

Manual de instrucciones



cablabel S3

Familia	No. de art.	Tipo
Software de etiquetado cablabel S3	5588000	cablabel S3 Lite
	5588009	cablabel S3 Demo
	5588001	cablabel S3 Pro
	5588010	cablabel S3 Pro Laser

Edición : 09/2022 - N° de art.: 9009619

Derechos de autor

Esta documentación y las traducciones de ella son propiedad de cab Produkttechnik GmbH & Co KG.

La reproducción, edición, multiplicación o procesamiento total o en parte a efectos diferentes de seguir las aplicaciones respectivas originales precisa del previo permiso por escrito de cab.

Marca registrada

Microsoft® es una marca registrada de Microsoft Corporation.

Windows® es una marca registrada de Microsoft Corporation.

TrueType™ es una marca registrada de Apple Computer, Inc.

Redacción

En caso de preguntas o sugerencias, dirigirse a cab Produkttechnik GmbH & Co KG, Alemania.

Actualidad

Debido al constante desarrollo de los aparatos puede haber diferencias entre la documentación y el aparato.

La edición actual puede encontrarse bajo: www.cab.de.

Condiciones comerciales

Los suministros y prestaciones se efectúan según las Condiciones de venta generales de cab.

Alemania
cab Produkttechnik GmbH & Co KG
Karlsruhe
Tel +49 721 6626 0
www.cab.de

USA
cab Technology, Inc.
Chelmsford, MA
Tel +1 978 250 8321
www.cab.de/us

Taiwán
cab Technology Co., Ltd.
Taipei
Tel +886 (02) 8227 3966
www.cab.de/tw

China
cab (Shanghai) Trading Co., Ltd.
Guangzhou
Tel +86 (020) 2831 7358
www.cab.de/cn

Francia
cab technologies s.à.r.l.
Niedermodern
Tel +33 388 722 501
www.cab.fr

México
cab Technology, Inc.
Juárez
Tel +52 656 682 4301
www.cab.de/es

China
cab (Shanghai) Trading Co., Ltd.
Shanghai
Tel +86 (021) 6236 3161
www.cab.de/cn

Sudáfrica
cab Technology (Pty) Ltd.
Randburg
Tel +27 11 886 3580
www.cab.de/za

Otras representaciones a petición.

1	Introducción	5
1.1	Indicaciones	5
1.2	Requerimientos de sistema	5
1.3	Especificaciones sobre cablabel S3 versiones	6
2	Instalación	7
2.1	Instalando en ordenador	7
2.2	Programa iniciándose	9
2.3	Activación	10
2.3.1	Activación online	11
2.3.2	Activación por archivo	11
3	Resumen	12
3.1	Interfaz principal	12
3.2	Diseñador	13
3.2.1	Barra de herramientas Dibujando	14
3.2.2	Barra de herramientas Especial	14
3.2.3	Barra de herramientas Editar	14
3.2.4	Barra de herramientas Fuentes	15
3.2.5	Barra de herramientas Relleno / Contorno	15
3.2.6	Barra de herramientas Ordenar	16
3.2.7	Barra de herramientas Base de datos	17
3.2.8	Barra de herramientas Ver	17
3.2.9	Propiedades de objetos	17
3.2.10	Capas	18
3.2.11	Barra de estado	19
4	Configuración	20
4.1	Ajustes generales	20
4.1.1	Pestaña General	20
4.1.2	Modo experto	20
4.1.3	Pestaña Cuadrícula	21
4.1.4	Pestaña Objeto	21
4.1.5	Pestaña Fondo	22
4.1.6	Pestaña Relleno & Contorno	22
4.1.7	Gestión de color	23
4.2	Dispositivos	24
4.2.1	Añadir un dispositivo	24
4.2.2	Eliminar un dispositivo	25
4.2.3	Cambiar nombre de dispositivo	25
4.2.4	Configurar dispositivo	25
4.2.5	Opciones de dispositivo	26
4.2.6	Opciones de RFID	26
4.2.7	Dispositivos de sistema / Dispositivos de documento	27
5	Uso	28
5.1	Creación de una nueva etiqueta	28
5.1.1	Nueva etiqueta en blanco	28
5.1.2	Nueva etiqueta utilizando el asistente	29
5.1.3	Nueva etiqueta a partir de una etiqueta formato	29
5.2	Insertar los objetos en el documento	29
5.2.1	Ajustes de un objeto	30
5.2.2	Relleno & Contorno de un objeto	30
5.2.3	Insertar textos	31
5.2.3.1	Texto en negativo	31
5.2.3.2	Información visual sobre los propiedades de fuente	32
5.2.3.3	Resaltar palabras clave	32
5.2.3.4	Etiquetas de texto	33
5.2.3.5	Separación silábica de palabras	34
5.2.3.6	Interpretación de la sintaxis Unicode	34
5.2.3.7	Multilínea y anchura máxima	35

