations sur les paramètres du périphérique ▷ Manuel du périphérique.

4.2.6 Options RFID

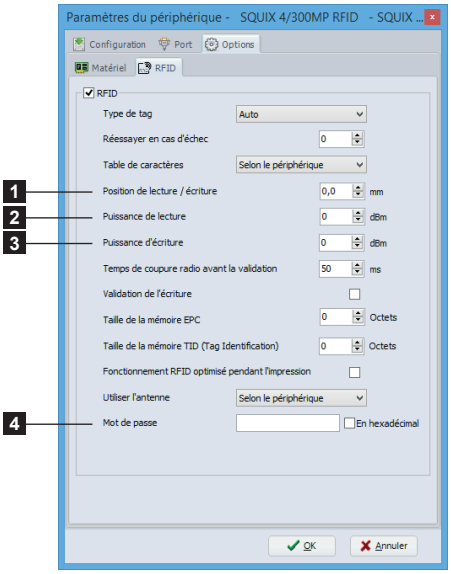


Figure 44 Options RFID

Information !
L'onglet `RFID` n'est affiché que pour les périphériques RFID.

Pour configurer les options RFID :

- ▶ Analyser tout d'abord les étiquettes RFID à l'aide du menu du périphérique
  ▷ Manuel de configuration du périphérique
- ▶ Saisir ensuite les valeurs suivantes, issues du résultat de l'analyse :
  1. Position de lecture / écriture
  2. Puissance de lecture
  3. Puissance d'écriture
- ▶ Lorsque les étiquettes RFID sont protégées, indiquer le mot de passe d'accès (4), afin de pouvoir y écrire des données ou modifier leur niveau de verrouillage.
- ▶ Modifier si nécessaire les autres paramètres
- ▶ Valider en cliquant sur `OK`

Précaution !
Les valeurs de lecture et écriture dépendent du consommable (matière de l'étiquette, forme et emplacement de l'antenne).
Si différents consommables sont utilisés, il est alors nécessaire d'effectuer cette configuration pour chacun d'entre eux.

Ces configurations spécifiques peuvent ensuite être enregistrées dans les périphériques document
▷ 4.2.7 Périphériques système / périphériques document

4.2.7 Périphériques système / périphériques document

Lorsqu'un document est imprimé, les paramètres du périphérique système y sont automatiquement copiés.
Lors d'une nouvelle impression ce sont alors ces paramètres document qui seront repris.

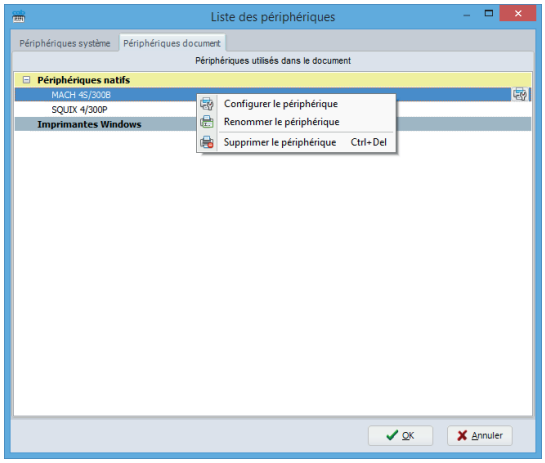


Figure 45 Liste des périphériques système / document

Information !

L'onglet `Périphériques système` n'est affiché qu'en Mode expert.
Par défaut c'est l'onglet `Périphérique document` qui est affiché.

Précaution !

Un document déjà imprimé reprend les paramètres du périphérique enregistré dans celui-ci.

Pour modifier un paramètre il faut alors le modifier dans le périphérique de ce document et non dans le périphérique système.

Lorsqu'un périphérique document est supprimé, les paramètres du périphérique système sont à nouveau copiés lors de la prochaine impression.

5.1 Création d'une nouvelle étiquette

La page d'accueil vous permet de créer une nouvelle étiquette suivant 3 possibilités.

Figure 46 Page d'accueil

5.1.1 Nouvelle étiquette vierge

- ▶ Cliquer sur le bouton `Nouvelle étiquette` pour démarrer l'assistant
- ▶ Spécifier les informations concernant votre étiquette et y définir la mise en page
- ▶ Cliquer sur le bouton `Suivant`

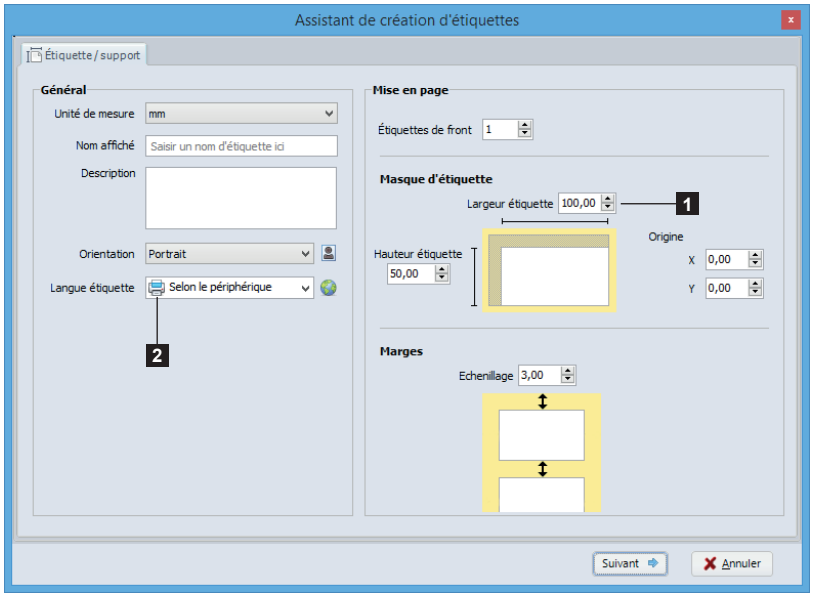


Figure 47 Insertion de textes

Précaution !

La largeur d'étiquette (1) correspond toujours à la largeur de l'impression, quelle que soit son orientation.

Information !

La langue de l'étiquette (2) est utilisée pour :

- la langue du texte
  ▷ Césure de mots
- les champs date / heure au format régional
  ▷ Champs date / heure
- l'impression des nombres avec séparateur décimal

5.1.2 Nouvelle étiquette à partir de l'assistant

L'assistant vous permet par exemple de créer votre étiquette à partir d'un format pré-défini parmi les nombreuses références existantes.

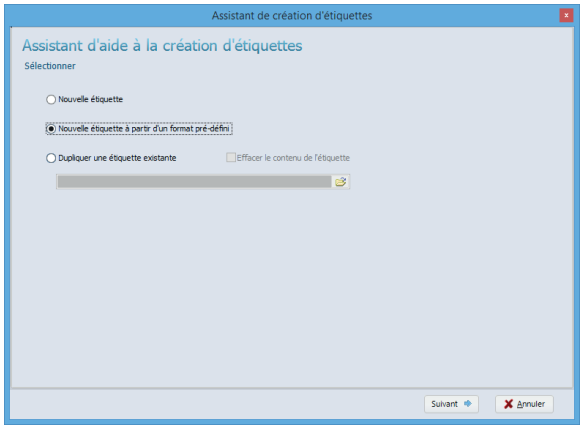


Figure 48 Assistant de création nouvelles étiquettes

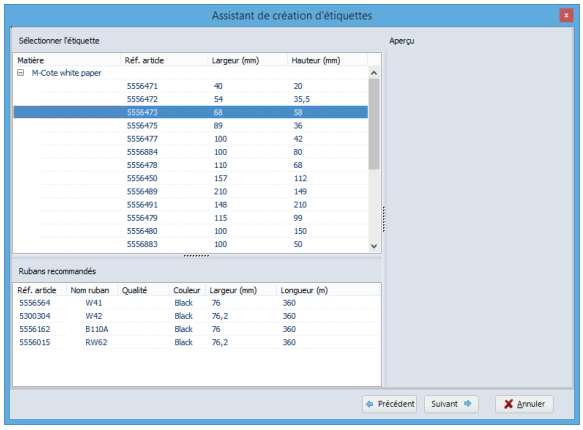


Figure 49 Formats d'étiquettes pré-définis

5.1.3 Nouvelle étiquette à partir d'une étiquette existante

Cette option vous permet de dupliquer facilement une étiquette en choisissant soit de garder l'ancien contenu, soit de ne récupérer que la mise en page, les paramètres d'impression et des bases de données.

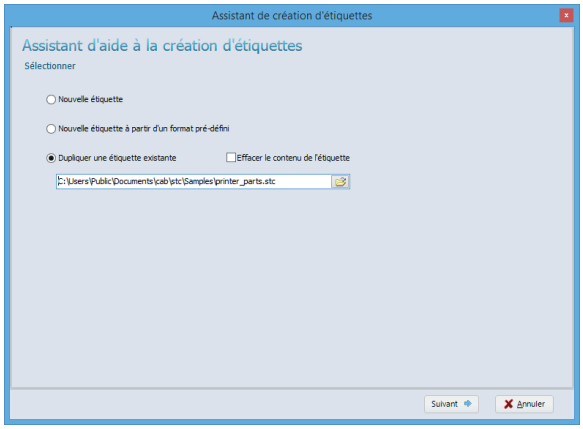


Figure 50 Duplication d'étiquette

5.2 Insertion d'objets dans le document

Information !

Différents paramètres sont disponibles pour les objets. Ils sont décrits dans le panneau d'aide à droite, ce panneau est masqué par défaut. Il est possible de l'afficher en cliquant sur l'icône "i" (1) en haut à droite de la fenêtre de propriétés des objets.

Figure 51 Afficher / Masquer l'aide

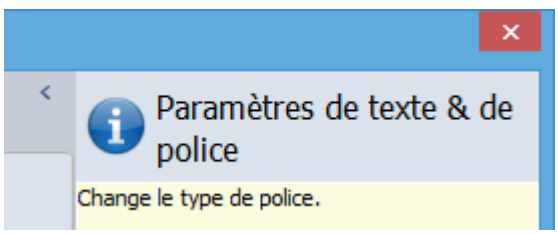


Figure 52 Panneau d'aide

5.2.1 Paramètres d'un objet

L'onglet `Général` rassemble les paramètres généraux d'un objet.

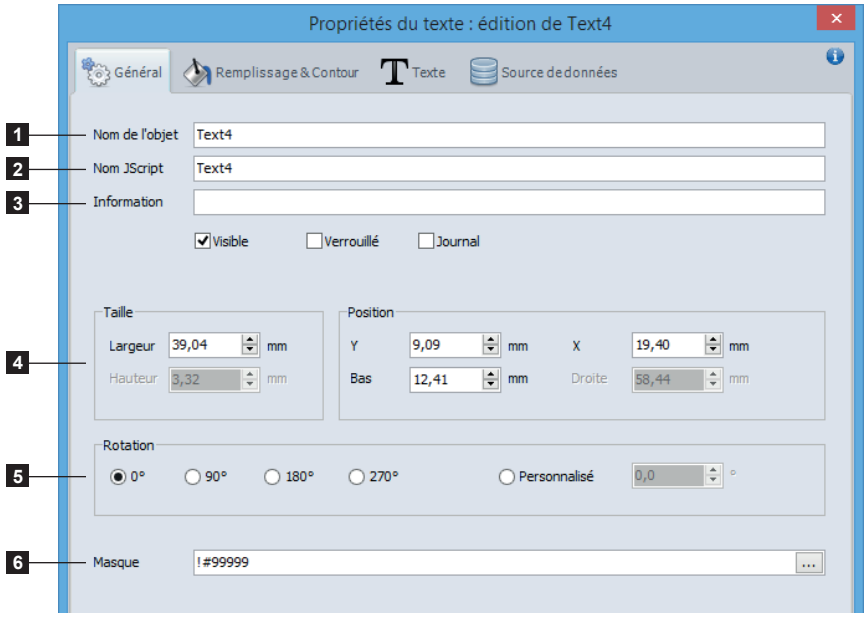


Figure 53 Paramètres généraux d'un objet

Précaution !
Le nom d'objet (1) et le nom JScript (2) sont limités à 32 caractères non spéciaux.
Ils doivent aussi être uniques sur l'étiquette.

Information !
En fonction de l'objet, certains paramètres de taille et position (4) sont calculés automatiquement ou ne peuvent pas être modifiés.

1.	Nom donné pour identifier un objet dans cablabel S3 (calques, source de données, etc.)	2.	Nom utilisé par l'imprimante lors de l'impression ou en mode autonome
3.	Texte libre à disposition de l'utilisateur	4.	Taille et Position de l'objet dans l'étiquette
5.	Permet de pivoter l'objet	6.	Permet de formater un nombre avec séparateur décimal

5.2.2 Remplissage & Contour d'un objet

Cet onglet rassemble les paramètres liés au remplissage et au contour d'un objet.

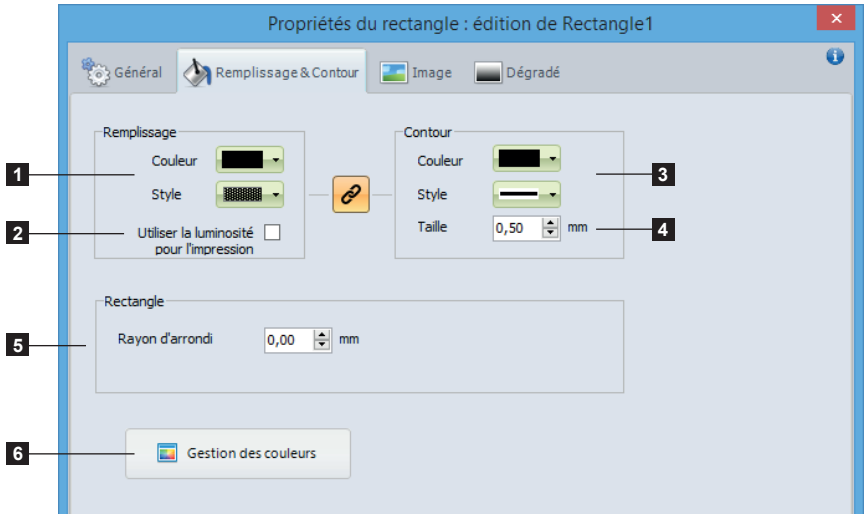


Figure 54 Paramètres de remplissage et de contour d'un objet

Information !
L'option (2) extrait la valeur de `luminosité` de la couleur de remplissage et la convertit en densité de points correspondante (0%, 6%, 12%, 25%, 38%, 50%, 100%). Cela permet d'imprimer une forme pleine en niveau de gris.

La `Gestion des couleurs` personnalisée pour chaque objet (6) n'est affichée qu'en Mode expert.

1.	Couleur et style du remplissage de l'objet	2.	Utilisation de la luminosité de la couleur
3.	Couleur et style du contour de l'objet	4.	Épaisseur du contour
5.	Paramètres spécifiques en fonction du type d'objet	6.	Gestion des couleurs personnalisée pour cet objet

5.2.3 Insertion de textes

Pour insérer un texte :

- ▶ Sélectionner l'objet `Texte` dans la barre d'outils ▷ 3.2.1 Barre d'outils Objets
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet
- ▶ Saisir le texte souhaité dans le champ (1)
- ▶ Sélectionner les différentes options liées au texte (2) comme par exemple la police, la taille ...
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK` (9)

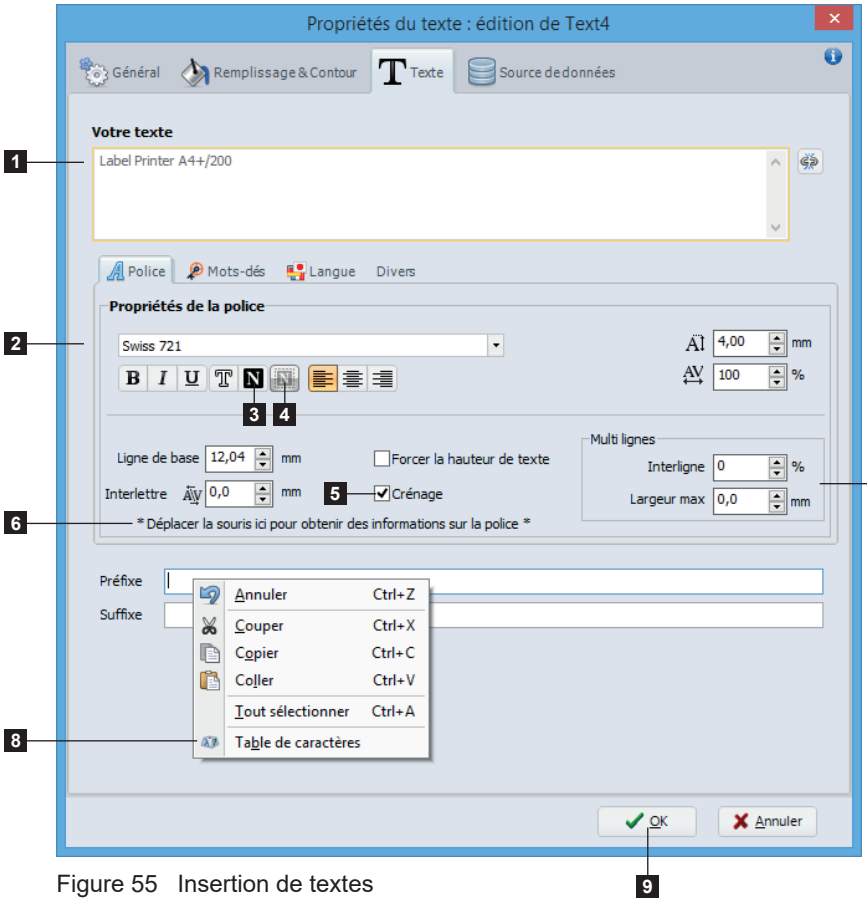


Figure 55 Insertion de textes

Information !

Déplacer la souris sur le crénage (5) et le texte (6) pour obtenir des ▷ Informations visuelles sur les propriétés de la police.

Les options `Multi lignes` (7) permettent de paramétrer l'affichage d'un texte long ou avec un contenu dynamique. Pour plus d'informations ▷ Multi lignes et largeur maximale

Il est possible d'insérer les caractères spéciaux de façon visuelle, en effectuant un clic droit (8) dans un champ éditable d'un texte, d'une formule ou d'un code à barres. Pour plus d'informations ▷ 6.4 Table de caractères

5.2.3.1 Texte en négatif

Il est également possible de mettre un texte en négatif et de spécifier les dimensions du cadre autour du texte. Pour cela :

- ▶ Activer l'option négatif en cliquant sur le bouton (3)
- ▶ Définir les dimensions du cadre en cliquant sur le bouton (4)

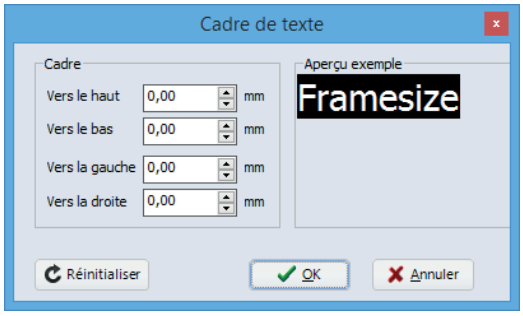


Figure 56 Texte en négatif

- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK`

5.2.3.2 Informations visuelles sur les propriétés de la police

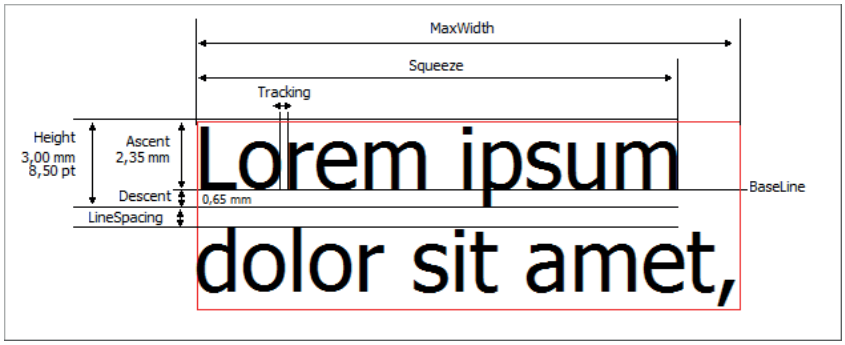


Figure 57 Propriétés de la police

Figure 58 Crénage

Height : taille de la police en mm	Squeeze : largeur du texte en %
MaxWidth : largeur max du paragraphe en mm	LineSpacing : interligne pour un paragraphe en %
BaseLine : ligne de base pour les caractères en mm	Tracking : interlettre pour les caractères en mm

5.2.3.3 Mise en évidence des mots-clés

Il est possible de mettre en évidence (gras, italique...) automatiquement certains mots dans une phrase ou un texte (par exemple des allergènes).

Pour cela, il existe dans cablabel S3 une liste de mots-clés prédéfinis contenant les allergènes les plus courants en différentes langues. Vous avez également la possibilité de créer votre propre liste personnalisée de mots-clés.

▷ 6.10 Mots-clés

Lors de la création ou l'édition d'un texte :

- ▶ Sélectionner l'onglet `Mots-clés` (1)
- ▶ Activer l'option `Formatage des mots-clés` (2)
- ▶ Choisir le type de réglages à utiliser (3)
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK`

Pour les réglages spécifiques :

- ▶ Sélectionner la ou les langue(s) souhaitée(s) dans la liste déroulante (3)
- ▶ Sélectionner le type de formatage (gras, italique...) (4)

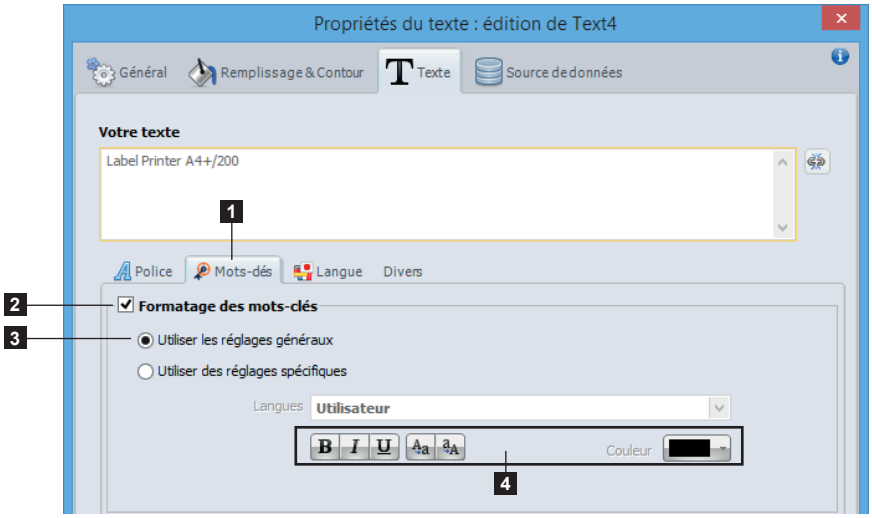


Figure 59 Formatage des mots-clés

Précaution !
Si l'option `Formatage des mots-clés` (2) est utilisée, l'objet texte sera envoyé à l'imprimante comme une image.

5.2.3.4 Balises de texte

Les balises permettent de modifier manuellement le formatage d'une partie de texte. Elles fonctionnent souvent par paires, avec une balise ouvrante et une balise fermante, et elles peuvent également se chevaucher.

Précaution !
Si les balises de textes sont utilisées, l'objet texte sera envoyé à l'imprimante comme une image.

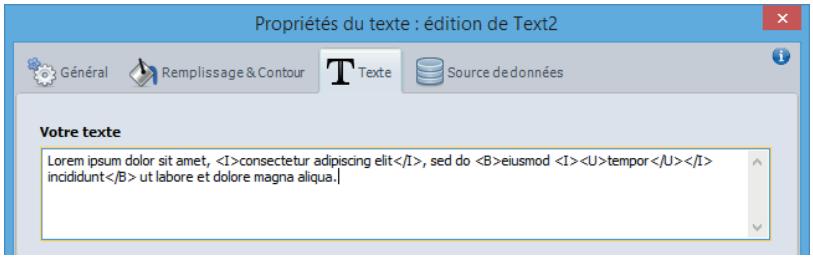


Figure 60 Texte avec balises

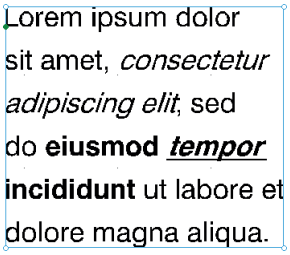


Figure 61 Résultat à l'impression

Balise ouvrante	Balise fermante	Description
<B>	</B>	Gras
<I>	</I>	Italique
<U>	</U>	Souligné
<F>	</F>	Cadre vide autour des caractères
<COLOR="#rrggbb">	</COLOR>	Couleur des caractères avec la valeur de la couleur au format hexadécimal (rr, gg, et bb de 00 à FF)
<UPPER>	</UPPER>	Convertit les caractères en lettres majuscules
<LOWER>	</LOWER>	Convertit les caractères en lettres minuscules
<BKG="#rrggbb">	</BKG>	Cadre plein autour des caractères avec la couleur de remplissage au format hexadécimal (rr, gg, et bb de 00 à FF)
<INV>	</INV>	Caractères en négatif
<SIZE="h">	</SIZE>	Taille de la police avec la hauteur h en mm
<ALIGN="LEFT">	</ALIGN>	Aligne les caractères d'une ligne à gauche de la zone de texte
<ALIGN="CENTER">		Aligne les caractères d'une ligne au centre de la zone de texte
<ALIGN="RIGHT">		Aligne les caractères d'une ligne à droite de la zone de texte
 		Insertion d'un saut de ligne

Tableau 2 Liste des balises

5.2.3.5 Césure de mots

Lors de la création d'un texte, vous pouvez choisir d'activer ou non la césure des mots en fin de ligne dans un paragraphe ayant une largeur maximale définie.

Lors de la création ou l'édition d'un texte :

- ▶ Sélectionner l'onglet `Langue` (1)
- ▶ Choisir la langue à utiliser dans la liste (2)
- ▶ Activer / désactiver la `Césure` en cochant la case (3)
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK`

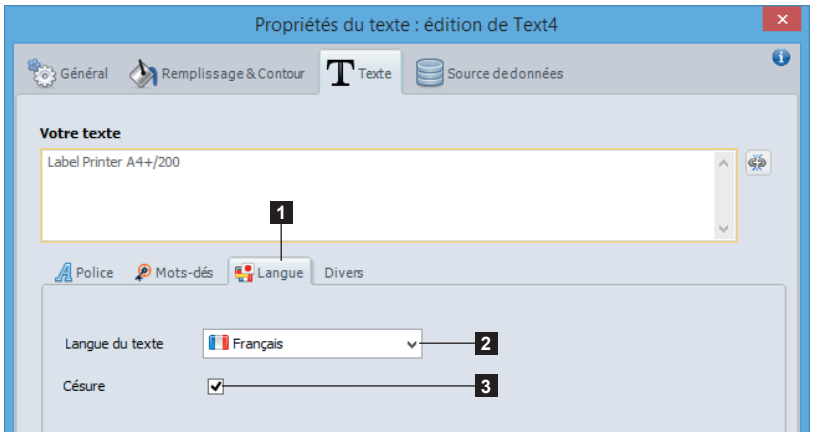


Figure 62 Césure de mots

Information !

La langue du texte (2) est sélectionnée par défaut :

- d'abord en fonction de la langue de l'étiquette
  ▷ Nouvelle étiquette vierge
- ou sinon en fonction de la langue de l'interface
  ▷ Paramètres généraux

5.2.3.6 Interprétation de la syntaxe Unicode

Lors de la création d'un texte, vous pouvez choisir d'activer ou non l'interprétation de la syntaxe Unicode, pour les caractères saisis manuellement ou insérés depuis la table des caractères.

Si cochée, la syntaxe [U:x] est directement interprétée, afin de voir dans cablabel S3 le rendu des caractères Unicode, tels qu'ils seront ensuite reproduits à l'impression ou avec un lecteur de code à barres.

Précaution !

En fonction des caractères, il est parfois nécessaire de désactiver l'interprétation. Par exemple en utilisant un objet texte contenant un retour chariot en tant que source de données d'un code à barre.

Lors de la création ou l'édition d'un texte :

- ▶ Sélectionner l'onglet `Divers` (1)
- ▶ Activer / désactiver l'`Interprétration de la syntaxe Unicode` en cochant la case (2)
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK`

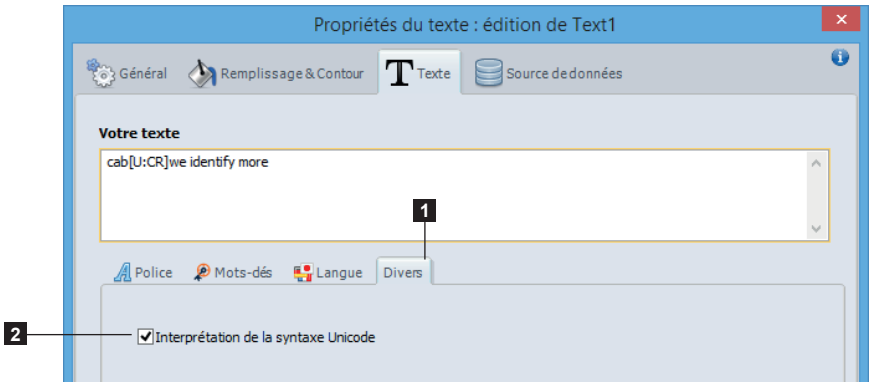


Figure 63 Interprétation de la syntaxe Unicode

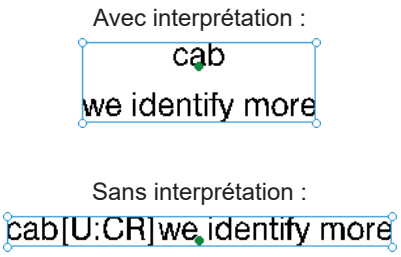


Figure 64 Résultat dans cablabel S3

5.2.3.7 Multi lignes et largeur maximale

Par défaut un texte sans retour chariot est toujours affiché sur une seule ligne. Un texte long ou avec un contenu dynamique, nécessite alors une largeur de paragraphe fixe.

Pour définir une largeur de paragraphe :

- ▶ Sélectionner l'onglet `Police` (1)
- ▶ Augmenter / Réduire l'`Interligne` (2) qui est spécifique à chaque police
- ▶ Indiquer la `Largeur max` du paragraphe (3) à laquelle un saut de ligne sera alors automatiquement effectué

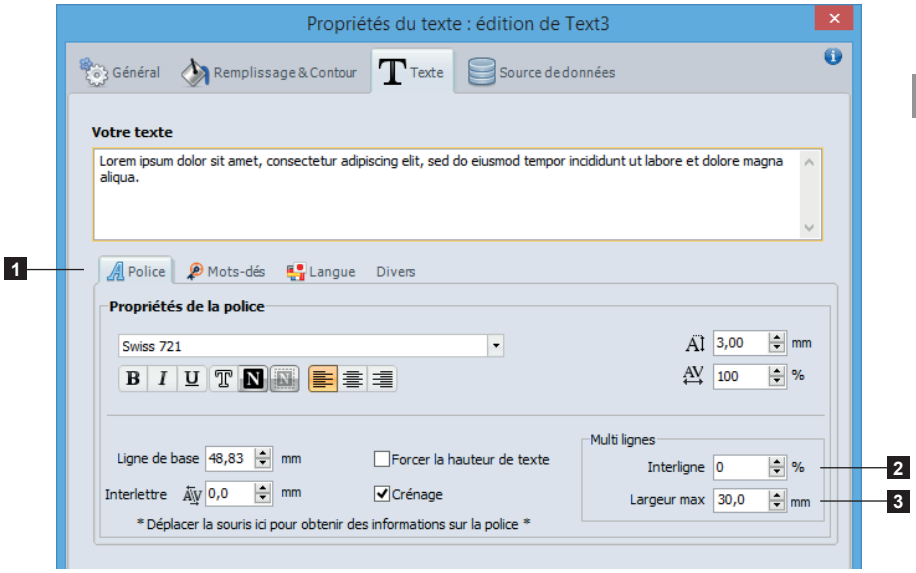


Figure 65 Multi lignes

Précaution !
Le saut de ligne automatique ne fonctionne pas en mode autonome, car chaque ligne d'un paragraphe est envoyée individuellement à l'imprimante.
Et si le contenu du paragraphe est dynamique, l'objet texte sera envoyé à l'imprimante comme une image.

Il est également possible d'utiliser les options de largeur maximale :

- ▶ Sélectionner l'onglet `Divers` (4)
- ▶ Activer l'option `Réduire la taille de police` (5) pour réduire automatiquement la taille du texte, tant qu'il dépasse la `Largeur max` du paragraphe (3).
  Et quand la limite de `Taille minimale` (6) est atteinte, un saut de ligne est ensuite effectué.
- ▶ Activer l'option `Tronquer` (7) pour couper les caractères au-delà de la `Largeur max` du paragraphe (3) et pour ne pas effectuer un saut de ligne
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK`

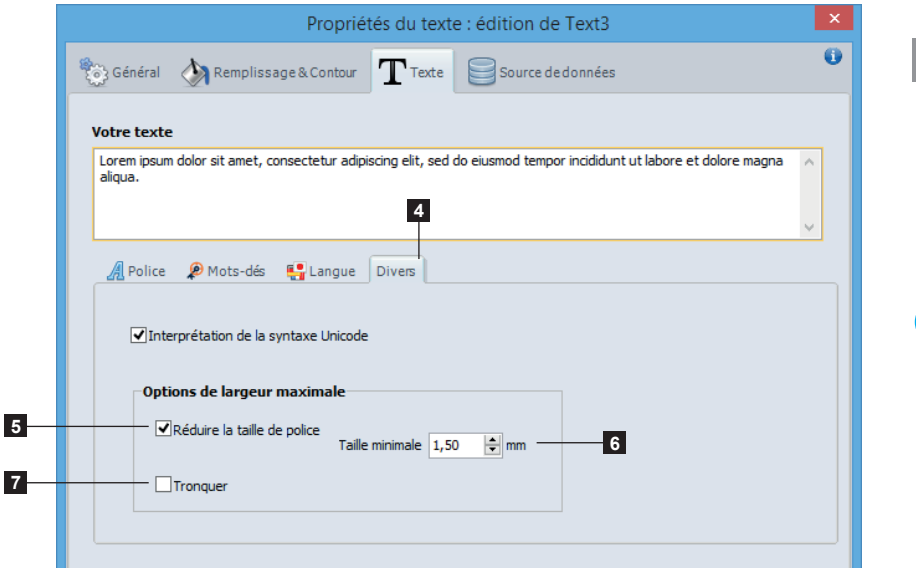


Figure 66 Options de largeur maximale

Précaution !
Si l'option `Réduire la taille de police` (5) est utilisée, l'objet texte sera envoyé à l'imprimante comme une image.

Information !
Il est possible de combiner les options `Réduire la taille de police` (5) et `Tronquer` (7). Dans ce cas, le texte est d'abord réduit jusqu'à la taille minimale, et puis tronqué s'il dépasse encore la largeur max du paragraphe.

5.2.4 Insertion d'images

Pour insérer une image :

- ▶ Sélectionner l'objet `Image` dans la barre d'outils ▷ 3.2.1 Barre d'outils Objets
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité et dessiner le cadre contenant l'image aux dimensions requises
- ▶ Sélectionner un fichier image (1) sur votre ordinateur
- ▶ Valider en cliquant sur `Ouvrir` (2) pour insérer l'objet

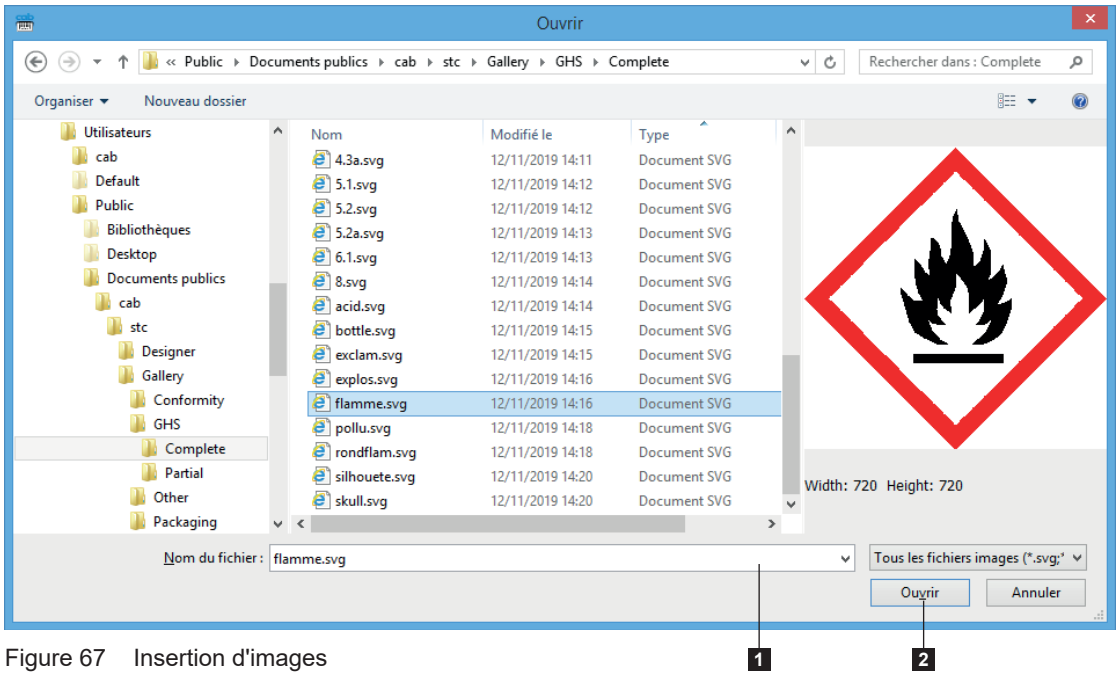


Figure 67 Insertion d'images

Il est possible d'éditer les propriétés de l'image afin d'ajuster différents paramètres, pour cela :

- ▶ Faire un clic droit sur l'image précédemment insérée puis sélectionner `Propriétés` ou faire un double-clic sur l'image
- ▶ Ajuster les différents paramètres

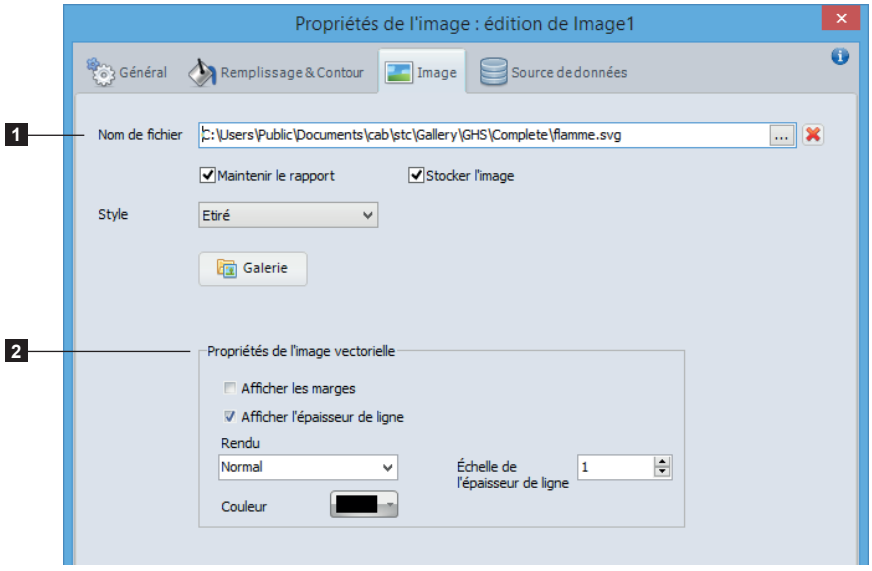


Figure 68 Propriétés de l'image

Information !

Il est possible d'utiliser dans le nom de fichier (1) les variables d'environnement de Windows.
Par exemple %PUBLIC% au lieu de C:\User\Public.

Les propriétés de l'image vectorielle (2) ne sont utilisées que pour certaines images vectorielles, comme par exemple DWG, DXF, PLT, SVG.

5.2.5 Insertion d'éléments graphiques

Pour insérer un graphique :

- ▶ Sélectionner l'objet graphique (ligne, rectangle...) dans la barre d'outils ▷ 3.2.1 Barre d'outils Objets
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité et dessiner le graphique
- ▶ Cliquer une seconde fois pour insérer l'objet

5.2.6 Insertion de codes à barres

Il est possible de sélectionner parmi une multitude de codes à barres linéaires (1D) et à deux dimensions (2D).

Pour insérer un code à barres :

- ▶ Sélectionner l'objet `Code à barres` dans la barre d'outils ▷ 3.2.2 Barre d'outils Spécial
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet
- ▶ Sélectionner le type de code (1)
- ▶ Paramétrer ses propriétés (2)
- ▶ Indiquer une valeur fixe à l'aide du masque de saisie (3) ou, suivant le type de code à barres, utiliser l'assistant (4) ▷ 6.6 Assistants codes à barres
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (5)

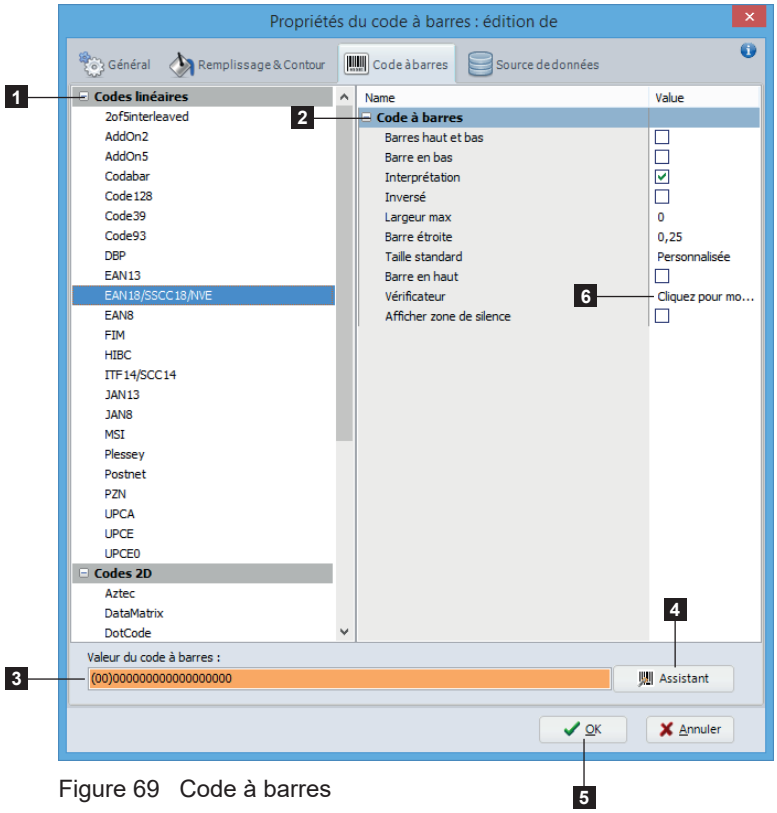


Figure 69 Code à barres

Précaution !
Le `Vérificateur` (6) fonctionne uniquement sur un code à barres par étiquette.

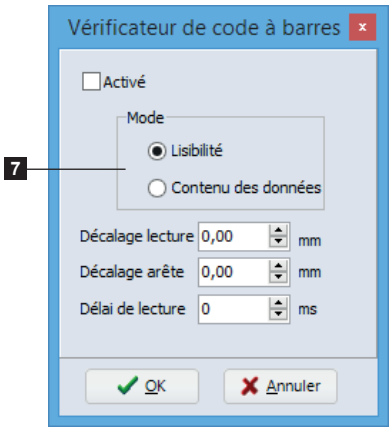


Figure 70 Vérificateur de code à barres

Précaution !
Les propriétés (2), le masque de saisie pour la valeur du code (3), l'assistant (4) ou le `Mode` du vérificateur (7) sont proposés en fonction du type de code à barres sélectionné.

Il est possible d'éditer les propriétés du code à barres afin d'ajuster d'autres paramètres, pour cela :

- ▶ Faire un clic droit sur le code à barres précédemment inséré puis sélectionner `Propriétés` ou faire un double-clic sur le code à barres
- ▶ Ajuster les différents paramètres

5.2.7 Insertion d'une source de données

Information !
La plupart des objets spéciaux sont composés de deux éléments : l'objet lui-même agissant en tant que source de données ainsi qu'un texte lié reprenant le contenu résultant.

5.2.7.1 Champs de saisie

Un champ de saisie permet à un opérateur de saisir des données avant l'impression sans toucher à la mise en page.
Pour insérer un champ de saisie :

- ▶ Sélectionner l'objet champ de saisie dans la barre d'outils ▷ 3.2.2 Barre d'outils Spécial
- ▶ Ajuster les différents paramètres

Il existe deux types de champs de saisie (2) :

- Mode autonome : la saisie est demandée sur l'imprimante et l'opérateur renseigne le champ directement sur celle-ci.
- Formulaire : l'opérateur renseigne le champ dans le logiciel, avant l'impression ou dans la liste des champs de saisie.

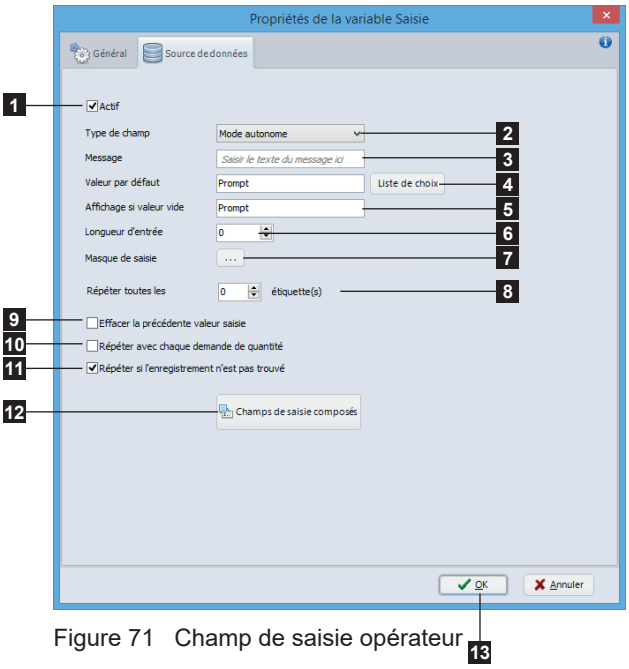


Figure 71 Champ de saisie opérateur

1. Active / désactive le champ de saisie
2. Type de champ de saisie
3. Message affiché à l'opérateur pour la demande de saisie
4. Valeur optionnelle proposée à l'opérateur, avec la possibilité de créer une liste de choix ▷ page 39
5. Texte affiché uniquement dans le logiciel, s'il n'y a pas de valeur par défaut ou de valeur courante.
   Ce texte est nécessaire pour placer et paramétrer le champ de saisie dans l'étiquette.
6. Longueur du champ de saisie (0 = pas de limitation)
7. Filtre les valeurs d'entrée. Ceci est utile pour éviter la saisie de valeurs erronées ▷ page 39
8. La saisie sera redemandée toutes les "n" étiquettes en mode autonome (0 = la saisie est uniquement demandée au début de la tâche d'impression)
9. Efface la valeur saisie entre les demandes répétées
10. La saisie sera redemandée à chaque itération en mode autonome lors d'une boucle d'impression
11. La saisie sera redemandée, si aucun enregistrement n'a pu être trouvé dans une base de données connectée en mode autonome
12. Édite la liste des `Champs de saisie composés` ▷ 6.5 Champs de saisie composés

- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (13)
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet

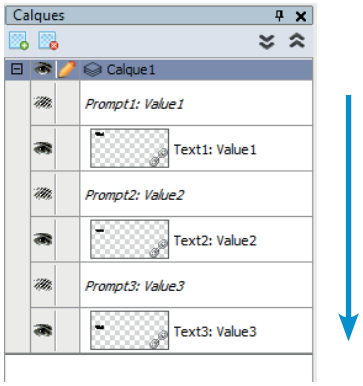


Figure 72 Calques

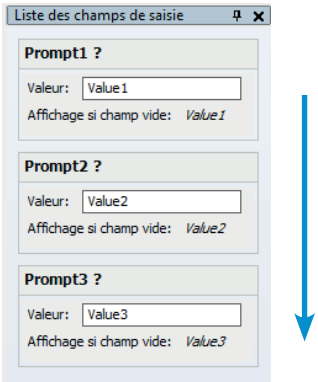


Figure 73 Champs de saisie

Information !
L'affichage de plusieurs champs de saisie, est ordonné selon leurs positions dans les calques.