5.2.4	Insertar imágenes.....	36
5.2.5	Insertar objetos gráficos	37
5.2.6	Insertar códigos de barras.....	37
5.2.7	Insertar origen de datos.....	38
5.2.7.1	Campos de entrada	38
5.2.7.2	Contador	40
5.2.7.3	Campos de fecha / hora	41
5.2.7.4	Fórmula.....	43
5.2.7.5	Variables	45
5.2.7.6	Datos RFID (lectura).....	46
5.2.7.7	Base de datos.....	47
5.3	Ajustes de documentos.....	47
5.4	Impresión de etiqueta.....	48
5.4.1	Impresión en impresora de dos colores	51
5.4.2	Impresión en impresora de doble cara	51
5.5	Guardar una etiqueta en una tarjeta de memoria	52
5.5.1	Guardar en una impresora, un lector de tarjeta o un archivo	52
5.5.2	Guardar en una base de datos.....	54
5.6	Métodos abreviados del teclado	55
6	Plugins	57
6.1	Spooler de impresora.....	58
6.1.1	Gestión de los trabajos y comandos de la impresora.....	58
6.1.2	Estado de la impresora.....	59
6.1.3	Gestión de la tarjeta de memoria	59
6.1.4	Pantalla de la impresora.....	60
6.2	Visor de código JScript	60
6.3	Información variable.....	61
6.4	Mapa de caracteres	61
6.5	Campos de entrada compuestos	62
6.6	Asistente de código de barras.....	63
6.6.1	Asistente GS1/EAN/UCC-128 y GS1 Datamatrix.....	63
6.6.2	Asistente FACT/MH10	64
6.6.3	Asistent QR	65
6.7	Código ABC.....	66
6.8	Asistente de base de datos.....	67
6.9	Gestión de tabla de diseños.....	69
6.10	Palabras clave.....	70
6.11	Asistente RFID	72
6.11.1	Configurar la escritura de la memoria EPC	72
6.11.2	Configurar la lectura y escritura de la memoria de usuario	73
6.11.3	Establecer la contraseña de acceso.....	74
6.11.4	Nivel de bloqueo.....	74
7	Apéndice	75
7.1	Parámetros de instalación.....	75
7.2	Parámetros de inicio	77

1.1 Indicaciones

La información y los avisos importantes están marcados como sigue en esta documentación:



¡Peligro!

Avisa de un peligro extraordinario e inmediato para la salud o la vida.



¡Advertencia!

Avisa de una situación peligrosa que puede causar secuelas físicas o daños en objetos materiales.



¡Atención!

Avisa de un posible daño material o una pérdida de calidad.



¡Nota!

Le da consejos. Hacen que la secuencia de trabajo sea más fácil o llaman la atención sobre importantes procesos de trabajo.



Medio ambiente

Consejos para la protección del medio ambiente.

- ▶ Instrucciones de procedimiento.
- ▷ Referencia de capítulo, partida, número de imagen o documento.
- * Opciones (accesorios, periféricos, equipamiento especial).

Tiempo Representación en pantalla

1.2 Requerimientos de sistema

- PC con procesador de 2 GHz o superior
- Sistema operativo de 32 o 64 bit, Microsoft® Windows® con las últimas actualizaciones :

Windows Vista	Server 2008
Windows 7	Server 2008 R2
Windows 8	Server 2012
Windows 8.1	Server 2012 R2
Windows 10	Server 2016
	Server 2019
- 1 GB de RAM disponible (en dependencia del sistema)
- 500 MB disponibles en disco duro
- Resolución de pantalla mínima de 1280x1024
- Derechos de administrador en el ordenador local para la instalación y la activación

1.3 Especificaciones sobre cablabel S3 versiones

	Lite	Pro	Print	Print Server ⁽¹⁾
Generalidades				
Idiomas: francés, inglés, alemán, español, italiano, polaco chino (simplificado y tradicional), coreano	■	■	■	■
Diseñador con gestión de capas	■	■		
Interfaz de usuario basada en asistentes	■	■		
Formatos predeterminados de etiqueta cab	■	■		
Impresión de etiquetas	■	■	■	■
Visor de código JScript		■		
Compatibilidad con Unicode	■	■	■	■
WYSIWYG verdadero	■	■	■	■
Textos multilínea, párrafo	■	■	■	■
Fuentes TrueType	■	■	■	■
Alineación de texto y formato con decimales	■	■		
Ancho máx. de texto y separación silábica		■	■	■
Campo de texto con estilos combinados (por ejemplo alérgenos)		■	■	■
Importación de gráfico Trama (bmp, jpg, tif, ...)	■	■		
Vectores (dxf, plt, svg, ...)		■		
Compatibilidad con color	■	■	■	■
Fondo con imagen o color	■	■	■	■
Códigos de barras de tipo lineal, 2D, GS1 y composite	■ ⁽²⁾	■	■	■
Asistentes de código de barras GS1/EAN/UCC-128, FACT/MH10 y QR		■		
Campo de entrada libre	■	■	■	■
con máscara de entrada y lista de selecciones		■	■	■
Verificador de código de barras y campos de entrada compuestos		■	■	■
Fecha y hora con offset y asistentes de formato		■	■	■
Contador básico (numérico y incremento +/-1)	■	■	■	■
avanzado (alfanumérico, incremento +/-n, restablecer, ...)		■	■	■
Fórmula: operaciones matemáticas, manipular cadenas, ...		■	■	■
Compatibilidad con dispositivos láser		■ ⁽³⁾	■ ⁽³⁾	
Compatibilidad con compilador ABC-basic con biblioteca de código		■		
Imagen variable y mapa de caracteres		■		
Variables: orígenes de datos con información sobre la etiqueta, la impresora, ...		■	■	■
Ver y controlar la pantalla de la impresora ⁽⁴⁾	■	■	■	■
Base de datos				
OLE DB, ODBC, ASCII		■	■ ⁽⁵⁾	■ ⁽⁵⁾
Database Connector y SQLite para el modo autónomo		■		
Editor de consultas		■		
Varias tablas y bases de datos		■	■ ⁽⁵⁾	■ ⁽⁵⁾
Importar / Exportar				
Imprimir archivo	■	■		
Exportar a gráfico PNG		■		
Exportar a PDF		■		
Importar un archivo JScript LBL		■		
Imprimiendo				
Interfaz: serie, paralelo, USB, Ethernet, WLAN	■	■	■	■
Cantidad de impresoras cab nativa	ilimitada	ilimitada	ilimitada	⁽⁶⁾
Spooler de impresora	■	■	■	■
Comunicación bidireccional	■	■	■	■
Modo autónomo	■	■	■	■
Impresora en red (TCP/IP)	■	■	■	■
Impresora Windows		■	■	■

Tabla 1 Especificaciones

⁽¹⁾ En preparación

⁽²⁾ Excepto códigos de barras EAN 18/128

⁽³⁾ Versión específica

⁽⁴⁾ Depende del modelo de impresora y del puerto que se utilice

⁽⁵⁾ Ejecutar sólo consultas

⁽⁶⁾ Depende de la licencia

2.1 Instalando en ordenador

¡Información!



Es posible realizar una instalación silenciosa de cablabel S3 directamente en la línea de comando.

▷ 7.1 Parámetros de instalación.

- ▶ Inserte el CD-ROM en su ordenador, la instalación deberá comenzar automáticamente. Si la ejecución automática no se inicia, o si usted obtuvo el archivo de instalación mediante descarga, haga doble clic en el archivo « cablabelS3_XXXX_Setup.exe » para comenzar la instalación (XXXX debe corresponderse con su versión).
- ▶ Seleccione el idioma de instalación del programa.

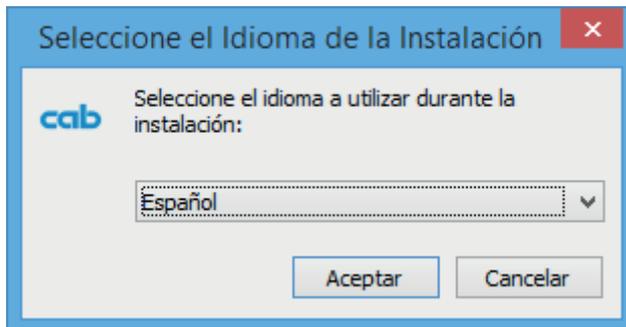


Figura 1 Seleccione el idioma de instalación

- ▶ Inicie la instalación e lea la licencia de usuario.



Figura 2 Inicio del programa de instalación



Figura 3 Acuerdo de licencia

- Introduzca la información de usuario e lea las notas de lanzamiento.

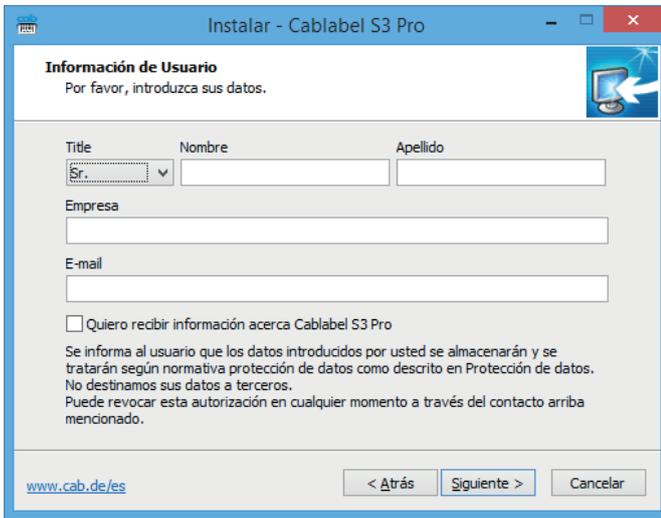


Figura 4 Información de usuario



Figura 5 Notas de lanzamiento

- Por defecto, se instalará el programa en la carpeta que se muestra, usted puede cambiarla si sólo es necesario.