Précaution !
En fonction de leurs intégrations, dans par exemple une formule ou une requête, l'ordre sera défini automatiquement.

- **Liste de choix avec un contenu fixe**

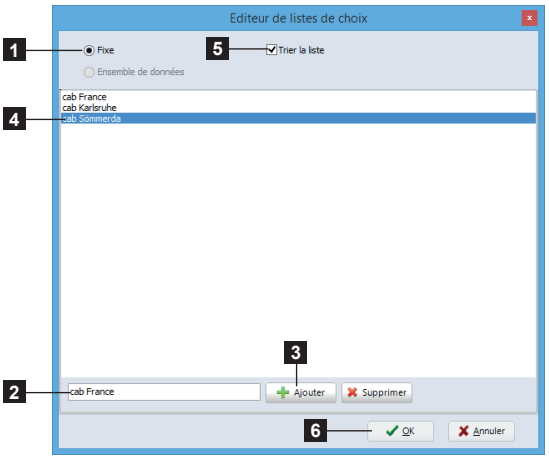


Figure 74 Liste de choix fixe

1. Sélectionner le type de liste `Fixe`
2. Saisir le texte à ajouter à la liste
3. Cliquer sur le bouton `Ajouter` pour ajouter le texte à la liste (4)
4. Vous pouvez également choisir de `Trier la liste` (5) par ordre alphabétique
5. Valider en cliquant sur `OK` (6)

Information !
Lorsque le type de champ de saisie est défini sur `Autonome` le fonctionnement dépendra du modèle d'imprimante. Seuls les modèles d'imprimantes avec afficheur tactile supportent cette fonctionnalité.

- **Liste de choix avec un contenu dynamique**

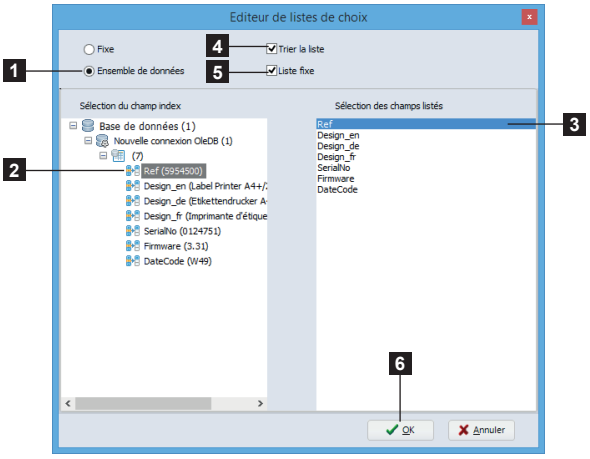


Figure 75 Liste de choix d'un ensemble de données

Lorsque le type de champ de saisie est défini sur `Formulaire` il est possible de sélectionner une liste de choix avec un contenu dynamique, issu d'un ensemble de données provenant d'une base de données.

1. Sélectionner le type de liste `Ensemble de données`
2. Sélectionner le champ index, utilisé pour la recherche et le positionnement
3. Sélectionner le ou les champ(s) listé(s), avec au minimum le champ index
4. Vous pouvez également choisir de `Trier la liste` par ordre alphabétique
5. L'utilisateur peut saisir d'autres données que celles listées en désactivant l'option `Liste fixe`
6. Valider en cliquant sur `OK`

- **Masque de saisie**

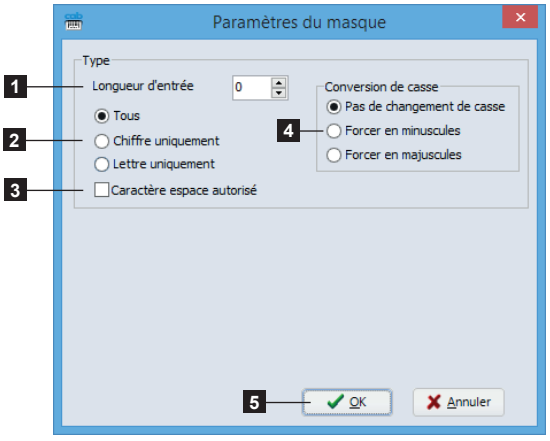


Figure 76 Paramètres du masque

1. Longueur du champ de saisie (0 = pas de limitation)
2. Type de caractère autorisé
3. Autorise ou pas le caractère espace
4. Type de casse autorisé
5. Valider en cliquant sur `OK`

Information !
Pour un champ de saisie de type `Formulaire`, la valeur saisie sera automatiquement convertie vers le type de casse sélectionné (4).

5.2.7.2 Compteurs

Un compteur permet de créer une numérotation automatique lors de l'impression.

Pour insérer un compteur:

- ▶ Sélectionner l'objet compteur dans la barre d'outils ▷ 3.2.2 Barre d'outils Spécial
- ▶ Ajuster les différents paramètres

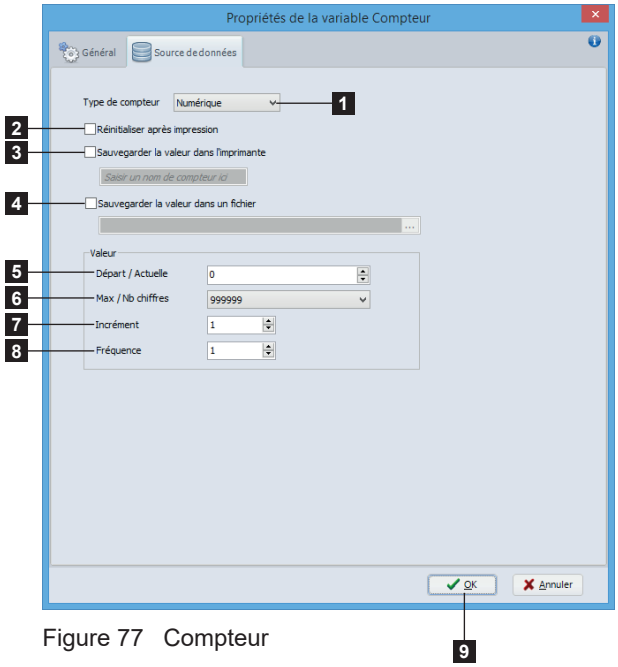


Figure 77 Compteur

1. Spécifie le type de compteur, numérique, alphabétique, alphanumérique ou hexadécimal.
2. À la fin de l'impression, le compteur revient à sa valeur de départ.
3. La valeur actuelle du compteur est enregistrée sur la carte mémoire de l'imprimante. Permet par exemple de continuer la numérotation sur plusieurs tâches d'impression en mode autonome.
4. La valeur actuelle du compteur est enregistrée dans un fichier sur l'ordinateur. Permet par exemple de continuer la numérotation sur plusieurs tâches d'impression depuis différents postes.
5. Valeur de départ, puis valeur actuelle du compteur.
6. Valeur maximale du compteur et nombre de chiffres pour le masque de texte. Le compteur repartira à 0 si cette valeur est atteinte.
7. Valeur de l'incrément qui peut être positive ou négative
8. Nombre d'étiquettes à imprimer entre chaque incrément

- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (9)
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet

Précaution !

L'option `Sauvegarder la valeur dans l'imprimante` (3) fonctionne uniquement sur un compteur par étiquette.

Si la valeur sauvegardée est utilisée directement par l'imprimante (par exemple en l'utilisant comme source de données), le résultat sera imprimé par défaut avec 2 chiffres après la virgule. Pour modifier ceci, il faut alors utiliser à la place le texte formaté issu du compteur ▷ 5.2.1 Paramètres d'un objet, ou bien rajouter une opération de `Formatage` ▷ 5.2.7.4 Formules.

5.2.7.3 Champs date / heure

Un champ de date / heure permet d'effectuer un horodatage lors de l'impression.

Pour insérer un champ date / heure :

- ▶ Sélectionner l'objet date / heure dans la barre d'outils ▷ 3.2.2 Barre d'outils Spécial
- ▶ Ajuster les différents paramètres

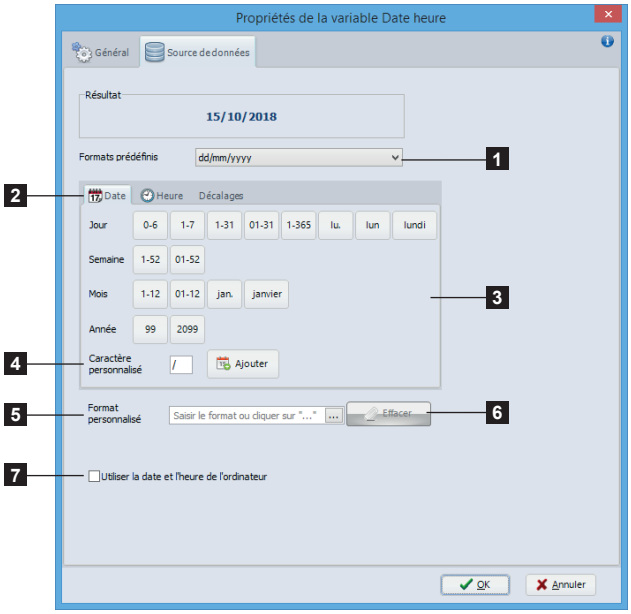


Figure 78 Champs date / heure

1. Sélectionner le format de date / heure souhaité dans la liste des formats prédéfinis
2. Onglets des paramètres de date, heure et décalages
3. Assistant pour créer un format personnalisé de date / heure ou des décalages de date / heure
4. Permet d'insérer un caractère dans le format personnalisé, pouvant par exemple être utilisé comme séparateur.
   Saisir le caractère souhaité dans le champ éditable, puis cliquer sur le bouton `Ajouter` pour l'insérer.
5. Permet de définir/modifier un format personnalisé, soit :
   - en utilisant l'assistant dans les onglets date / heure.
   - en saisissant dans le champ éditable les différents paramètres de date / heure listés ci-dessous.
   - en cliquant sur le bouton "`...`" pour sélectionner une source de données contenant les paramètres de date / heure.
6. Supprime le format personnalisé ou le lien vers la source de données
7. Utilise l'horloge de l'ordinateur au lieu de celle de l'imprimante. Si coché, les champs date / heure ne seront pas mises à jour en mode autonome.

Paramètres de Date :

- d: valeur numérique du jour sur 1 ou 2 chiffres, 1-31
- dd: valeur numérique du jour toujours sur 2 chiffres, 01-31
- dd2: 2 premières lettres du jour au format régional (ex: lu pour lundi)
- ddd: 3 premières lettres du jour au format régional (ex: lun pour lundi)
- dddd: nom complet du jour au format régional (ex: lundi)
- d1: valeur numérique du jour de l'année toujours sur 3 chiffres, 001-366 (ex: 045 pour le 14 février)
- w ou ISOWDay: valeur numérique du jour de la semaine au format standard ISO, 1-7 avec 7 pour dimanche
- w0: valeur numérique du jour de la semaine, 0-6 avec 0 pour dimanche
- ww: valeur numérique de la semaine sur 1 ou 2 chiffres, 1-53
- ww2: valeur numérique de la semaine toujours sur 2 chiffres, 01-53
- m: valeur numérique du mois sur 1 ou 2 chiffres, 1-12
- mm: valeur numérique du mois toujours sur 2 chiffres, 01-12
- mmm: 3 premières lettres du mois au format régional (ex: Jan pour janvier)
- mmmm: nom complet du mois au format régional (ex: Janvier)
- yy: valeur numérique de l'année sur 2 chiffres
- yyyy: valeur numérique de l'année sur 4 chiffres
- Date: date avec séparateurs au format régional
- ISODate: valeur numérique de la date au format standard ISO (ex: yyyymmdd)
- ISOOrdinal: valeur numérique de la date au format ordinal ISO (ex: yyyyd1)

Information !

Le nom du jour, le nom du mois et la date avec séparateurs au format régional, seront imprimés en fonction de la langue de l'étiquette ou du pays du périphérique ▷ 5.1.1 Nouvelle étiquette vierge.

Paramètres d'Heure :

- H12: valeur numérique de l'heure au format 12h sur 1 ou 2 chiffres, 1-12
- H012: valeur numérique de l'heure au format 12h toujours sur 2 chiffres, 01-12
- H24: valeur numérique de l'heure au format 24h sur 1 ou 2 chiffres, 0-23
- hh ou H024: valeur numérique de l'heure au format 24h toujours sur 2 chiffres, 00-23
- nn: valeur numérique des minutes, toujours sur 2 chiffres
- ss: valeur numérique des secondes, toujours sur 2 chiffres
- XM: indication am/pm
- ISOTime: valeur numérique de l'heure au format standard ISO (ex: H024nnss)
- Time: heure avec séparateurs au format régional, en fonction de la langue de l'étiquette ou du pays du périphérique (ex: H024:nn:ss pour FR, H012:nn:ss XM pour US) ▷ 5.1.1 Nouvelle étiquette vierge

Il est possible de créer des décalages de date / heure, avec un incrément fixe ou issu d'une source de données.

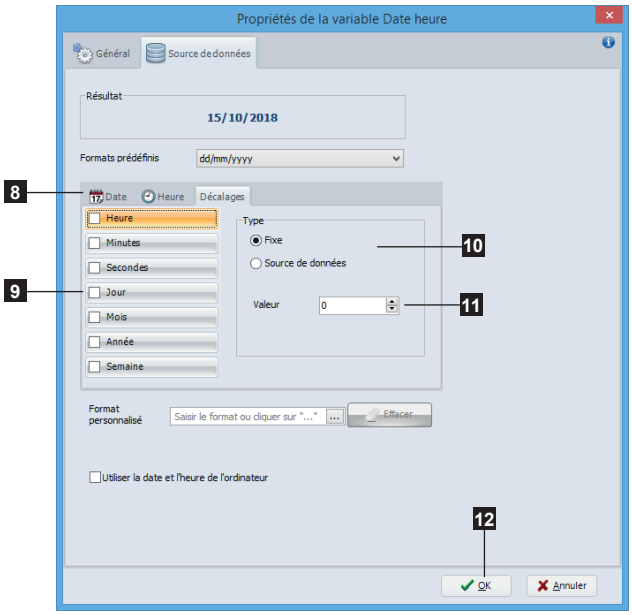


Figure 79 Décalages de date / heure

8. Sélectionner l'onglet `Décalages`
9. Sélectionner le ou les décalage(s) souhaité(s)
10. Choisir le type d'incrément pour chaque décalage
11. Indiquer la valeur ou la source de données

▶ Valider en cliquant sur `OK` (12)

▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet

5.2.7.4 Formules

Une formule permet d'effectuer une opération entre deux ou plusieurs opérandes, comme par exemple un calcul.

Pour insérer un champ formule :

- ▶ Sélectionner l'objet formule dans la barre d'outils ▷ 3.2.2 Barre d'outils Spécial
- ▶ Ajuster les différents paramètres
- ▶ Valider en cliquant sur OK (8)
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet

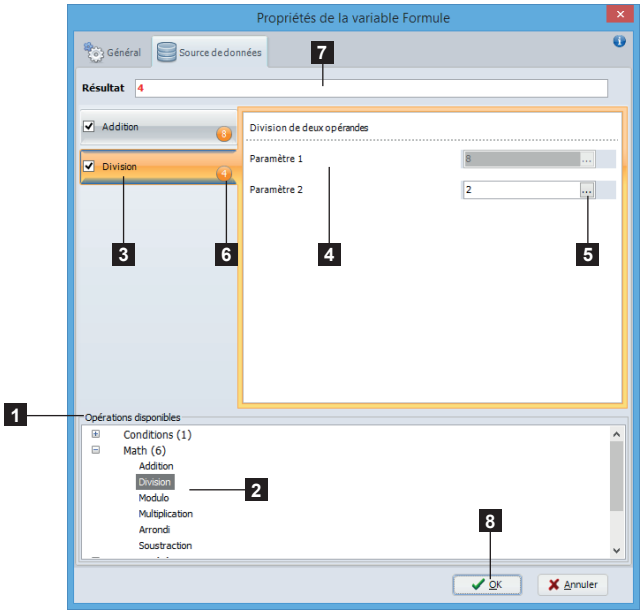


Figure 80 Formules

Pour ajouter une opération :

- ▶ Sélectionner le type d'opération dans la liste (1) ▷ Tableau 3 Liste des opérations.
- ▶ Double-cliquer sur l'opération sélectionnée (2) pour l'ajouter, l'opération vient s'ajouter dans la liste d'opérations (3)
  Il est possible de combiner plusieurs opérations.
- ▶ Renseigner les opérandes (4), soit en saisissant une donnée fixe dans le champ éditable ou en sélectionnant une source de données (5).
  Par un clic droit, il est possible de rajouter ou de supprimer des opérandes (selon l'opération) ou encore de modifier leur ordre ou l'ordre des opérations.
  ▷ Figure 81
- ▶ Répéter les étapes précédentes pour ajouter une autre opération.
  Le résultat partiel (6) et le résultat général (7) de l'opération sont affichés.
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton OK (8).

Lors d'un clic droit sur les opérandes il est possible d'accéder à différentes options :

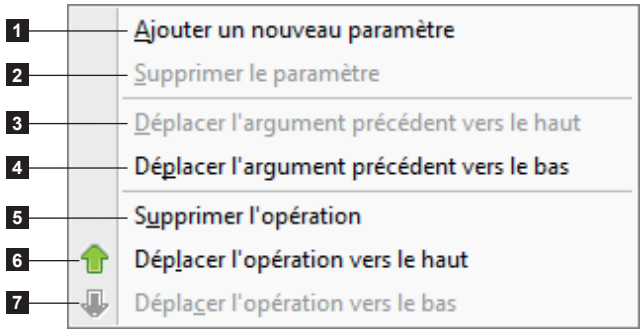


Figure 81 Propriétés des formules

1. Ajouter un nouveau paramètre à la formule (dépend de la formule)
2. Supprimer le paramètre sélectionné de la formule
3. Déplacer le résultat de l'opération précédente vers le haut
4. Déplacer le résultat de l'opération précédente vers le bas
5. Supprimer l'opération sélectionnée

Uniquement s'il y a plusieurs opérations :

6. Déplacer l'opération sélectionnée vers le haut
7. Déplacer l'opération sélectionnée vers le bas

Opération	Catégorie	Description
Si Alors	Conditions	Retourne la valeur spécifiée si le paramètre répond à la condition
Addition	Math	Addition de deux ou plusieurs opérandes
Division	Math	Division de deux opérandes
Modulo	Math	Modulo de deux opérandes
Multiplication	Math	Multiplication de deux ou plusieurs opérandes
Arrondi	Math	Arrondit le paramètre Si pos. arrondi est négatif l'arrondi se fait après la virgule
Soustraction	Math	Soustraction de deux ou plusieurs opérandes
Base vers base	Divers	Convertit la valeur d'un système de numération à un autre
Formatage	Divers	Permet de formater un nombre avec séparateur décimal
Hexadécimal	Divers	Convertit chaque caractère de la source en son point de code hexadécimal de la page de code
Extraire	Divers	Extrait un élément d'une liste avec séparateurs de groupe en fonction de l'index (commence à 1)
Rogner	Divers	Supprime les caractères non imprimables en début et en fin de chaîne
Rogner au début	Divers	Supprime les caractères non imprimables en début de chaîne
Rogner à la fin	Divers	Supprime les caractères non imprimables en fin de chaîne
Modulo 10	Clés de contrôle	Calcule la clé de contrôle du paramètre selon un modulo 10 Utilisé par exemple pour un codes à barres EAN13
Modulo 36	Clés de contrôle	Calcule la clé de contrôle du paramètre selon un modulo 36
Modulo 43	Clés de contrôle	Calcule la clé de contrôle du paramètre selon un modulo 43 Utilisé par exemple pour un codes à barres Code39
ReadTMP	Mode autonome	Retourne la valeur stockée dans le fichier temporaire de la carte mémoire
ReadUSER	Mode autonome	Retourne la valeur stockée dans la mémoire utilisateur de l'imprimante (max. 32 octets)
WriteLOG	Mode autonome	Écrit la valeur spécifiée dans le fichier journal stocké sur la carte mémoire
WriteTMP	Mode autonome	Écrit la valeur spécifiée dans le fichier temporaire stocké sur la carte mémoire
WriteUSER	Mode autonome	Écrit la valeur spécifiée dans la mémoire utilisateur de l'imprimante (max. 32 octets)
Concaténation	Chaîne de caractères	Concaténation de deux ou plusieurs paramètres
Gauche	Chaîne de caractères	Récupère x caractères à partir de la gauche de la chaîne
Longueur	Chaîne de caractères	Calcule la longueur de la chaîne de caractères
Minuscule	Chaîne de caractères	Convertit les caractères du paramètre en lettres minuscules
Milieu	Chaîne de caractères	Récupère x caractères à partir de la position de départ
Droite	Chaîne de caractères	Récupère x caractères à partir de la droite de la chaîne
Majuscule	Chaîne de caractères	Convertit les caractères du paramètre en lettres majuscules

Tableau 3 Liste des opérations

Information !
Les opérations de la catégorie `Fichiers mode autonome`, ne peuvent être ajoutées qu'une seule fois par étiquette.

Précaution !
Si une opération de la catégorie `Math` est calculée directement par l'imprimante (par exemple en utilisant des opérandes issus d'une source de données), le résultat sera imprimé par défaut avec 2 chiffres après la virgule. Pour modifier ceci, il faut alors rajouter une opération de `Formatage`.

Les opérations `ReadTMP` et `WriteTMP` ne fonctionnent pas, si l'option `Sauvegarder la valeur dans l'imprimante` est déjà utilisée sur un compteur dans l'étiquette ▷ 5.2.7.2 Compteurs

5.2.7.5 Variables

Permet d'insérer diverses informations variables dans votre étiquette.

Pour insérer une variable :

- ▶ Insérer par exemple un objet texte ▷ 5.2.3 Insertion de textes
- ▶ Sélectionner l'onglet `Source de données`
- ▶ Sélectionner la variable souhaitée dans la rubrique `Variables` (1)
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (2)

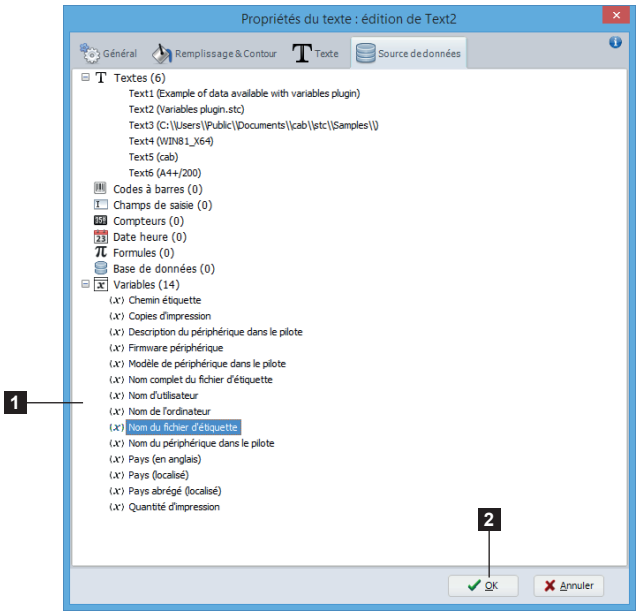


Figure 82 Variables

Variable	Description
Chemin étiquette	Renvoie le chemin du fichier d'étiquette
Copies d'impression	Renvoie la valeur du champs "Copies de chaque" spécifiée dans la fenêtre d'impression
Description du périphérique dans le pilote	Renvoie la description du périphérique définie dans le pilote
Firmware périphérique	Renvoie le firmware du périphérique
Modèle de périphérique dans le pilote	Renvoie le modèle de périphérique défini dans le pilote
Nom complet du fichier d'étiquette	Renvoie le nom et le chemin complet du fichier d'étiquette
Nom d'utilisateur	Renvoie le nom de l'utilisateur actuellement connecté
Nom de l'ordinateur	Renvoie le nom de l'ordinateur
Nom du fichier d'étiquette	Renvoie le nom du fichier d'étiquette
Nom du périphérique dans le pilote	Renvoie le nom du périphérique défini dans le pilote
Pays (en anglais)	Renvoie le pays (en anglais) défini dans le système d'exploitation
Pays (localisé)	Renvoie le pays défini dans le système d'exploitation
Pays abrégé (localisé)	Renvoie le pays abrégé défini dans le système d'exploitation
Quantité d'impression	Renvoie la valeur du champ "Nombre d'étiquettes" spécifiée dans la fenêtre d'impression

Tableau 4 Liste des variables

5.2.7.6 Données RFID (lecture)

Permet de créer les objets pour lire les données d'une étiquette RFID.

Information !
Les données lues par le périphérique RFID, ne sont visibles que sur l'impression ou directement dans le menu du périphérique après impression.

Pour créer un objet de lecture RFID :

- ▶ Insérer par exemple un objet texte ▷ 5.2.3 Insertion de textes
- ▶ Sélectionner l'onglet `Source de données`
- ▶ Sélectionner la donnée souhaitée dans la rubrique `RFID (lecture)` (1)
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (2)

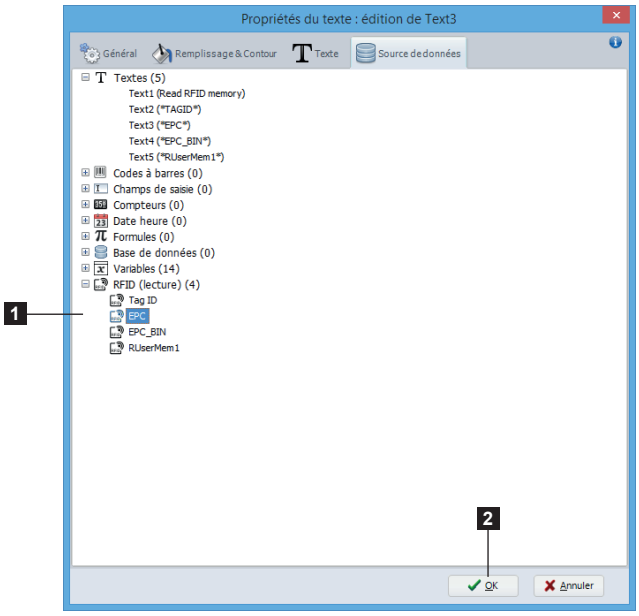


Figure 83 Données RFID (lecture)

Données RFID (lecture)	Description
Tag ID	Lecture de la mémoire TID (Tag Identification)
EPC	Lecture de la mémoire EPC
EPC_BIN	Lecture de la mémoire EPC sous forme binaire
RUserMem1	Lecture de la zone définie par défaut dans la mémoire utilisateur

Tableau 5 Liste des données RFID

Information !
"RUserMemX" est le nom attribué par défaut aux zones de lecture dans la mémoire utilisateur.
Les zones de la mémoire utilisateur peuvent être définies dans l'assistant RFID
▷ 6.11.2 Configurer la lecture et l'écriture de la mémoire utilisateur.

5.2.7.7 Bases de données

Avant d'insérer un champ de base de données, il faut préalablement avoir établi la connexion vers cette base.
▷ 3.2.7 Barre d'outils Base de données et 6.8 Assistant bases de données

Pour insérer un champ de base de données :

- ▶ Insérer par exemple un nouveau texte, code à barres ou image
- ▶ Sélectionner l'onglet `Source de données`
- ▶ Sous `Base de données`, sélectionner le champ souhaité (1)
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK` (2)

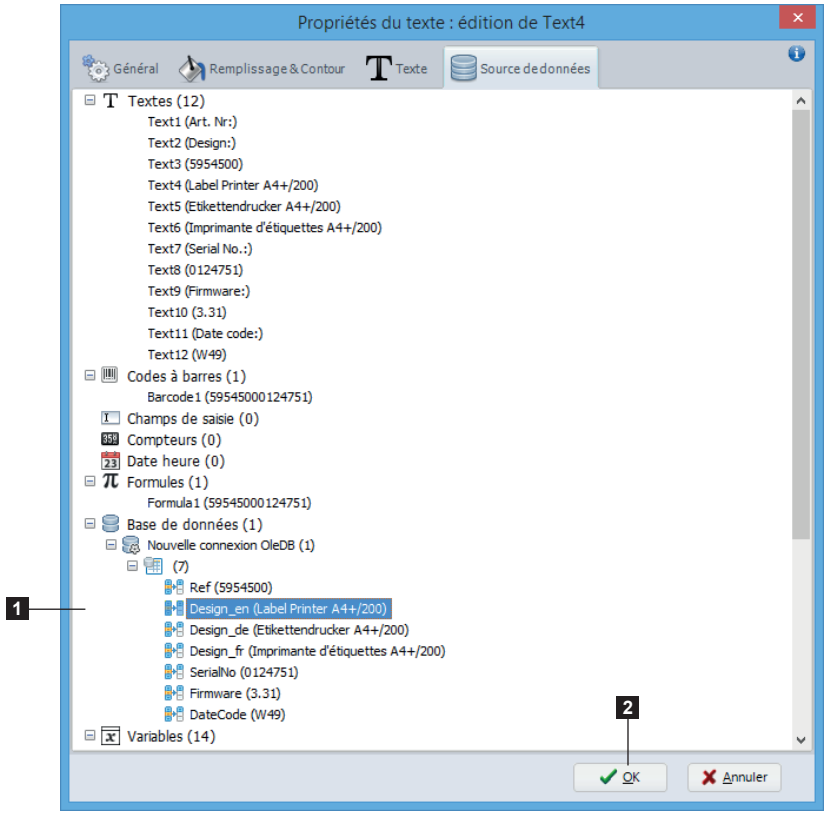


Figure 84 Onglet source de données

5.3 Paramètres document

Les paramètres du document sont accessibles en cliquant sur l'icône `Options` dans la barre de menu dans l'onglet `Concepteur graphique`. Vous pouvez y modifier les options d'affichage de l'interface, ainsi que les réglages personnalisés pour l'étiquette en cours, comme la grille, le style, les couleurs et l'arrière-plan.

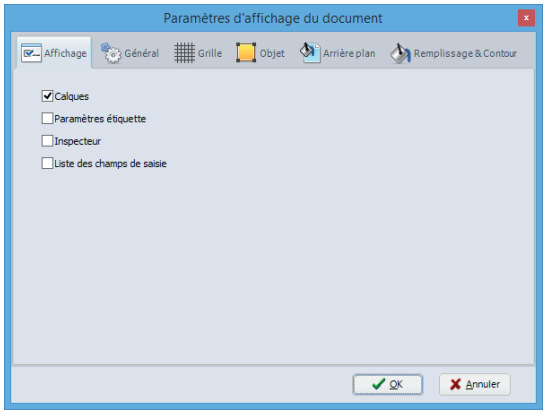


Figure 85 Paramètres document

Précaution !

Pour éviter les déformations de l'image insérée en arrière-plan, il faut que son ratio des dimensions correspondent au ratio de la taille de l'étiquette.

Les réglages personnalisés du document seront uniquement sauvegardés avec l'étiquette en cours.
Chaque nouvelle étiquette reprendra par défaut les paramètres généraux.

5.4 Impression d'une étiquette

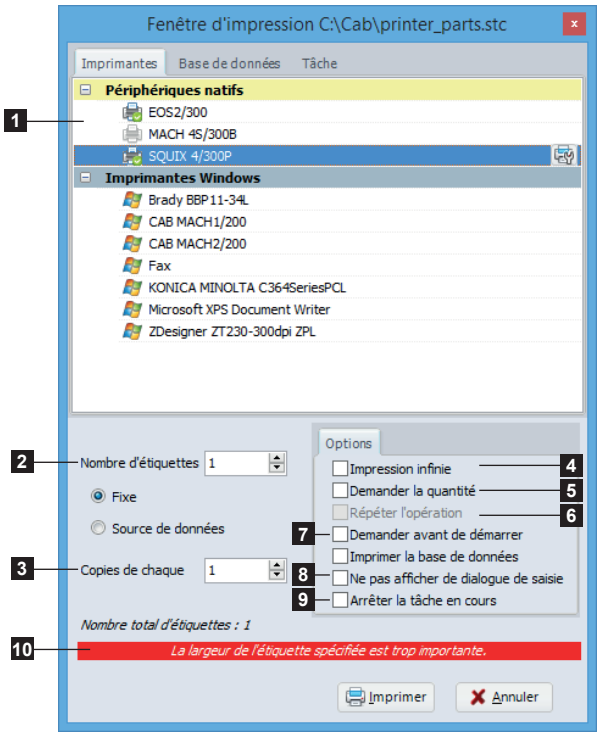


Figure 86 Onglet Imprimantes

L'icône d'impression dans l'onglet général vous permet d'imprimer votre étiquette.

- Cliquer sur l'icône `Imprimer` pour afficher la fenêtre d'impression
- Dans l'onglet `Imprimantes`, sélectionner l'imprimante vers laquelle l'étiquette doit être imprimée (1)
- Soit spécifier les quantités souhaitées, en indiquant un `Nombre d'étiquettes` fixe ou issu d'une source de données (2), et si nécessaire avec les `Copies de chaque` étiquette (3)
- Soit utiliser l'option `Impression infinie` (4) ou encore l'option `Demander la quantité` sur l'imprimante (5), avec la possibilité de `Répéter l'opération` (6) après impression pour créer une boucle
- Il est également possible d'utiliser l'option `Demander avant de démarrer` sur l'imprimante (7), l'option `Ne pas afficher de dialogue de saisie` (8) pour les champs de saisie de type `Formulaire` ou encore d'`Arrêter la tâche en cours` sur l'imprimante (9)
- Valider en cliquant sur le bouton `Imprimer`

Information !

Lors de la sélection de l'imprimante, si le `Mode expert` est activé dans les `Paramètres généraux`, un message d'avertissement indique quand l'étiquette est plus grande que la largeur d'impression (10).

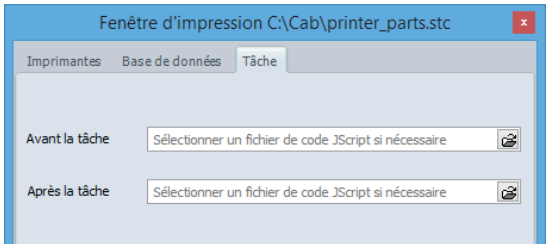


Figure 87 Onglet Tâche

L'onglet `Tâche` permet d'envoyer des fichiers de code JScript à exécuter par l'imprimante, avant ou après l'impression d'une étiquette.

Ces fichiers peuvent être générés à l'aide de la fenêtre de transfert (carte mémoire) ▷ 5.5.1 Enregistrement vers une imprimante, un lecteur de carte ou un fichier.

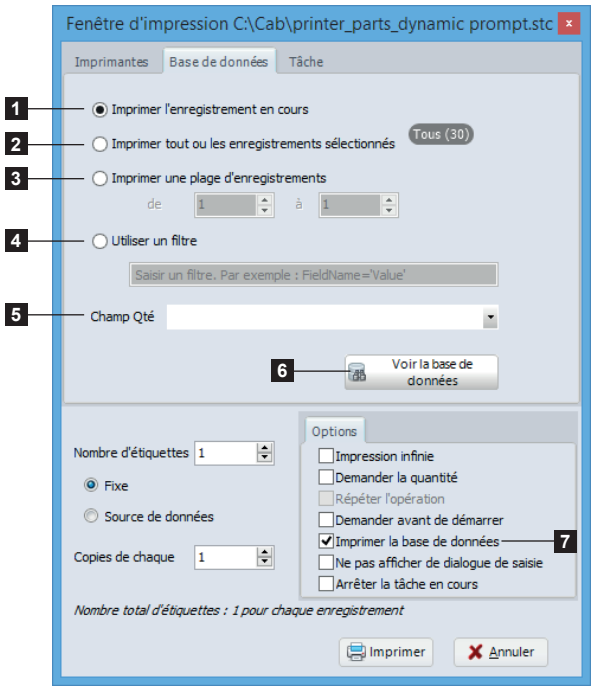


Figure 88 Onglet Base de données

Dans l'onglet `Base de données`, il est possible de sélectionner les enregistrements à imprimer.

1. Imprime uniquement l'enregistrement sur lequel vous êtes positionné
2. Imprime tous les enregistrements de la base ou de la sélection personnalisée
3. Imprime les enregistrements de la plage de sélection
4. Création d'un filtre manuel.
   Par exemple : FieldName='Value'
5. Si spécifié dans la base, désigne le champ contenant les quantités à imprimer, qui sont alors utilisées par défaut dans l'aperçu de la base de données.
6. Aperçu de la base de données avec un assistant concepteur de filtre, pour faire une sélection d'enregistrements personnalisée et indiquer les quantités à imprimer ▷ Figure 89

Précaution !

Pour accéder aux différentes sélections, il faut d'abord configurer une connexion vers une base de données, puis cocher la case `Imprimer la base de données` (7) dans les options d'impression.

En visualisant la base de données il est possible de filtrer et de sélectionner les enregistrements à imprimer ainsi que leurs quantités.

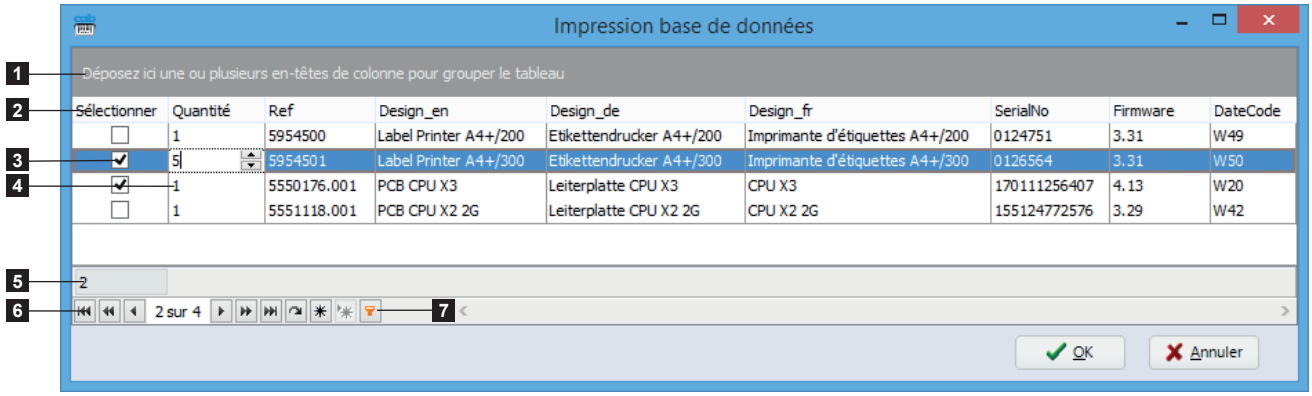


Figure 89 Impression d'une base de données

1.	Regroupement par champs selon les en-têtes glissées dans cette partie
2.	Noms des champs avec possibilité de tri et de filtre
3.	Sélection des enregistrements pour l'impression
4.	Quantité d'étiquettes à imprimer pour l'enregistrement sélectionné
5.	Nombre d'enregistrements sélectionnés pour l'impression
6.	Navigation dans la base de données
7.	Assistant de création de filtre personnalisé

Certaines options spécifiques sont accessibles en effectuant un clic droit dans le tableau :

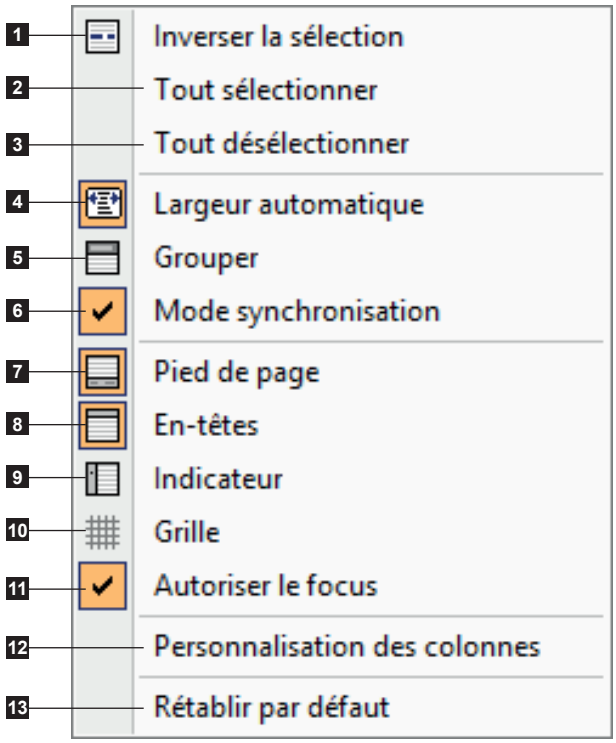


Figure 90 Options de visualisation et d'impression de la base de données

1. Inverse les éléments sélectionnés pour l'impression
2. Sélectionne tous les enregistrements pour l'impression
3. Désélectionne tous les enregistrements pour l'impression
4. Ajuste automatiquement la largeur des colonnes
5. Affiche / masque le panneau permettant de grouper par champs
6. Permet la synchronisation de l'étiquette avec l'enregistrement sélectionné
7. Affiche / masque le pied de page
8. Affiche / masque les en-têtes (nom des champs)
9. Affiche / masque l'indicateur de positionnement
10. Affiche / masque le quadrillage de la grille
11. Permet le focus sur les colonnes pour activer la recherche incrémentale avec le clavier
12. Affiche / masque la personnalisation des colonnes
13. Rétablit les paramètres par défaut

5.4.1 Impression vers une imprimante deux couleurs

Lors de l'impression d'une étiquette vers une imprimante deux couleurs (par exemple XC4 ou XC6), le pilote d'impression va automatiquement envoyer les objets définis en noir vers la tête n°2 (couleur principale) et tous les objets ayant une autre couleur que le noir vers la tête n°1 (couleur secondaire).

Pour plus d'informations sur la répartition des têtes d'impression ▷ Manuel d'utilisation de l'imprimante.

Précaution !

Lors de l'utilisation d'une image, les couleurs seront automatiquement envoyées vers les têtes concernées suivant les réglages définis dans la fenêtre de gestion des couleurs.

Pour plus d'informations ▷ page 23 Gestion des couleurs

5.4.2 Impression vers une imprimante recto-verso

Pour imprimer une étiquette vers une imprimante recto-verso (par exemple XD4), il faut que la largeur de l'étiquette soit définie au double de la largeur réelle.

La première moitié de l'étiquette correspondra au dessous (verso) de l'étiquette et la seconde moitié au dessus (recto).

Plus d'informations ▷ Manuel d'utilisation de l'imprimante.

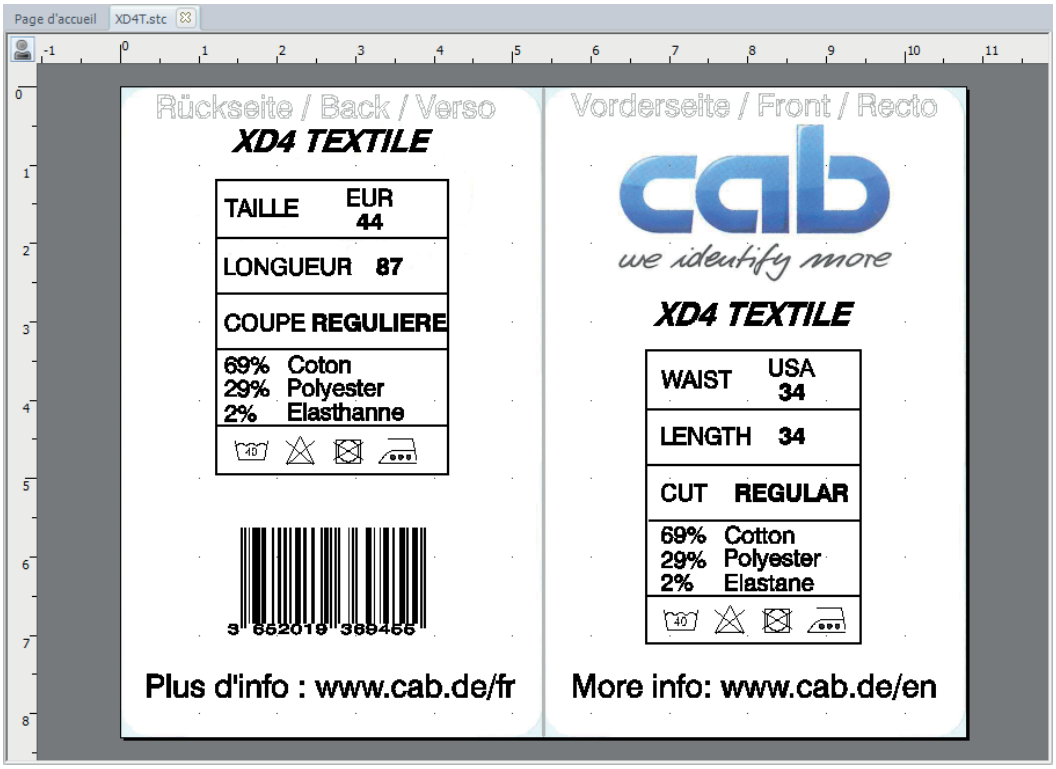


Figure 91 Étiquette recto-verso

5.5 Enregistrement d'une étiquette sur une carte mémoire

L'icône `Carte mémoire` dans l'onglet général vous permet d'exporter votre étiquette sur un support mémoire (carte SD/Compact Flash, Clé USB, mémoire interne IFFS...) pour un fonctionnement en mode autonome.

5.5.1 Enregistrement vers une imprimante, un lecteur de carte ou un fichier

- ▶ Cliquer sur l'icône `Carte mémoire` pour afficher la fenêtre de transfert
- ▶ Sélectionner le modèle d'imprimante vers lequel exporter l'étiquette (1)
- ▶ Sélectionner la cible `Lecteur de carte`, `Fichier` ou `Imprimante` (2)

Information !
Comme lors d'un export vers une imprimante, la cible `Lecteur de carte` génère un fichier JScript, puis le copie avec les fichiers des polices graphiques et des objets images du masque, en les plaçant dans leur dossier respectif. Ceci permet de transférer les étiquettes vers un support mémoire branché directement sur votre ordinateur, sans avoir besoin de se connecter à l'imprimante.