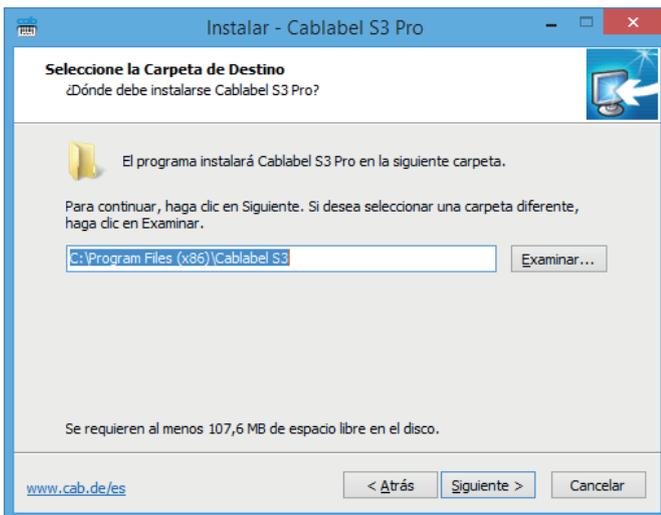


Figura 6 Selección de la carpeta de destino

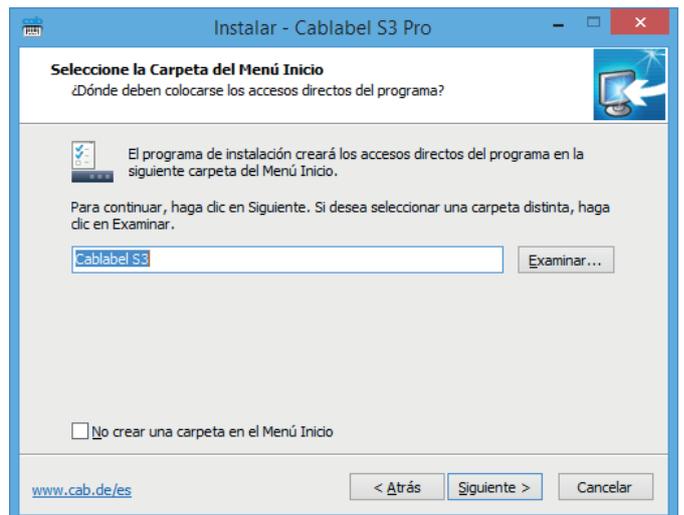


Figura 7 Selección de la carpeta del menú inicio

- ▶ Seleccione las tareas adicionales que deberá realizar el programa de instalación y revise el resumen de las opciones seleccionadas.
- ▶ Haga clic en el botón **Instalar**.