La cible `Fichier` génère un fichier JScript unique, en y incluant sous forme binaire les polices et les images. Ce fichier peut par exemple être envoyé à l'imprimante avec un automate programmable, ainsi qu'avec l'onglet `Tâche` de la fenêtre d'impression. ▷ Figure 87 Onglet Tâche

- ▶ Suivant la cible choisie, sélectionner son emplacement (3)

Information !
Les emplacements de carte mémoire listés dépendent du modèle d'imprimante.
L'emplacement `Default` correspond à l'emplacement sélectionné dans le menu de l'imprimante.
Si un autre emplacement est sélectionné il faut s'assurer que celui-ci soit présent.

- ▶ Spécifier le nom du fichier (4), la quantité d'étiquettes souhaitée (5) et les options d'impression
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK`

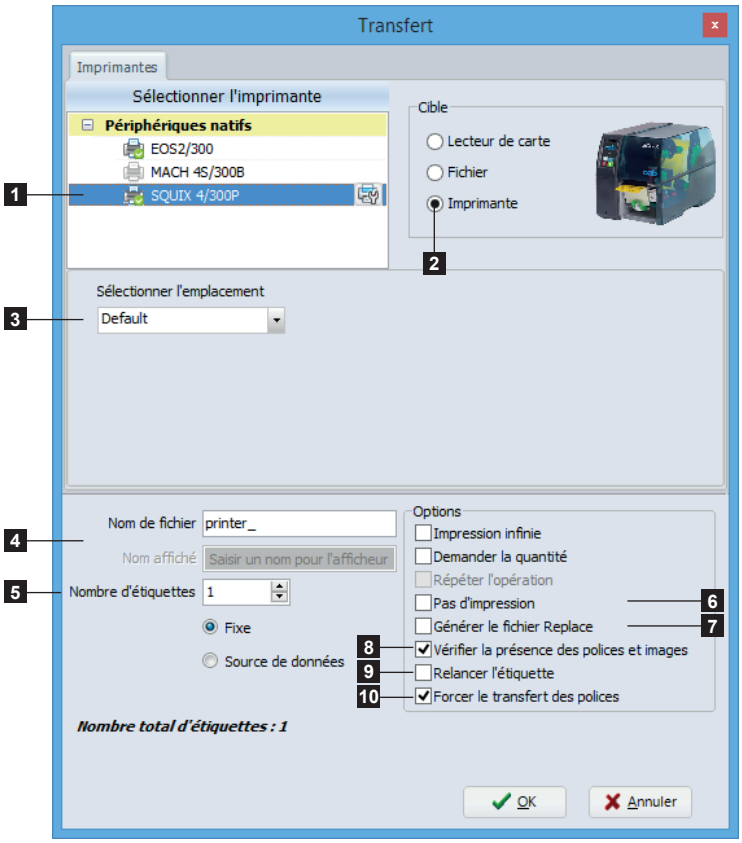


Figure 92 Enregistrement d'une étiquette sur une carte mémoire

Information !
Par défaut l'étiquette est également imprimée après le transfert. L'option `Pas d'impression` (6) permet de désactiver ceci.

L'option `Générer le fichier Replace` (7) permet de créer un modèle de fichier "Replace" dans le dossier sélectionné, à partir de l'étiquette transférée.

L'option `Vérifier la présence des polices et images` (8) permet de ne pas renvoyer la police ou l'image, si elle peut être trouvée localement sur le périphérique (gain de rapidité de transfert).

L'option `Relancer l'étiquette` (9) permet de créer une boucle. Ainsi l'étiquette imprimée sera répétée continuellement.

L'option `Forcer le transfert des polices` (10) n'est affiché qu'en Mode expert. Si désactivée, chaque objet texte contenant une police graphique, sera envoyé à l'imprimante comme une image.

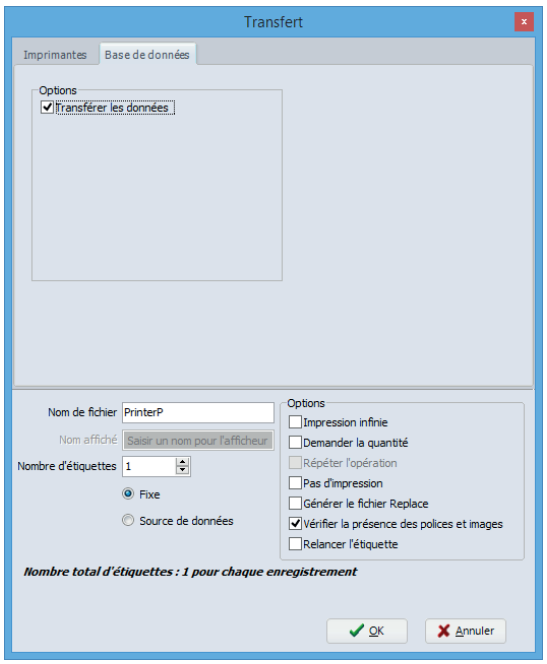


Figure 93 Onglet Base de données

Dans l'onglet `Base de données`, il est possible de transférer le contenu d'une base de données en mode autonome. Cela transférera les données issues des sources de données créées dans l'étiquette avec l'assistant base de données.

(uniquement à partir des CPU X4)

Information !
Pour accéder à cet onglet, il faut d'abord configurer une connexion de type Access, Excel ou OLE DB ▷ 6.8 Assistant bases de données.

Les données transférées en mode autonome sont enregistrées dans un fichier SQLite.

Exemple de configuration pour le mode autonome :

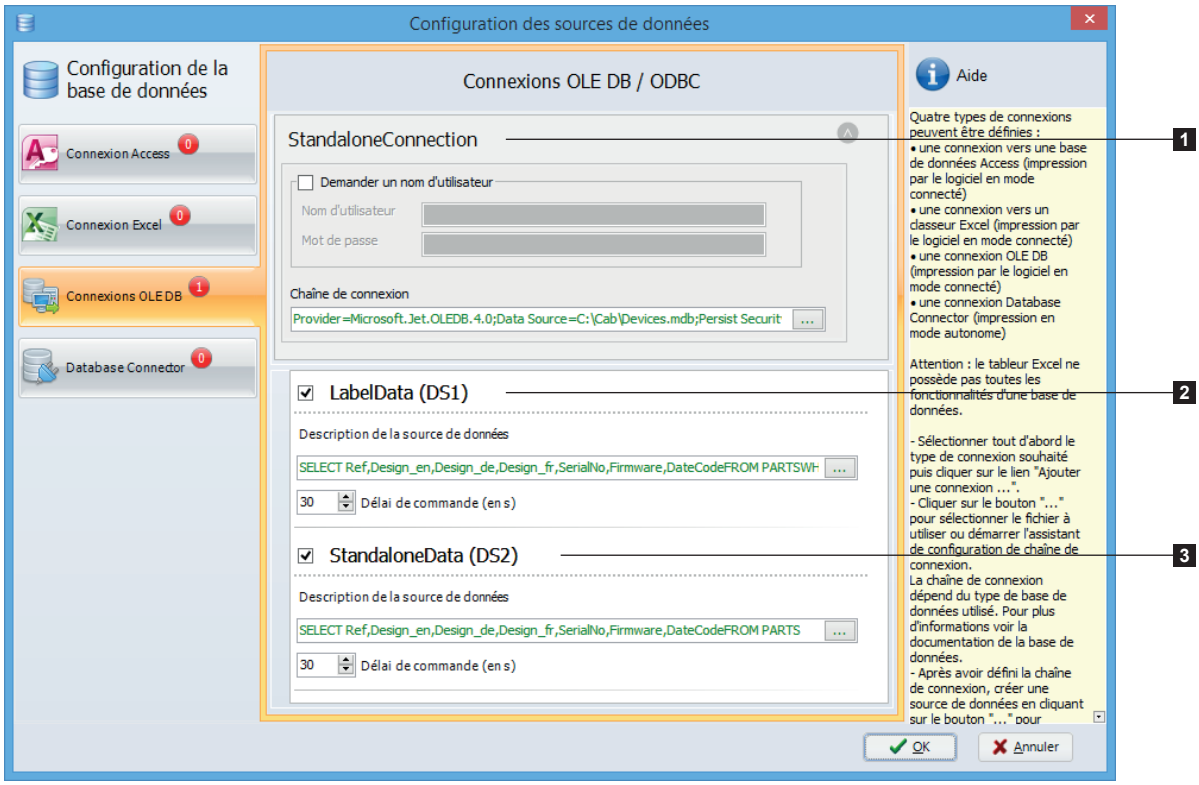


Figure 94 Assistant base de données

1.	Nom de la connexion utilisé pour générer le fichier de données en mode autonome.
2.	Requête pour les données exploitées par les objets de l'étiquette. Celle-ci contient également un filtre de sélection (mot clé SQL : WHERE), pour extraire uniquement les données correspondantes à un enregistrement, saisi par l'opérateur dans un champ de saisie de type `Mode autonome`.
3.	Requête pour sélectionner toutes les données à transférer en mode autonome. Celle-ci est nécessaire dans cet exemple, car la première requête est filtrée sur un enregistrement.

5.5.2 Enregistrement dans une base de données

Information !
La cible enregistrement dans la `Base de données` n'est disponible que si une connexion vers une base de données existe. Ce sera cette connexion qui sera alors utilisée pour lister les champs.

Une étiquette enregistrée dans la base de données peut être rééditée ou modifiée ▷ 6.9 Gestion de la table des mises en page

- ▶ Cliquer sur l'icône `Carte mémoire` pour afficher la fenêtre de transfert
- ▶ Sélectionner le modèle d'imprimante vers lequel exporter l'étiquette (1)
- ▶ Sélectionner la cible `Base de données` (2)
- ▶ Sélectionner la table de la base de données (3)
- ▶ Sélectionner le champ qui va contenir le nom du fichier d'étiquette (4)
- ▶ Sélectionner le champ dans lequel sera stocké l'étiquette (5)
- ▶ Sélectionner les options de transfert (6) permettant de choisir l'envoi des polices et images, celles-ci pouvant déjà être présentes dans l'imprimante (gain de place et rapidité de transfert).
- ▶ Spécifier le nom du fichier (7), la quantité d'étiquettes souhaitée (8) et les options d'impression (9)
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK` pour transférer l'étiquette dans la base de données

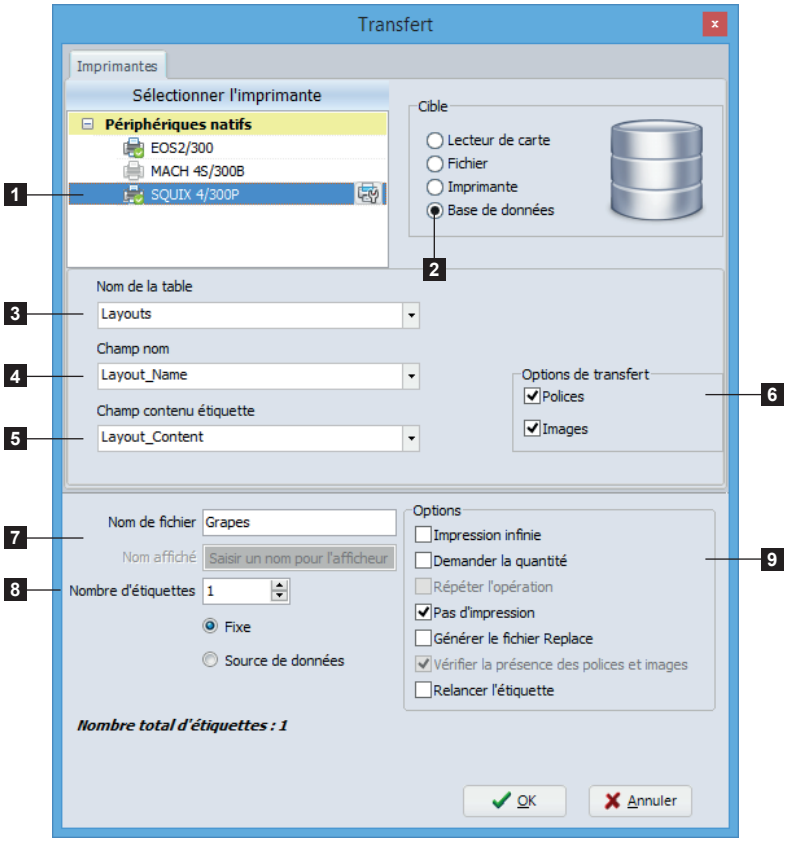


Figure 95 Enregistrement d'une étiquette dans une base

Information !
Il est d'abord nécessaire de créer dans la table (3) de la base de données cible les champs suivants :

- un champ nommé "ID", défini comme clé primaire, avec un incrément automatique
- un champ de type texte, pour le nom du fichier d'étiquette (4), comme "Text" avec Access ou "varchar(255)" avec SQL
- un champ de type BLOB, pour stocker l'étiquette (5), comme "OLE Object" avec Access ou "varbinary(max)" avec SQL

5.6 Touches de raccourcis

Touche	Description	Plugin
Ctrl+A	Tout sélectionner	Designer
Ctrl+A	Mode moniteur	Spouleur
Ctrl+B	Insérer un code à barres	Designer
Ctrl+B	Appuyer sur le bouton d'acquittement du périphérique	Spouleur
Ctrl+C	Copier	Designer
Ctrl+C	Réinitialiser l'imprimante	Spouleur
Ctrl+E	Envoyer un email au support	Global
Ctrl+F	Formater la carte mémoire	Spouleur
Ctrl+I	Insérer une image	Designer
Ctrl+L	Insérer une ligne	Designer
Ctrl+N	Créer une nouvelle étiquette	Global
Ctrl+O	Ouvrir un fichier	Global
Ctrl+P	Impression	Global
Ctrl+R	Redémarrer l'imprimante	Spouleur
Ctrl+S	Enregistrer un fichier	Global
Ctrl+T	Insérer un texte	Designer
Ctrl+V	Coller	Designer
Ctrl+W	Fermer l'étiquette active	Global
Ctrl+X	Couper	Designer
Ctrl+Z	Annuler	Designer
Ctrl++	Agrandir	Designer
Ctrl+-	Réduire	Designer
Ctrl+Flèche du haut	Déplacer la tâche vers le haut	Spouleur
Ctrl+Flèche du bas	Déplacer la tâche vers le bas	Spouleur
Ctrl+Défilement souris	Agrandir / Réduire	Designer
Ctrl+Alt+W	Preview laser	Global laser
Ctrl+Maj+A	Tout désélectionner	Designer
Ctrl+Maj+B	Gras	Designer
Ctrl+Maj+C	Centrer le texte	Designer
Ctrl+Maj+I	Italique	Designer
Ctrl+Maj+L	Aligner le texte à gauche	Designer
Ctrl+Maj+P	Carte mémoire	Global
Ctrl+Maj+R	Aligner le texte à droite	Designer
Ctrl+Maj+S	Enregistrer sous	Global
Ctrl+Maj+U	Souligner	Designer
Ctrl+Maj+Z	Rétablir	Designer
Ctrl+ / Ctrl+	Oriente la mise en page sans tourner les objets	Designer
Ctrl+Clic gauche	Sélectionner plusieurs objets individuellement	Designer
Clic gauche+ Déplacement souris	Tracer le cadre de sélection multiple	Designer
Alt+Double-clic sur un objet	Éditer la source de données de l'objet	Designer
Maj+Déplacement d'une fenêtre	Ancrage de la fenêtre	Global

Touche	Description	Plugin
Suppr	Supprimer l'objet sélectionné	Designer
Suppr	Supprimer la tâche sélectionnée	Spouleur
Suppr	Supprimer un fichier de la carte mémoire	Spouleur
Espace	Mettre l'imprimante en pause / active	Spouleur
F2	Renommer un périphérique	Gobal
F2	Imprimer l'étiquette sélectionnée de la carte mémoire	Spouleur
F3	Imprimer l'étiquette sélectionnée de la carte mémoire en spécifiant la quantité	Spouleur
F5	Configurer l'imprimante	Spouleur
F6	Test d'impression	Spouleur
F7	Curseur guide	Designer
F8	Avancer une étiquette	Spouleur
F9	Aligner sur la grille	Designer
F10	Liste des imprimantes	Global
F11	Options d'affichage	Designer
F12	Mise en page	Designer

Tableau 6 Touches de raccourcis

Les plugins sont des modules additionnels à l'application principale de cablabel S3. Ces modules permettent d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires à l'application principale.

Ils peuvent varier suivant la version de cablabel S3.

Pour voir ou modifier la liste des plugins, il suffit de cliquer sur le bouton `A propos` dans la barre d'outils de l'onglet `Général` ▷ 3.1 Interface principale

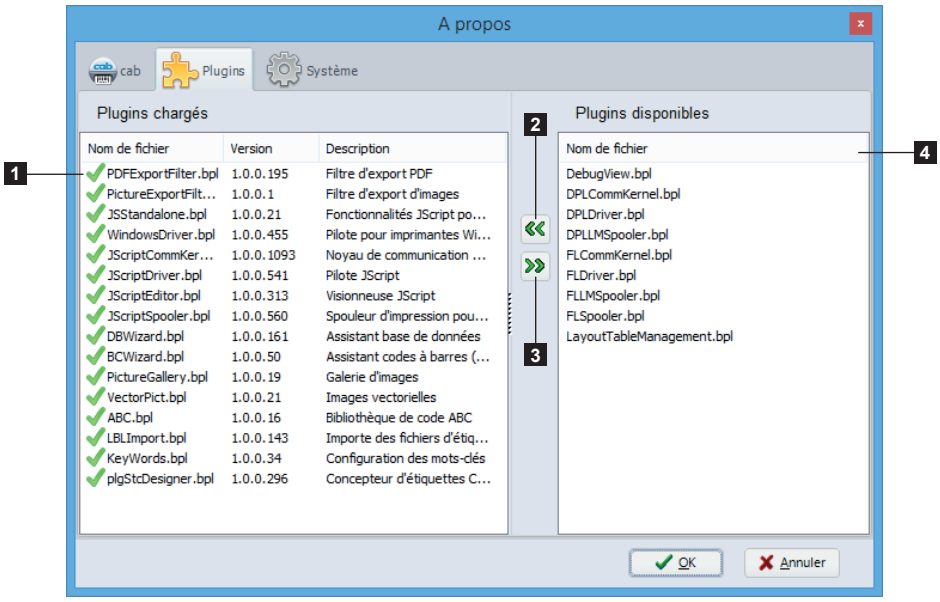


Figure 96 Plugins

Pour ajouter un plugin :

- ▶ Sélectionner le plugin dans la liste des `Plugins disponibles` (4)
- ▶ Cliquer sur le bouton ajouter (2), le plugin va s'ajouter à la liste des `Plugins chargés` (1)
- ▶ Redémarrer cablabel S3 afin que le plugin soit correctement chargé

Pour retirer un plugin :

- ▶ Sélectionner le plugin dans la liste des `Plugins chargés` (1)
- ▶ Cliquer sur le bouton retirer (3), le plugin va s'ajouter à la liste des `Plugins disponibles` (4)
- ▶ Redémarrer cablabel S3 afin que le plugin soit correctement déchargé

Information !

Une icône est affichée devant le nom du plugin pour indiquer son état.

Indique que le plugin est correctement chargé

Indique que le plugin a été retiré mais que le programme n'a pas encore été redémarré

Indique que le plugin vient d'être ajouté mais que le programme n'a pas encore été redémarré

Indique que le plugin n'a pas pu être chargé car :

- ▶ une nouvelle activation est requise
- ▶ il ne correspond pas à la version du programme
- ▶ une erreur est survenue lors du chargement

6.1 Spouleur d'impression

Le spouleur est un élément essentiel au quotidien pour l'utilisateur qui doit gérer de multiples tâches d'impression : c'est son tableau de bord des encours d'impression.

Le spouleur indique tous les états des imprimantes, et permet une surveillance des matériels depuis le poste d'impression. Si l'imprimante n'est pas disponible, les tâches sont automatiquement ajoutées à la file.

Précaution !
Les tâches d'impression sont perdues quand le programme est fermé.

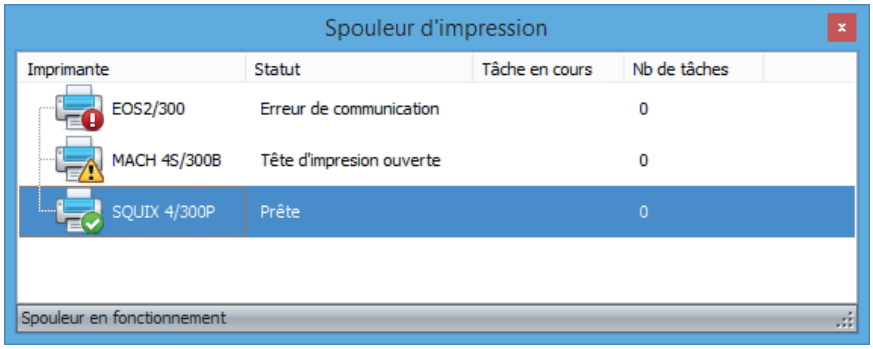


Figure 97 Spouleur d'impression

6.1.1 Gestion des tâches d'impression et fonctions de l'imprimante

Le spouleur gère toutes les tâches d'impression, il permet ainsi de définir leur priorité, de supprimer des tâches ou encore d'exécuter certaines commandes particulières sur l'imprimante comme par exemple la réinitialiser ou démarrer une impression en mode moniteur.

Certaines options spécifiques sont accessibles en effectuant un clic droit sur l'imprimante ou sur une tâche d'impression :

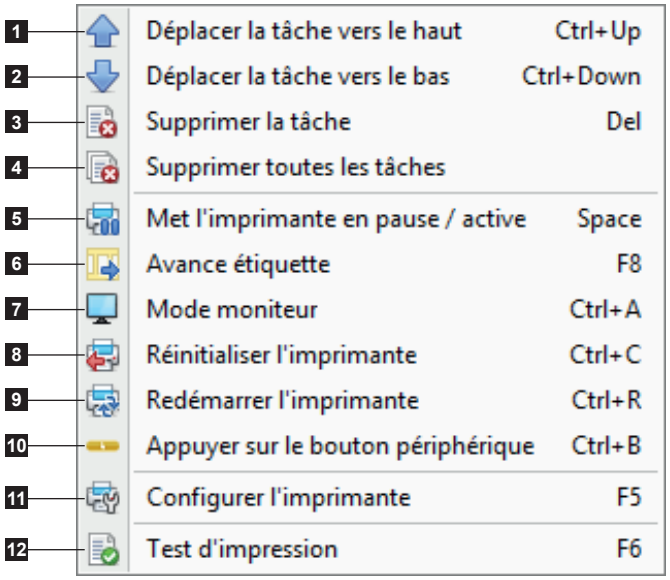


Figure 98 Fonctions du spouleur d'impression

Fonctions des tâches d'impression

1. Déplace la tâche sélectionnée vers le haut
2. Déplace la tâche sélectionnée vers le bas
3. Supprime la tâche sélectionnée
4. Supprime toutes les tâches

Fonctions imprimante

5. Pause / active l'imprimante
6. Avance une étiquette sur l'imprimante
7. Démarre le mode moniteur
8. Réinitialise l'imprimante
9. Redémarre l'imprimante
10. Appuie sur le bouton d'acquittement du `Mode pas à pas` (uniquement à partir des CPU X4)
11. Configure l'imprimante
12. Démarre un test d'impression

Le statut détaillé, le contenu de la mémoire ou encore l'afficheur de l'imprimante peuvent être affichés en double-cliquant dans le spouleur sur une des imprimantes listées.

6.1.2 Statut imprimante

Cet onglet rassemble toutes les informations concernant l'imprimante comme sa version de firmware, son état...