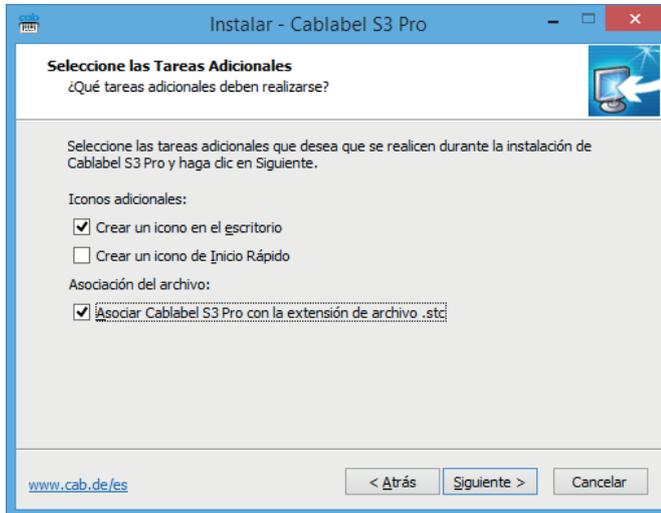


Figura 8 Tareas adicionales

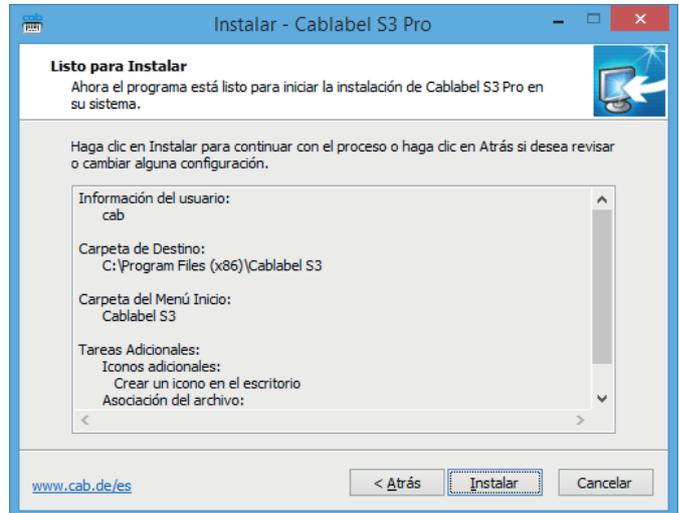


Figura 9 Resumen de instalación

- ▶ Espere hasta el final de la instalación.

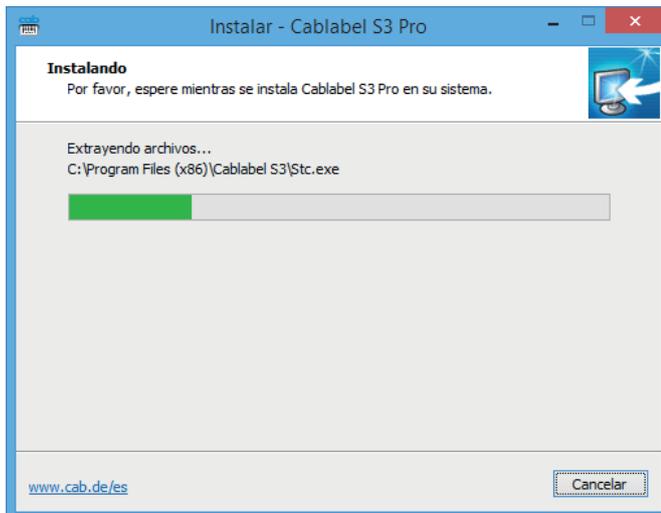


Figura 10 Progreso de la instalación

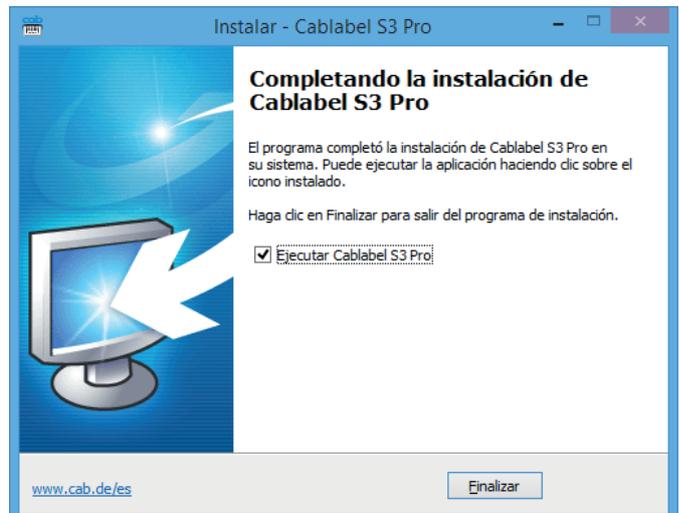


Figura 11 Fin de la instalación

2.2 Programa iniciándose

Tras instalar cablabel S3, aparece un icono del programa en el escritorio o en el menú inicio del usuario (dependiendo de las opciones de instalación seleccionadas).

- ▶ Inicie el programa haciendo doble clic en uno de estos iconos.

2.3 Activación

Dependiendo de la versión instalada, se requerirá una activación antes de poder usar el programa.

¡Atención!

Excepto en la versión Lite, el programa no puede utilizarse sin que se haya activado.

En la primera ejecución del programa, un mensaje le solicitará activar el programa.