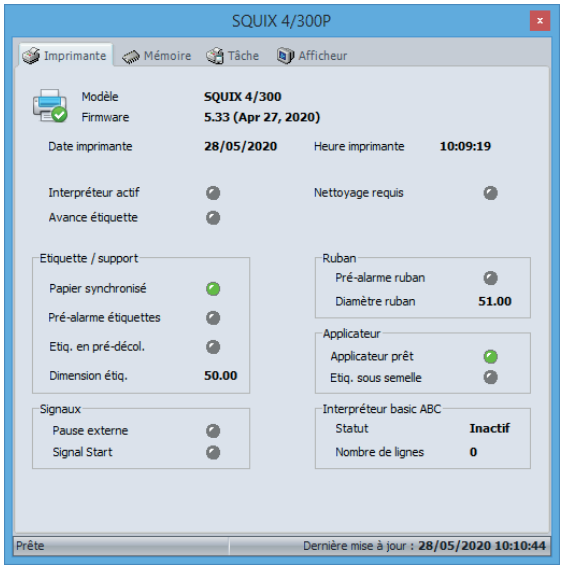


Figure 99 Statut de l'imprimante dans le spouleur

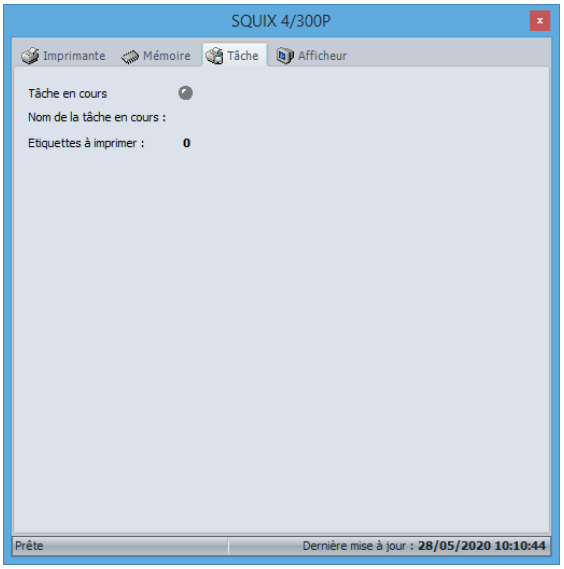


Figure 100 Tâche d'impression

6.1.3 Gestion de la carte mémoire

Information !
Une carte mémoire doit être présente dans la mémoire par défaut de l'imprimante.

En affichant le contenu de la carte `Mémoire`, par un clic droit sur l'un des fichiers d'étiquette, il est aussi possible d'imprimer, de supprimer directement un fichier ou encore de formater la carte mémoire.

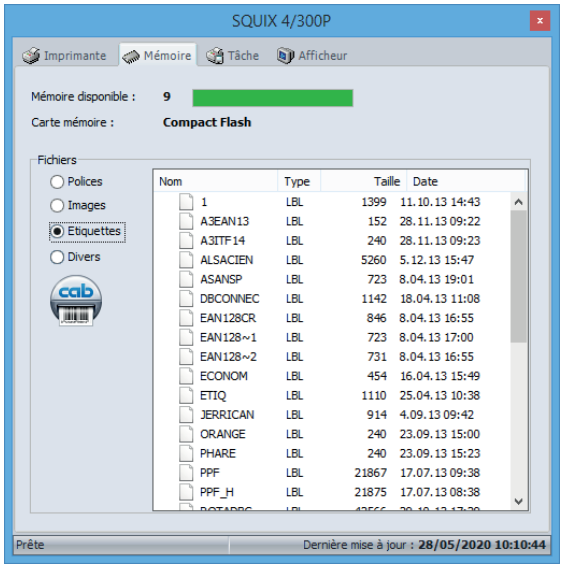


Figure 101 Contenu de la carte mémoire

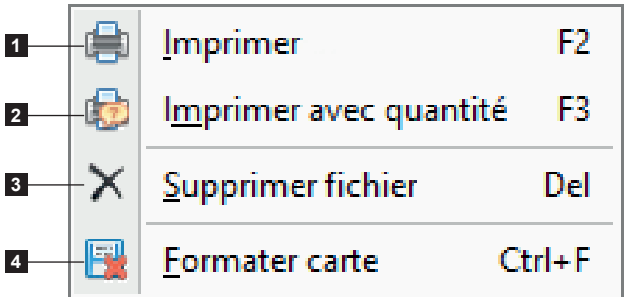


Figure 102 Interaction avec la carte mémoire

1. Imprimer l'étiquette sélectionnée
2. Imprimer l'étiquette sélectionnée et demande la quantité
3. Supprimer l'étiquette sélectionnée
4. Supprime tout le contenu de la carte mémoire et créer les dossiers fonts, images, labels et misc

6.1.4 Afficheur de l'imprimante

L'onglet `Afficheur` reprend en temps réel l'afficheur de l'imprimante.

Suivant le modèle d'imprimante, il est également possible d'interagir directement avec celle-ci en cliquant sur les fonctions de l'afficheur.

Figure 103 Afficheur de l'imprimante

Information !

- ▶ L'afficheur ne peut être affiché que si le port Ethernet est utilisé !
- ▶ L'affichage et l'interaction avec l'afficheur sont également liés au modèle d'imprimante.
  Tous les modèles d'imprimantes ne gèrent pas ces fonctions !

6.2 Visionneuse de code JScript

La visionneuse de code JScript, comme son nom l'indique, permet de voir instantanément le code en langage machine (JScript) de l'étiquette active. Chaque modification dans l'étiquette est reprise dans la visionneuse.

Pour plus d'informations sur le langage JScript ▷ Programming Manual.

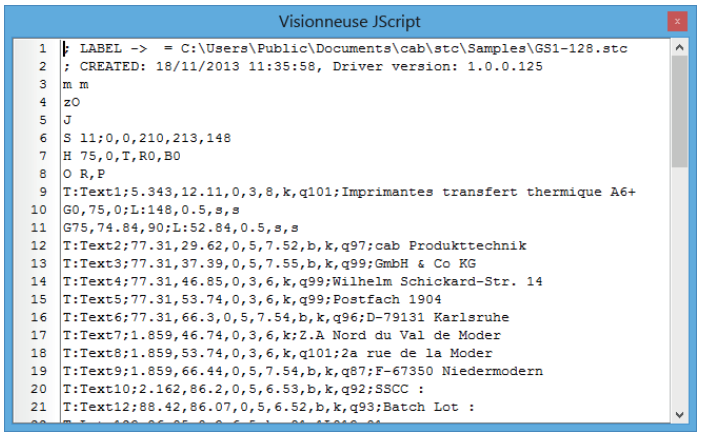


Figure 104 Visionneuse de code JScript

Information !

- ▶ Le code ne peut être visionné qu'après une première impression.
- ▶ La visionneuse ne prévoit l'affichage que lors de l'impression vers une imprimante JScript
- ▶ Le code affiché ne correspond pas nécessairement au fichier d'impression.

6.3 Informations variables

Ce plugin ajoute le support de certaines variables spécifiques dans cablabel S3.

Pour plus d'informations ▷ 5.2.7.5 Variables

6.4 Table de caractères

Ce plugin vous permet d'insérer facilement des lettres accentuées et des symboles non présents sur votre clavier, ou d'autres caractères non imprimables comme par exemple un retour chariot, un séparateur de groupe, ainsi que ceux utilisés dans les codes à barres.

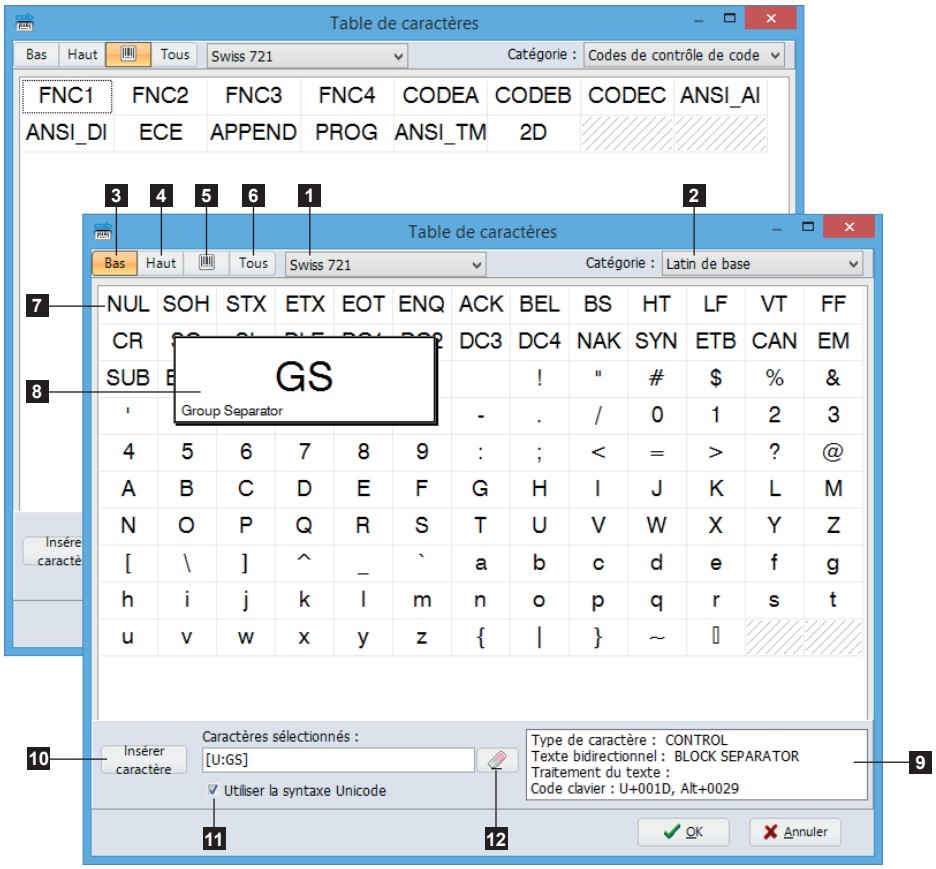


Figure 105 Table de caractères

1.	Sélectionner la police
2.	Choisir la catégorie de caractères
3.	Affiche les caractères de la table ASCII standard (de 0 à 128)
4.	Affiche les caractères de la table ASCII étendue (de 128 à 255)
5.	Affiche les codes spéciaux pour les codes à barres
6.	Affiche tous les caractères en dehors de la table ASCII (256 et plus)
7.	Liste des caractères de la catégorie active
8.	Sélectionner le caractère souhaité
9.	Informations sur le caractère
10.	Insérer le caractère sélectionné dans le texte
11.	Utiliser la syntaxe Unicode
12.	Supprime tous les caractères sélectionnés

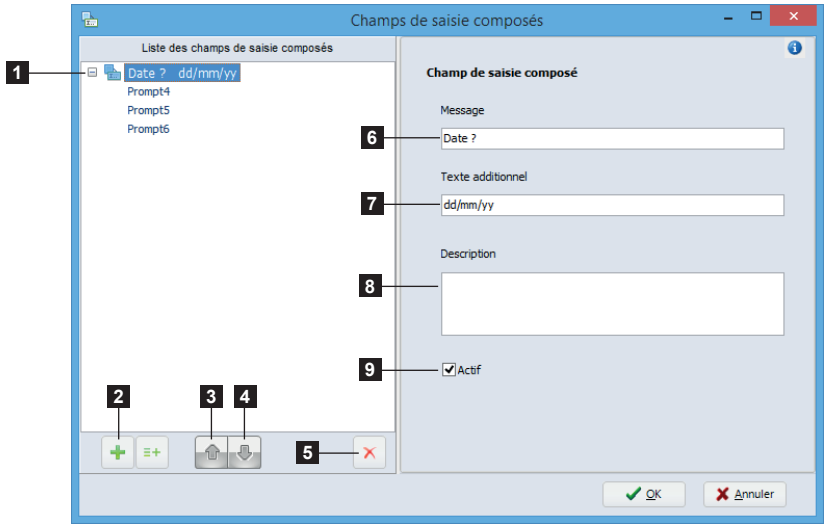
6.5 Champs de saisie composés

Ce plugin permet d'associer ensemble plusieurs champs de saisie existants de type `Formulaire`, qui seront ensuite affichés en une seule zone de saisie.

Précaution !
Il est d'abord nécessaire de créer individuellement chaque champ de saisie concerné par l'association.
Pour plus d'informations ▷ 5.2.7.1 Champs de saisie

Pour créer un champ de saisie composé :

- ▶ Insérer un nouveau champ de saisie composé (2) dans la liste (1)
- ▶ Ajuster les différents paramètres

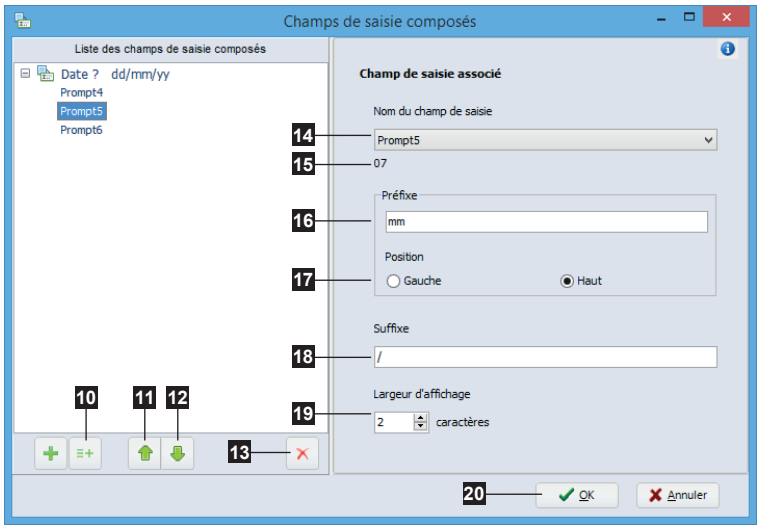


1. Liste des champs de saisie composés
2. Insère un nouveau champ de saisie composé dans la liste
3. Déplace l'élément vers le haut
4. Déplace l'élément vers le bas
5. Supprime l'élément sélectionné
6. Message affiché à l'opérateur pour la demande de saisie
7. Texte secondaire affiché sous le message de demande
8. Texte libre à disposition de l'utilisateur
9. Active / désactive le champ de saisie composé concerné

Figure 106 Propriétés du champ de saisie composé

Pour ensuite y associer des champs de saisie :

- ▶ Ajouter une nouvelle association au champ de saisie composé en cours (10)
- ▶ Sélectionner le nom du champ de saisie concerné (14)
- ▶ Paramétrer les propriétés de l'association
- ▶ Refaire les étapes précédentes jusqu'à obtenir le résultat souhaité
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (20)



10. Ajoute une nouvelle association au champ de saisie composé en cours
11. Déplace l'élément vers le haut
12. Déplace l'élément vers le bas
13. Supprime l'élément sélectionné
14. Sélection du champ de saisie à associer
15. Aperçu de la valeur actuelle du champ de saisie concerné
16. Texte statique affiché avant le champ de saisie concerné
17. Position du texte affiché en préfixe
18. Texte statique affiché après le champ de saisie concerné
19. Largeur d'affichage du champ de saisie concerné

Figure 107 Propriétés du champ de saisie associé

6.6 Assistants codes à barres

6.6.1 Assistant GS1/EAN/UCC-128 et GS1 Datamatrix

Cet assistant code à barres vous aide pour la création de vos codes GS1/EAN/UCC-128 ou GS1 Datamatrix.

Pour créer un nouveau code à barres :

- ▶ Sélectionner le type de code à barres `GS1/EAN/UCC-128` ou `GS1 Datamatrix`.
- ▶ Cliquer sur le bouton `Assistant`.
- ▶ Choisir l'identifiant parmi ceux disponibles (1).
- ▶ Double-cliquer sur l'identifiant souhaité, celui-ci va s'ajouter à la `Liste des identifiants sélectionnés` (3).
- ▶ Sélectionner la valeur de l'identifiant (fixe ou issu d'une source de données) (4).
- ▶ Refaire les étapes précédentes jusqu'à obtenir le résultat souhaité (7).
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (8).

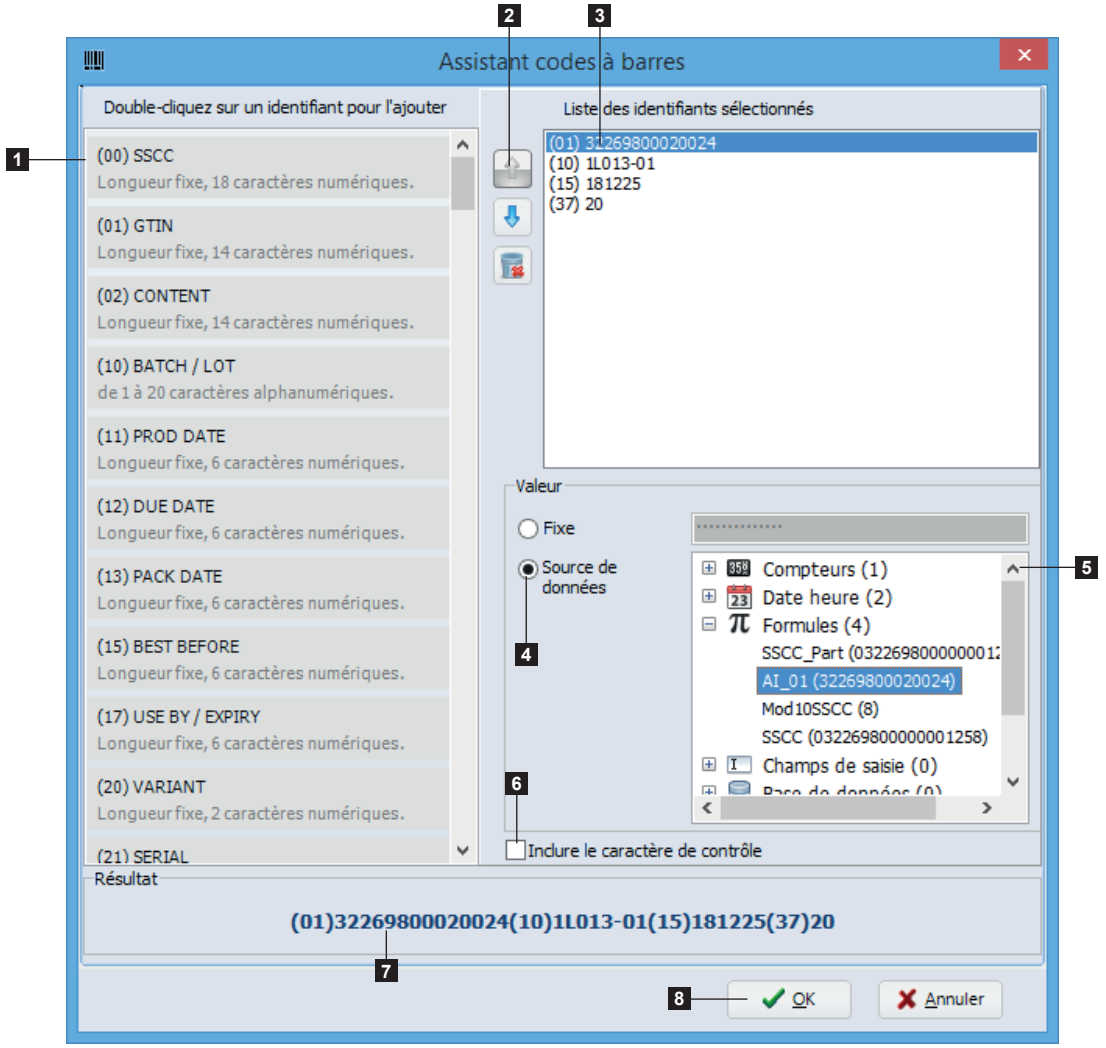


Figure 108 Assistant codes à barres GS1/EAN/UCC-128 et GS1 Datamatrix

1.	Liste des identifiants disponibles
2.	Déplacer / supprimer un identifiant
3.	Liste des identifiants sélectionnés
4.	Type de donnée
5.	Liste des sources de données disponibles
6.	Inclure le caractère de contrôle (dépend de l'identifiant sélectionné)
7.	Contenu du code à barres

6.6.2 Assistant FACT/MH10

Cet assistant code à barres vous aide pour la création de vos codes à barres FACT/MH10 (utilisés notamment dans l'industrie automobile).

Pour créer un nouveau code à barres :

- ▶ Sélectionner le type de code à barres `Datamatrix` ou `PDF417`.
- ▶ Cliquer sur le bouton `Assistant`.
- ▶ Suivre les mêmes étapes qu'avec l'assistant GS1 ▷ 6.6.1 Assistant GS1/EAN/UCC-128 et GS1 Datamatrix.
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (1).

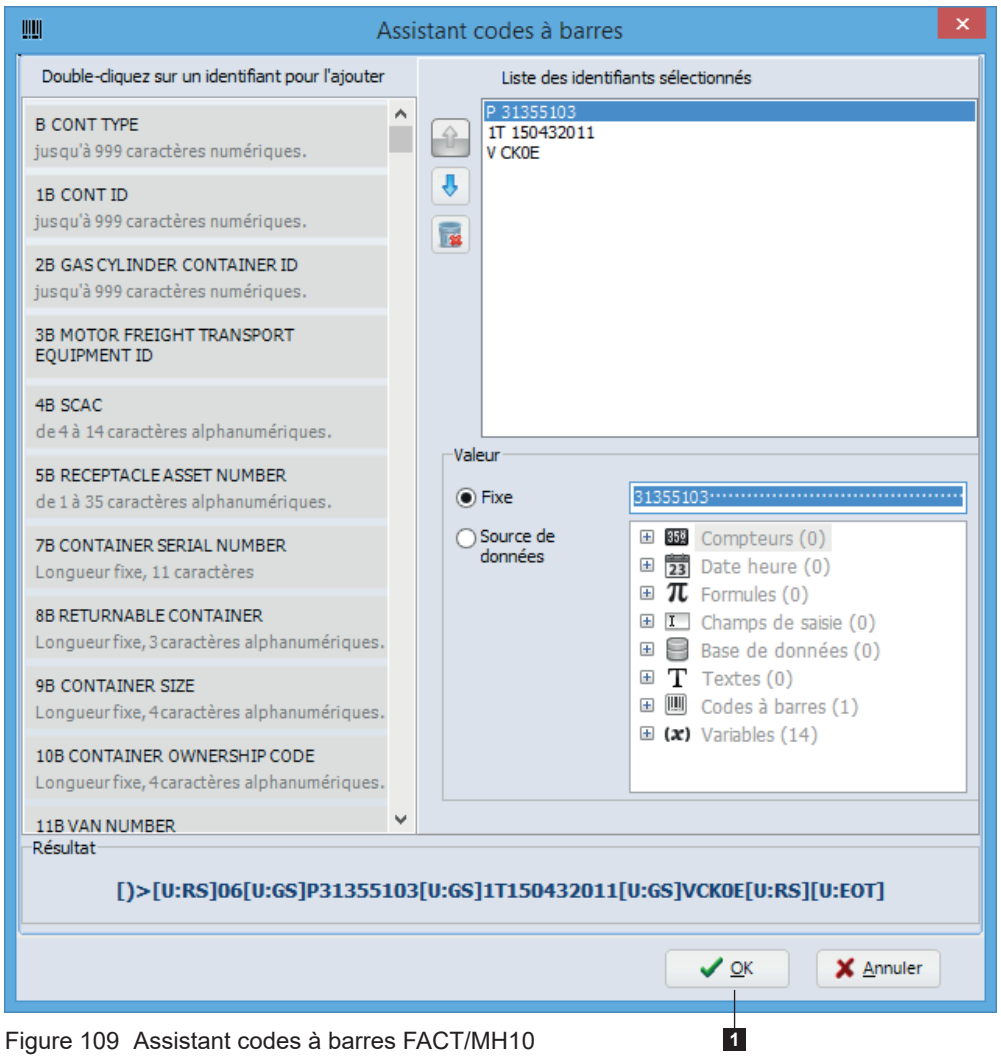


Figure 109 Assistant codes à barres FACT/MH10

6.6.3 Assistant QR

Cet assistant code à barres vous aide pour la création de vos codes à barres QR.
Ces codes à barres peuvent contenir :

- un lien vers un site internet (URL)
- une carte de visite (vCard)
- un numéro de téléphone
- un SMS
- un email
- des identifiants Wi-Fi

Pour créer un nouveau code à barres :

▶ Sélectionner le type de code à barres `QR`.
▶ Cliquer sur le bouton `Assistant`.
▶ Sélectionner le type de données (1).