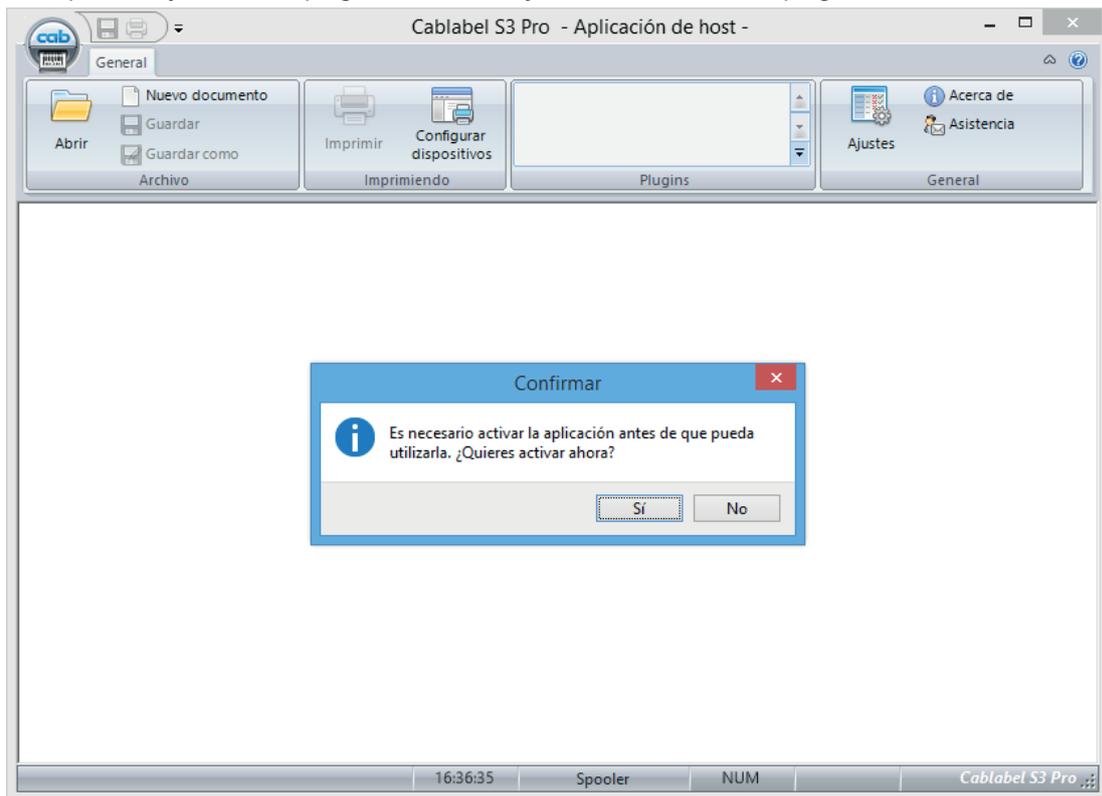


Figura 12 Activación del programa

Tras hacer clic en **Sí**, se inicia el asistente de activación.

O bien haciendo clic en el botón **Acerca de** en la barra de tareas de la pestaña **General**.

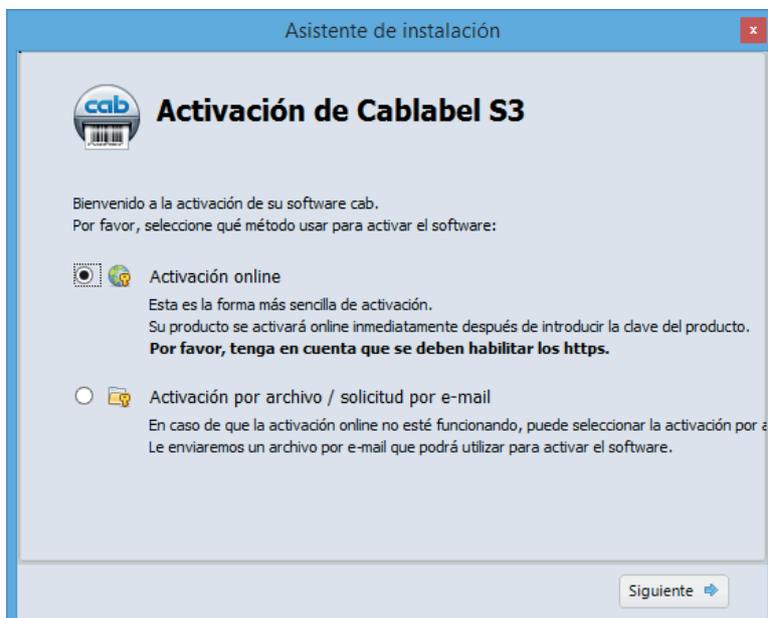


Figura 13 Asistente de instalación

2.3.1 Activación online



Figura 14 Activación online

- ▶ Introduzca la clave del producto que se le entrega con su compra.
- ▶ Haga clic en el botón *Activar*.
Después unos segundos, el software se automáticamente activará a través de Internet y se entonces reiniciará.



¡Nota!
Se requiere acceso a Internet para realizar la activación online.
De lo contrario, tendrá que utilizar el activación por archivo.

2.3.2 Activación por archivo



Figura 15 Activación por archivo

Si usted no tiene acceso a Internet o si la activación online no tuviera éxito, es posible realizar una activación por archivo.

- ▶ Introduzca la clave del producto que se le entrega con su compra.
- ▶ Haga clic en el botón *Solicitar* para generar automáticamente un e-mail que contenga la solicitud de activación. Si esto no funciona, la solicitud de activación se crea en el escritorio en un archivo en formato TXT.
- ▶ Enviar la solicitud de activación a la dirección especificada desde un ordenador conectada a Internet. Después de la verificación por parte del servicio de activación, recibirá como respuesta el archivo de activación.
- ▶ Copie el archivo de activación en el ordenador donde está instalado cablabel S3.
- ▶ Haga clic en el botón ". . ." para seleccionar el archivo de activación.
- ▶ Haga clic en el botón *Activar*.
El software se entonces activará y se automáticamente reiniciará.

3.1 Interfaz principal

Tras la activación y el reinicio del ordenador, aparece la página de bienvenida:

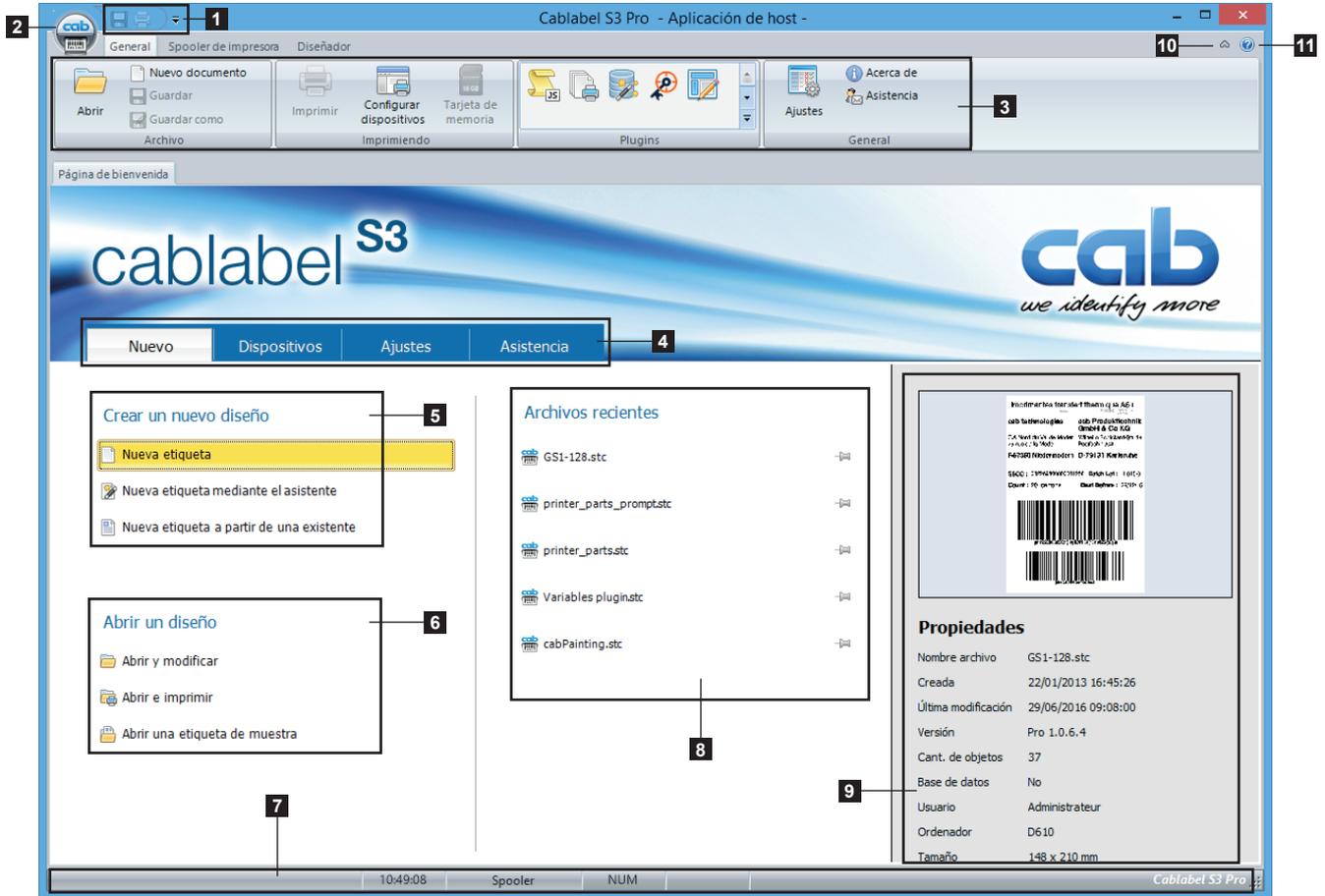


Figura 16 Página de bienvenida de cablabel S3

1.	Barra de acceso rápido	Acceso rápido a los comandos más comunes (abrir, guardar...)
2.	Botón principal	Acceso a los comandos principales del software
3.	Barra de herramientas	Acceso a los diferentes objetos y propiedades de la banda seleccionada
4.	Página de bienvenida	Página de inicio
5.	Nueva etiqueta	Crear una nueva etiqueta
6.	Abrir una etiqueta	Abrir un archivo existente
7.	Barra de estado	Estado e informaciones
8.	Archivos recientes	Lista de las últimas etiquetas abiertas, con posibilidad de favoritos.
9.	Información sobre archivos	Previsualización e información de la etiqueta seleccionada
10.	♥ / ☰	Mostrar / ocultar la barra de herramientas
11.	Botón ayuda	Acceso al manual de instrucciones que está leyendo actualmente

3.2 Diseñador

El Diseñador le permite crear una etiqueta e insertar diferentes objetos en ella.