- **Pour une carte de visite (vCard) :**

▶ Choisir l'identifiant parmi ceux disponibles (4).
▶ Double-cliquer sur l'identifiant souhaité, celui-ci va s'ajouter à la `liste des identifiants sélectionnés` (5).
▶ Sélectionner la valeur de l'identifiant (fixe ou issu d'une source de données) (6).
▶ Refaire les étapes précédentes jusqu'à obtenir le résultat souhaité (7).

- **Pour les autres types :**

▶ Saisir les données fixes (2) ou cliquer sur le bouton " . . . " (3) pour sélectionner une source de données.

▶ Valider en cliquant sur `OK` (8).

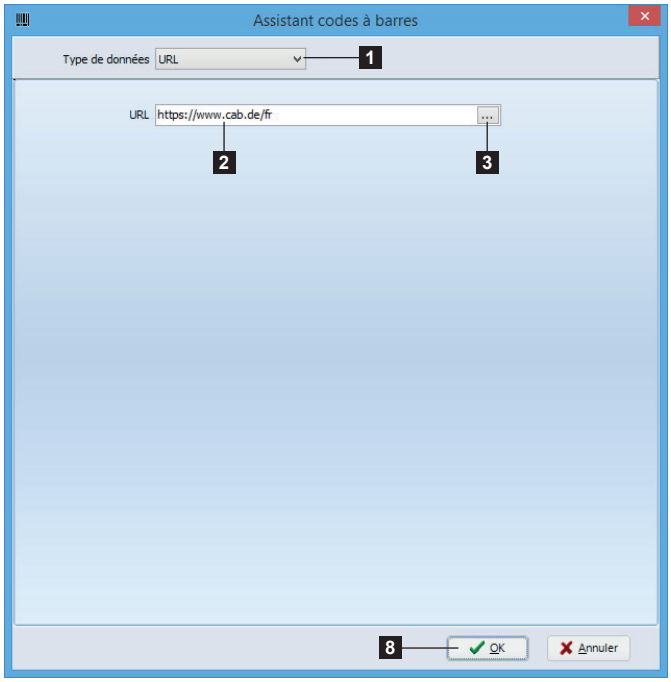


Figure 110 Assistant QR pour un site internet

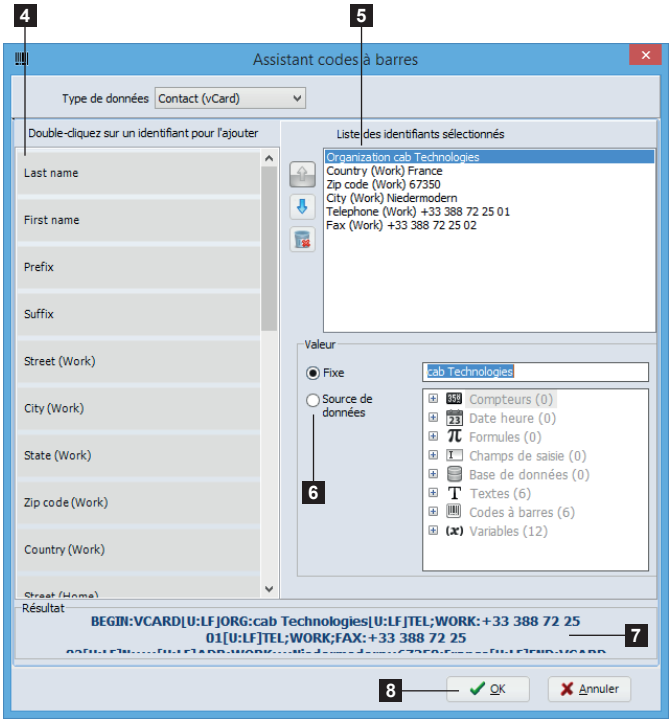


Figure 111 Assistant QR pour une vCard

6.7 Code ABC

Ce plugin ajoute la gestion de l'interpréteur basic ABC et la bibliothèque de code.

Pour insérer du code ABC :

- ▶ Sélectionner l'objet `Code ABC` dans la barre d'outils ▷ 3.2.2 Barre d'outils Spécial
- ▶ Cliquer dans l'étiquette à l'endroit souhaité pour insérer l'objet (1)
- ▶ Puis double-cliquer sur celui-ci pour ouvrir l'éditeur de code
- ▶ Écrire le code directement dans la fenêtre de l'éditeur ABC (2)

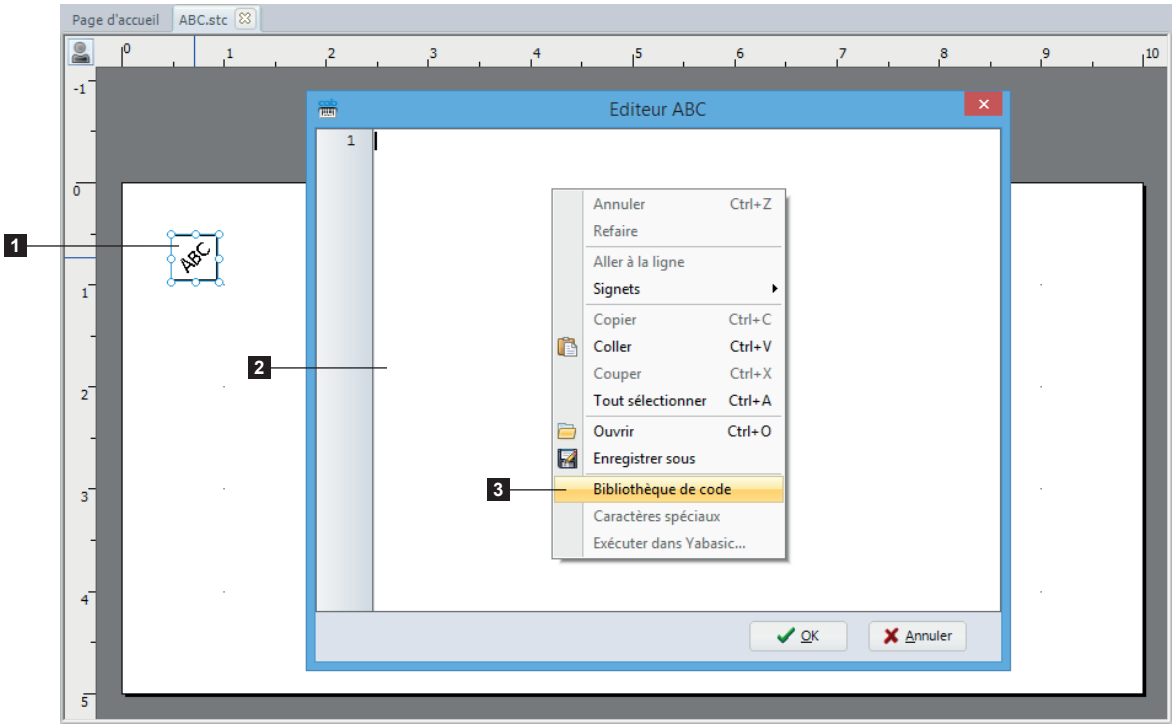


Figure 112 Éditeur ABC

- ▶ Ou faire un clic droit pour ouvrir la bibliothèque de code (3)
- ▶ Parcourir l'arborescence et sélectionner un exemple (4)
- ▶ Puis copier le code souhaité vers l'éditeur ABC (5)

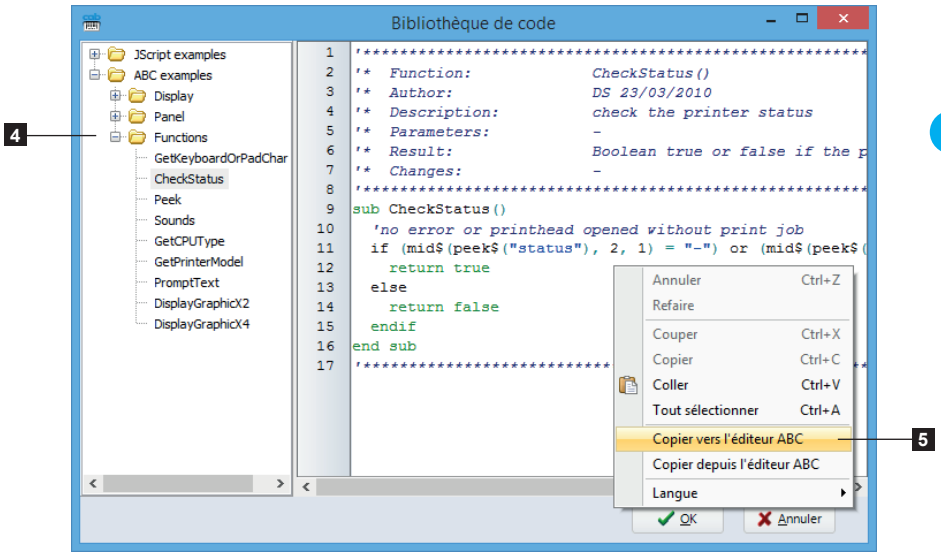


Figure 113 Bibliothèque de code

Information !
Pour plus d'informations sur le langage ABC ▷ Programming Manual

6.8 Assistant bases de données

Ce plugin ajoute le support des bases de données dans cablabel S3. Il permet la création d'une source de données à partir d'une requête sur une base de données connectée.

Quatre types de connexions peuvent être définies :

- une connexion vers une base de données Access (par exemple impression par le logiciel en mode connecté)
- une connexion vers un classeur Excel (par exemple impression par le logiciel en mode connecté)
- une connexion OLE DB (par exemple impression par le logiciel en mode connecté)
- une connexion Database Connector (par exemple impression en mode autonome)

Précaution !
Le tableur Excel ne possède pas toutes les fonctionnalités d'une base de données.
Pour plus d'informations ▷ Connexion vers un classeur Excel ou une base de données ?

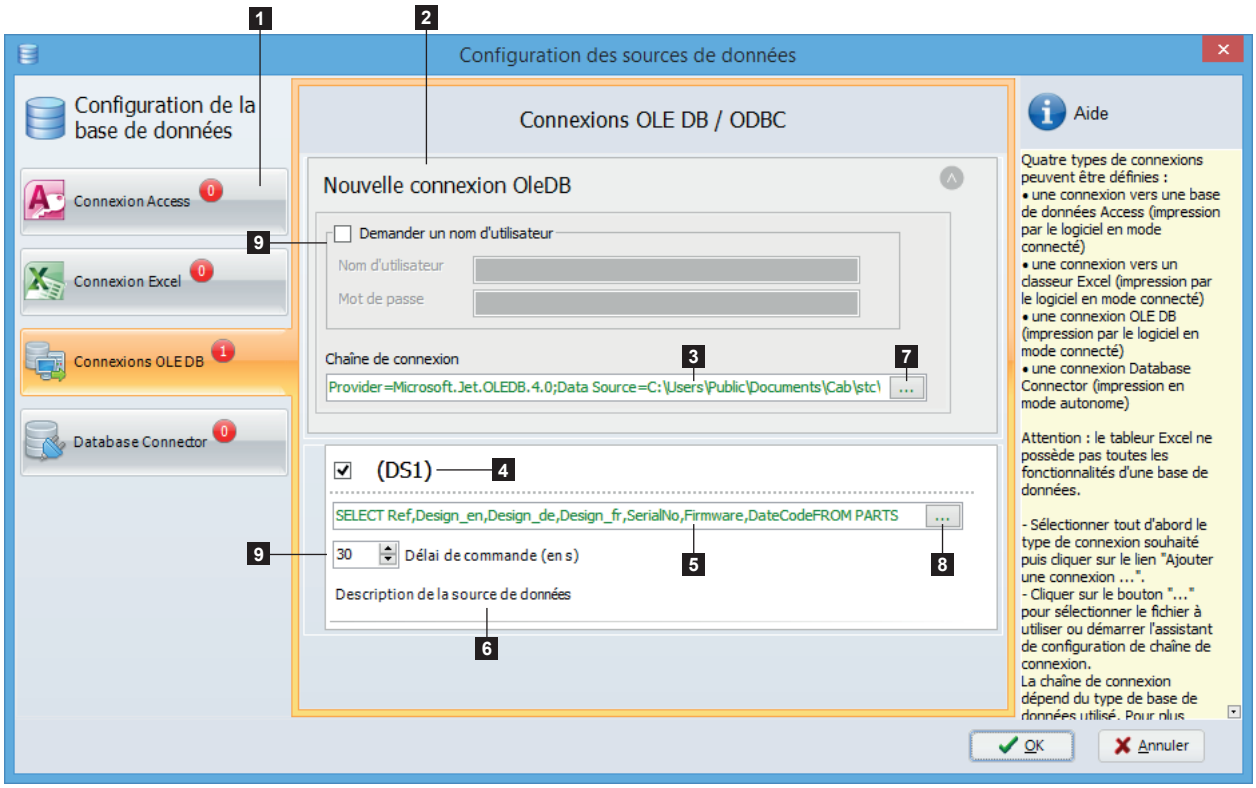


Figure 114 Assistant base de données

1.	Type de connexion	2.	Nom de la connexion
3.	Chaîne de connexion	4.	Nom de la source de données
5.	Requête de données	6.	Description de la source de données

▶ Sélectionner tout d'abord le type de connexion souhaité (1) puis cliquer sur le lien "Ajouter une connexion ...".

▶ Cliquer sur le bouton (7) pour sélectionner le fichier à utiliser ou démarrer l'assistant de configuration de chaîne. La chaîne de connexion dépend du type de base de données utilisé ▷ Documentation de la base de données.

▶ Après avoir défini la chaîne de connexion, créer une source de données en cliquant sur le bouton (8) pour démarrer l'assistant de création de requête.

▶ Configurer si nécessaire les paramètres spécifiques au type de connexion (9).

Information !
Les noms des connexions (2) et des sources de données (4) peuvent être renommés en double-cliquant sur ceux-ci.

La chaîne de connexion (3) et la requête de données (5) peuvent être insérées par un copier/coller.
Et il est possible d'utiliser dans la chaîne de connexion les variables d'environnement de Windows.

La connexion OLE DB permet aussi de définir des connexions vers d'autres types de base de données.
Des exemples de chaînes de connexion sont disponibles sur ▷ https://www.connectionstrings.com/

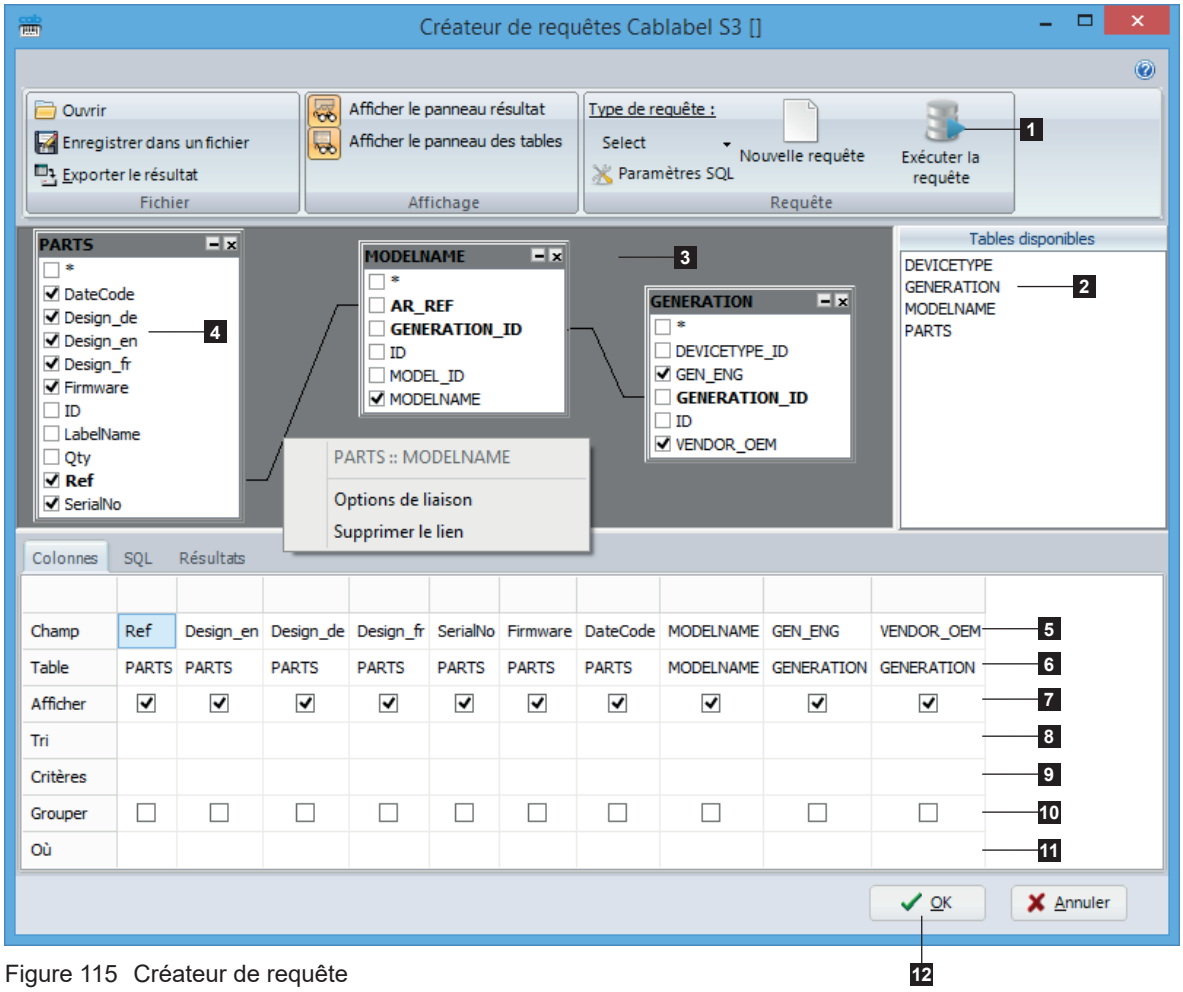


Figure 115 Créateur de requête

1.	Barre d'outils
2.	Liste des tables disponibles
3.	Tables sélectionnés avec leurs liaisons (mot clé SQL : JOIN)
4.	Liste des champs disponibles
5.	Nom du ou des champs sélectionnés
6.	Nom de la table (mot clé SQL : FROM)
7.	Champs utilisés (mot clé SQL : SELECT)
8.	Tri sur un champ (mot clé SQL : ORDER BY avec paramètre ASC ou DESC)
9.	Critères (mot clé SQL : MIN, MAX, COUNT, AVG ou SUM)
10.	Regroupement par champ (mot clé SQL : GROUP BY)
11.	Filtre de sélection (mot clé SQL : WHERE)

Le créateur de requête est un assistant graphique qui vous guidera pour la création d'une nouvelle requête.
Vous pouvez également saisir votre requête directement au format SQL.

- ▶ Sélectionner la ou les table(s) dans la liste des tables disponibles (2) en double-cliquant dessus ou en les faisant glisser dans le panneau de gauche.
- ▶ Créer les liens entre les tables (3) si nécessaire, en glissant le champ d'une table vers une autre.
- ▶ Sélectionner le ou les champ(s) souhaité(s) (4) en les cochant.
- ▶ Modifier le ou les critère(s) de sélection ou de tri dans le panneau de résultat.
- ▶ Exécuter la requête en cliquant sur l'icône `Exécuter la requête` dans la barre d'outils (1) si vous souhaitez visualiser le résultat.
- ▶ Valider la requête en cliquant sur le bouton `OK` (12).

6.9 Gestion de la table des mises en page

Ce plugin permet d'éditer et de modifier une mise en page enregistrée préalablement dans une base de données à l'aide de la fenêtre de transfert (carte mémoire) ▷ 5.5.2 Enregistrement dans une base de données.
Il permet également la suppression d'un enregistrement de la table.

Afin de pouvoir utiliser ce plugin, il faut créer ou modifier deux fichiers de configuration avec un éditeur de texte. Ces fichiers doivent se trouver dans le dossier C:\ProgramData\cab\stc\Plugins et doivent être adaptés à la base.

Nom du fichier	Description
LayoutTableManagement.udl	Double-cliquer sur ce fichier pour démarrer l'assistant de configuration de chaîne. Contient la chaîne de connexion vers la base de données. Exemple pour Access : Provider=Microsoft.ACE.OLEDB.12.0;Data Source=C:*Path**Database*.accdb; Persist Security Info=*False* Exemple pour SQL : Provider=SQLOLEDB.1;Integrated Security=SSPI;Persist Security Info=*False*; Initial Catalog=*Database*;Data Source=*ServerName*
LayoutTableManagement.ini	Contient le nom de la table, dans ce cas "Layouts". Par exemple : [Database] LayoutTable=*Layouts*

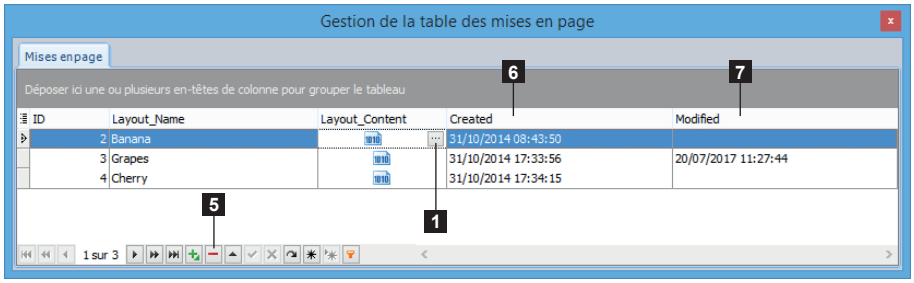


Figure 116 Gestion de la table des mises en page

Figure 117 Éditeur de mises en page

Pour éditer une mise en page :

- ▶ Cliquer sur le bouton (1) pour ouvrir la fenêtre d'édition de script
- ▶ Modifier l'en tête (2) ou le contenu du script (3) directement dans l'éditeur
- ▶ Valider en cliquant sur le bouton `OK` (4)

Pour supprimer un enregistrement :

- ▶ Sélectionner l'enregistrement
- ▶ Cliquer sur le bouton de suppression (5)

Information !
Le plugin `Gestion de la table des mises en page` n'est pas chargé par défaut ▷ 6 Plugins
Les champs optionnels `Created` (6) et `Modified` (7) peuvent être définis avec un déclencheur Access ou SQL.

6.10 Mots-clés

Ce plugin vous permet de définir le formatage et de sélectionner la ou les langue(s) des mots-clés à utiliser.

Il est également possible de visualiser les mots-clés standards existant en différentes langues ainsi que de rajouter vos mots-clés personnalisés.

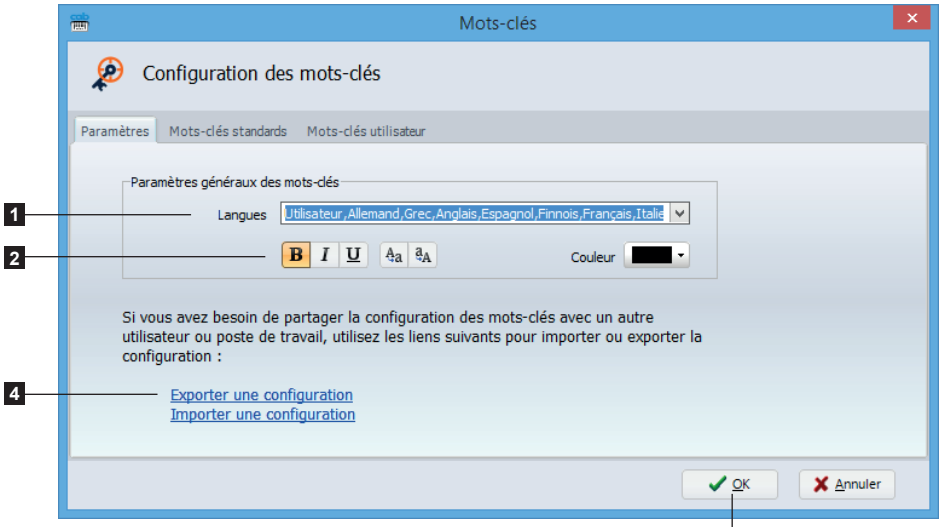


Figure 118 Configuration des mots-clés

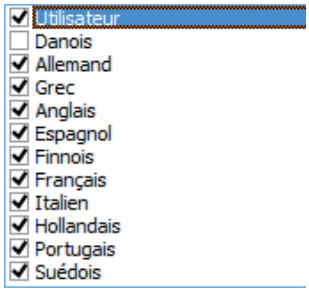


Figure 119 Liste des langues

- ▶ Sélectionner la ou les langue(s) souhaitée(s) (1) dans la liste (▷ Figure 119).
- ▶ Sélectionner le type de formatage à appliquer (2) : gras, italique, souligné, conversion en minuscules, conversion en majuscules, couleur de police.
- ▶ Valider en cliquant sur `OK` (3).

La configuration des mots-clés peut également être importée ou exportée en cliquant sur les liens correspondants (4).

Il est possible de désactiver certains mots-clés standards dans le tableau de l'onglet `Mots-clés standards` :

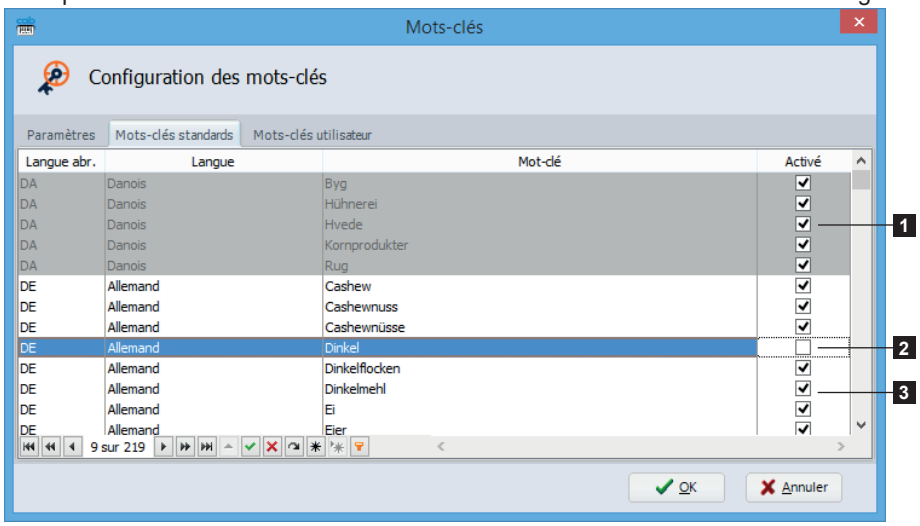


Figure 120 Liste des mots-clés standards

1.	Langue désactivée
2.	Mot-clé désactivé
3.	Mots-clé actifs

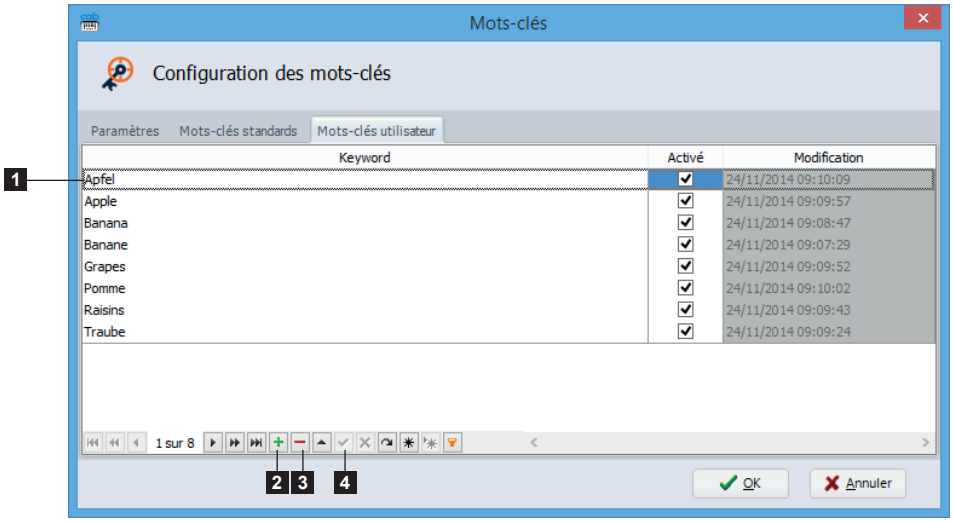


Figure 121 Mots-clés utilisateur

Pour ajouter un mot-clé à la liste :

- ▶ Appuyer sur le bouton + (2)
- ▶ Saisir le mot-clé dans le tableau (1)
- ▶ Activer / désactiver le mot-clé
- ▶ Valider si nécessaire avec le bouton (4)

Pour supprimer un mot-clé de la liste :

- ▶ Sélectionner le mot-clé dans le tableau (1)
- ▶ Appuyer sur le bouton – (3)

6.11 Assistant RFID

Ce plugin permet de configurer la lecture et l'écriture d'un étiquette RFID.

Information !
La mémoire TID (Tag Identification) est uniquement accessible en lecture et ne nécessite aucune configuration.
La mémoire utilisateur et le mot de passe d'accès ne sont pas supportés par toutes les étiquettes RFID.

6.11.1 Configurer l'écriture de la mémoire EPC

L'onglet `EPC` permet de configurer l'écriture de la mémoire EPC. Pour cela :

- ▶ Activer l'écriture (1).
- ▶ Indiquer la valeur à écrire, soit:
  - en saisissant une donnée fixe dans le champ éditable (2).
  - en cliquant sur le bouton "`...`" (3) pour sélectionner une source de données.
  - en utilisant l'`Assistant` EPC GS1 (4) pour créer un URN (Uniform Resource Name).
- ▶ Sélectionner si nécessaire un `Niveau de verrouillage` (5).
- ▶ Valider en cliquant sur `OK`.

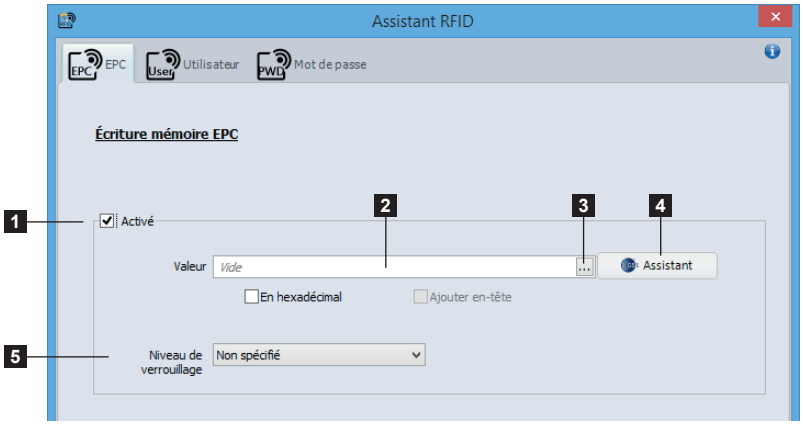


Figure 122 Écriture mémoire EPC

6.11.2 Configurer la lecture et l'écriture de la mémoire utilisateur

L'onglet `Utilisateur` permet de configurer la lecture et l'écriture de la mémoire utilisateur (User), ainsi que de définir les différentes zones de lecture et d'écriture. Car la mémoire utilisateur possède la capacité de pouvoir être divisée en plusieurs zones individuelles.

Pour configurer la lecture et l'écriture de la mémoire utilisateur :

- ▶ Sélectionner la zone de mémoire dans liste (1) et (9) ou ajouter une nouvelle zone utilisateur (2) et (10).
- ▶ Ajuster les différents paramètres de la zone ou si nécessaire supprimer celle-ci (3) et (11).
- ▶ Refaire les étapes précédentes jusqu'à obtenir le résultat souhaité.
- ▶ Valider en cliquant sur `OK`.

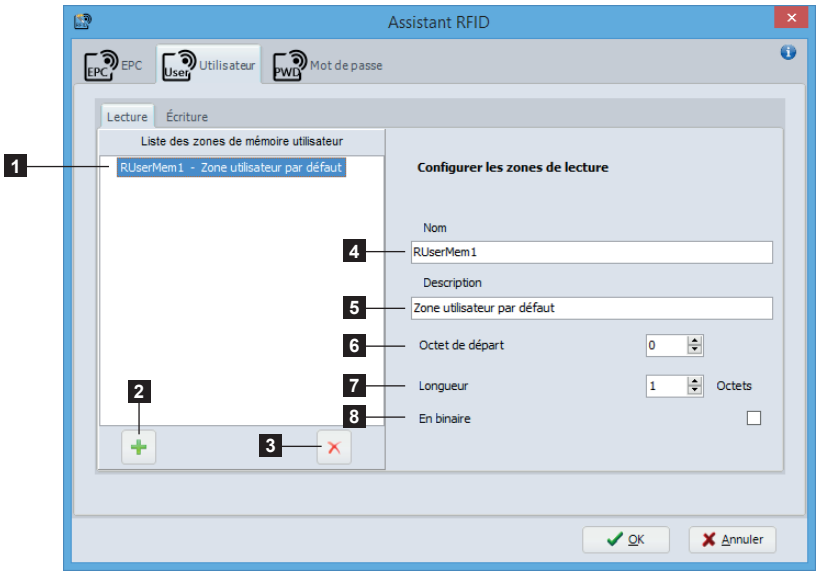


Figure 123 Zones de lecture

1. Liste des zones de mémoire utilisateur
2. Ajoute une nouvelle zone utilisateur
3. Supprime l'élément sélectionné
4. Nom de la zone utilisateur (obligatoire et doit être unique)
5. Texte libre à disposition
6. Octet de départ de cette zone utilisateur
7. Longueur de cette zone utilisateur. Une longueur de 0 signifie autant d'octets que la valeur a besoin.
8. La valeur est prise sous forme binaire

Information !
Les zones de lecture définies sont automatiquement ajoutées aux sources de données disponibles dans le concepteur graphique ▷ 5.2.7.6 Données RFID (lecture)

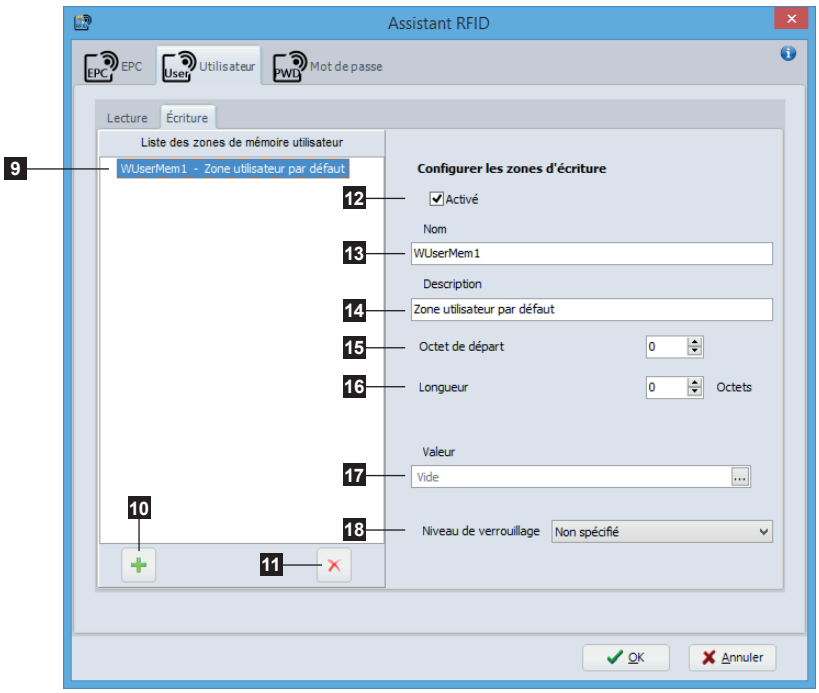


Figure 124 Zones d'écriture

9. Liste des zones de mémoire utilisateur
10. Ajoute une nouvelle zone utilisateur
11. Supprime l'élément sélectionné
12. Active / désactive l'écriture
13. Nom de la zone utilisateur (obligatoire et doit être unique)
14. Texte libre à disposition
15. Octet de départ de cette zone utilisateur
16. Longueur de cette zone utilisateur. Une longueur de 0 signifie autant d'octets que la valeur a besoin.
17. Valeur à écrire, soit en saisissant une donnée fixe dans le champ éditable ou en sélectionnant une source de données
18. Niveau de verrouillage de la zone utilisateur

6.11.3 Définir le mot de passe d'accès

L'onglet `Mot de passe` permet de définir le mot de passe d'accès (Access password), pour protéger les étiquettes RFID contre : l'écriture de données, la lecture du mot de passe d'accès et la modification du niveau de verrouillage.

Ce mot de passe est écrit dans la mémoire réservée à cet effet (Reserved) et possède également son propre niveau de verrouillage.

Pour définir le mot de passe d'accès :

- ▶ Activer le mot de passe d'accès (1).
- ▶ Indiquer la valeur du `Mot de passe` (2).
- ▶ Sélectionner un `Niveau de verrouillage` (3).
- ▶ Valider en cliquant sur `OK`.

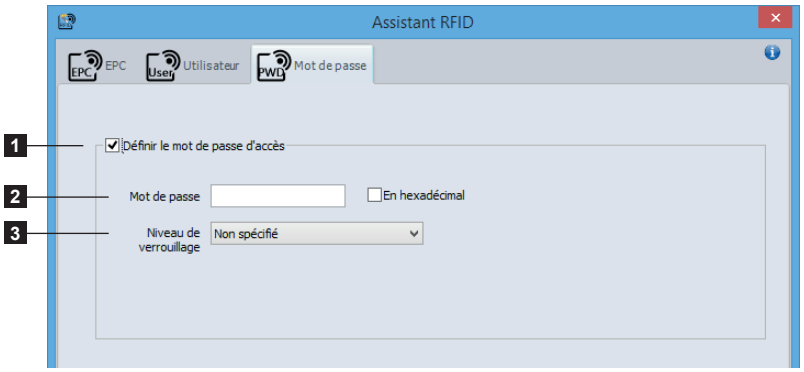


Figure 125 Mot de passe d'accès

Précaution !
Lors de l'utilisation d'un mot de passe d'accès, il est important de définir une valeur différente de 0000 et aussi de le verrouiller. Dans le cas contraire, la protection est ignorée et la lecture du mot de passe reste possible.

6.11.4 Niveau de verrouillage

Paramètres du niveau de verrouillage des différentes mémoires RFID.

Paramètre	Description
Non spécifié	Aucune modification n'est apportée au niveau de verrouillage actuel.
Déverrouillé	Autorise l'écriture et la modification du niveau de verrouillage.
Déverrouillé en permanence	Autorise toujours l'écriture et interdit en permanence la modification du niveau de verrouillage (ne peut plus jamais être verrouillé).
Verrouillé	Sans mot de passe, interdit l'écriture et la modification du niveau de verrouillage (pour effectuer un verrouillage réversible).
Verrouillé en permanence	Interdit en permanence l'écriture et la modification du niveau de verrouillage (ne peut plus jamais être déverrouillé).

Tableau 7 Niveau de verrouillage

Information !
La lecture des différentes mémoires est toujours autorisée, sauf celle contenant le mot de passe d'accès. Si cette dernière est verrouillée, sa lecture est également interdite sans mot de passe.

7.1 Paramètres d'installation

Lors de l'installation du logiciel, il est possible de spécifier un certain nombre de paramètres en ligne de commande pour automatiser l'installation.

▶ Exemple pour une installation silencieuse :

cablabel S3_Setup.exe /VERYSILENT /SUPPRESSMSGBOXES /DELINI=N /NORESTART

▶ Liste des différents paramètres disponibles :

/DELINI=Y, /DELINI=YES

Permet de supprimer les réglages (fichier ini) sans demander de confirmation à l'utilisateur.

/DELINI=N, /DELINI=NO

Permet de garder les réglages (fichier ini) sans demander de confirmation à l'utilisateur.

/SILENT, /VERYSILENT

Permet d'effectuer une installation silencieuse ou très silencieuse.

En mode silencieux (/SILENT), l'assistant d'installation et la fenêtre d'arrière-plan ne sont pas affichés, mais uniquement la fenêtre de progression de l'installation.

En mode très silencieux (/VERYSILENT), la fenêtre de progression de l'installation n'est plus affichée non plus. Le reste de l'installation se déroule normalement, ainsi que par exemple les messages d'erreurs restent visibles.

Si un redémarrage est nécessaire, que la commande "/NORESTART" n'est pas utilisée (voir plus bas) et que l'installation est en mode silencieux, un message "Redémarrer maintenant ?" apparaîtra.
En mode très silencieux, le redémarrage s'effectuera sans demander confirmation à l'utilisateur.

/SUPPRESSMSGBOXES

Permet de supprimer les boîtes de dialogue. Cette commande n'a d'effet que si elle est combinée avec "/SILENT" ou "/VERYSILENT".

Réponses par défaut dans les situations où il y a un choix :

- Oui dans la situation "Garder le fichier le plus récent ?".
- Non dans la situation "Ficher déjà existant, confirmer le remplacement".
- Abandonner dans la situation Abandonner / Réessayer.
- Annuler dans la situation Réessayer / Annuler.
- Oui (=continuer) dans la situation "Avertissement espace disque / Répertoire existant / Répertoire n'existe pas / Pas de message d'avertissement de désinstallation / Message de fin d'installation / Confirmer la désinstallation".
- Oui (=redémarrage) dans la situation "Message de fin d'installation et redémarrage / Désinstallation nécessite un redémarrage".

5 boîtes de dialogue ne peuvent pas être supprimés :

- Le message "À propos de l'installation".
- Le message "Quitter l'installation ?"
- Le message "Fichier non trouvé dans le dossier" quand l'assistant d'installation nécessite l'insertion d'un nouveau disque et quand il n'a pas été trouvé.
- Tous les messages (d'erreurs) affichés avant l'installation (ou la désinstallation) peuvent lire les paramètres en ligne de commande.
- Tous les messages affichés par la fonction MsgBox dans la section [Code].

/NOCANCEL

Empêche l'utilisateur d'annuler l'installation durant sa progression en désactivant le boutant Annuler et en ignorant les clics sur le bouton de fermeture. Utilisé généralement en combinaison avec les commandes "/SILENT" ou "/VERYSILENT".

/NORESTART

Empêche l'assistant de redémarrer le système après une installation réussie ou après un échec de la préparation à l'installation nécessitant un redémarrage. Utilisé généralement en combinaison avec les commandes /SILENT ou /VERYSILENT.

/CLOSEAPPLICATIONS

Spécifie à l'assistant d'installation de fermer, si possible, les applications utilisant des fichiers nécessitant une mise à jour.

/NOCLOSEAPPLICATIONS

Empêche l'assistant d'installation de fermer les applications utilisant des fichiers nécessitant une mise à jour.
Si la commande /CLOSEAPPLICATIONS est également utilisée, celle-ci est ignorée.

/RESTARTAPPLICATIONS

Spécifie à l'assistant d'installation de redémarrer les applications si possible. Si l'assistant d'installation ne ferme pas ces applications (par exemple à cause de l'utilisation de /NOCLOSEAPPLICATIONS), celle-ci est ignorée.

/NORESTARTAPPLICATIONS

Empêche l'assistant d'installation de redémarrer les applications. Si la commande /RESTARTAPPLICATIONS est également utilisée, celle-ci est ignorée.

/LOADINF="nom du fichier"

Permet de charger les paramètres du fichier spécifié après avoir vérifié la ligne de commande. Ce fichier peut être préparé avec la commande "/SAVEINF=" expliquée ci-dessous.

Ne pas oublier d'utiliser des guillemets si le nom de fichier contient des espaces.

/SAVEINF="nom du fichier"

Permet de sauvegarder les paramètres d'installation dans le fichier spécifié.

Ne pas oublier d'utiliser des guillemets si le nom de fichier contient des espaces.

/LANG=langue

Spécifie la langue à utiliser. Langue correspond au nom interne de la langue comme spécifié dans le nom de la section [Languages].

Quand un paramètre /LANG valide est utilisé, le message de sélection de la langue est supprimé.

/DIR="x:\nom du répertoire"

Modifie le répertoire par défaut affiché sur la page "Dossier de destination" de l'assistant d'installation.
Un chemin complet et valide doit être spécifié. Peut inclure la commande "expand:" qui permet à l'assistant d'installation de remplacer toutes les constantes dans le nom. Par exemple : "/DIR=expand:{pf}\Mon Programme".

/GROUP="nom du dossier"

Modifie le dossier par défaut affiché sur la page "Sélection du dossier du menu démarrer".
Peut inclure la commande "expand:", voir "/DIR=".
Si la commande DisableProgramGroupPage dans la section [Setup] est définie à oui, ce paramètre est ignoré.

/NOICONS

Permet de cocher par défaut la case "Ne pas créer de dossier dans le menu démarrer", sur la page "Sélection du dossier du menu démarrer".

/SERIAL=XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX

Permet d'utiliser la clé produit spécifiée XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX.

7.2 Paramètres de démarrage

Lors du démarrage du logiciel, il est possible de spécifier un certain nombre de paramètres en ligne de commande pour automatiser le démarrage.

▶ Exemple pour une ouverture automatique d'une étiquette :

stc.exe /OPEN "C:\Users\Public\Documents\cab\stc\Samples\label_printer.stc"

▶ Liste des différents paramètres disponibles :

/USER

Démarre le logiciel en tant que simple utilisateur et masque la configuration des périphériques.

/NOCONFIGSAVING

Empêche la sauvegarde de la configuration actuelle du logiciel (plugins, positions des fenêtres, etc).
Utilisé conjointement avec /USER permet de verrouiller les réglages du logiciel.

/OPEN "nom de l'étiquette"

Ouvre automatiquement l'étiquette spécifiée.
Ne pas oublier d'utiliser des guillemets si le nom de fichier contient des espaces.

/PRINT "nom de l'étiquette"

Ouvre l'étiquette spécifiée et affiche la `Fenêtre d'impression`.
Ne pas oublier d'utiliser des guillemets si le nom de fichier contient des espaces.

/PLUGINS "nom du fichier de configuration"

Spécifie les plugins à utiliser, d'après le fichier de configuration au format XML.
Permet par exemple de créer différents raccourcis avec des configurations spécifiques du logiciel.
Ne pas oublier d'utiliser des guillemets si le nom de fichier contient des espaces.

Information !

Pour créer un fichier de configuration des plugins personnalisé :

▶ Démarrer cablabel S3 normalement

▶ Ajouter ou retirer les plugins souhaités dans la fenêtre correspondante du menu `A propos` de l'onglet `Général`
A la fermeture du programme, ces réglages seront sauvegardés dans le fichier `stc_Plugins.xml` situé dans le dossier C:\Users\"*Nom d'utilisateur*"\AppData\Roaming\cab\stc

▶ Copier ce fichier, le renommer ou le modifier, pour ensuite le charger avec le paramètre /PLUGINS