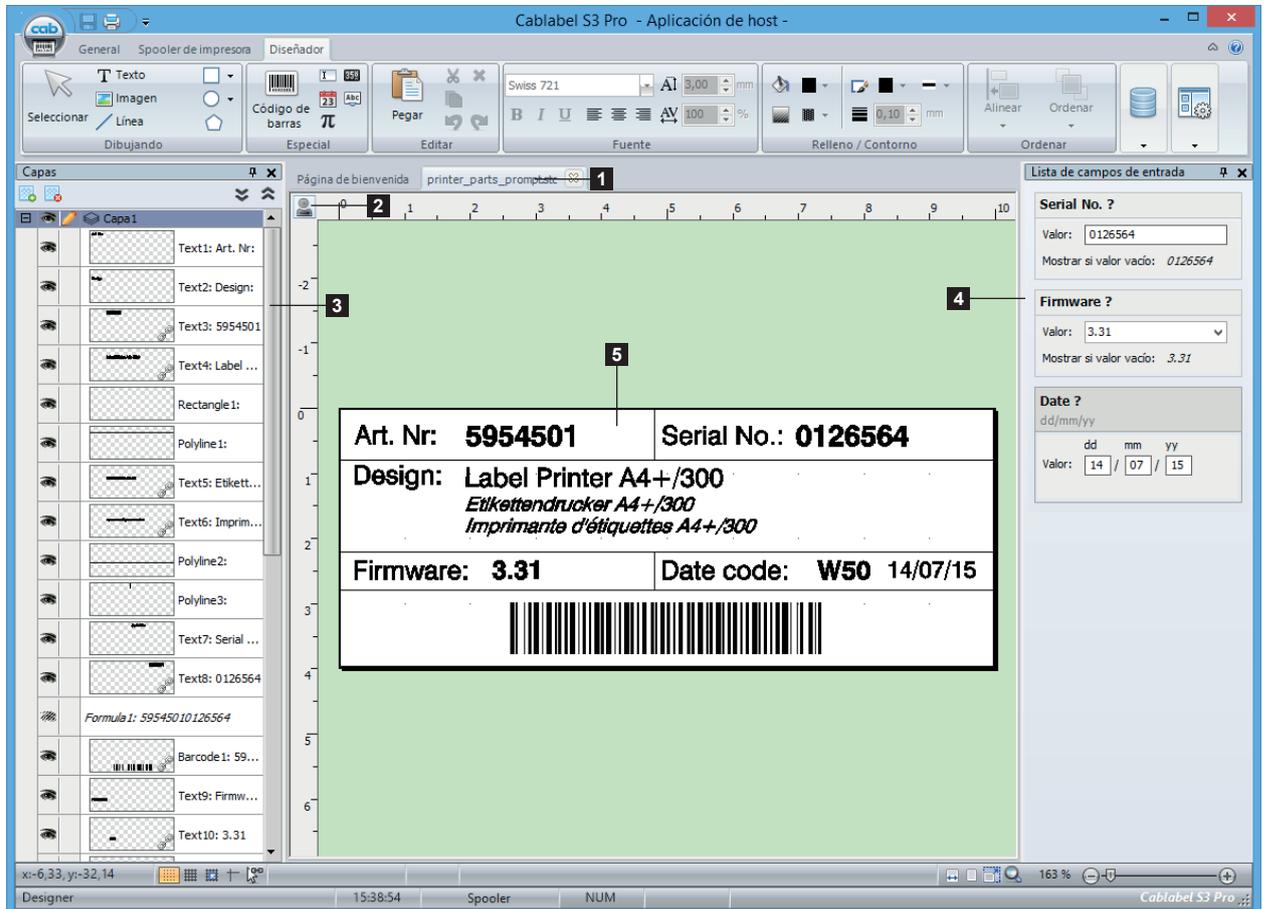


Figura 17 Diseñador

1. Etiquetas abiertas	Pestaña con las etiquetas abiertas
2. Orientación de diseño	Vertical / Horizontal (girar objetos también pulsando la tecla "Ctrl")
3. Capas	Capas con los diferentes objetos
4. Lista de campos de entrada	Lista con los diferentes campos de entrada de tipo Formulario
5. Etiqueta	Etiqueta con los diferentes objetos

¡Nota!

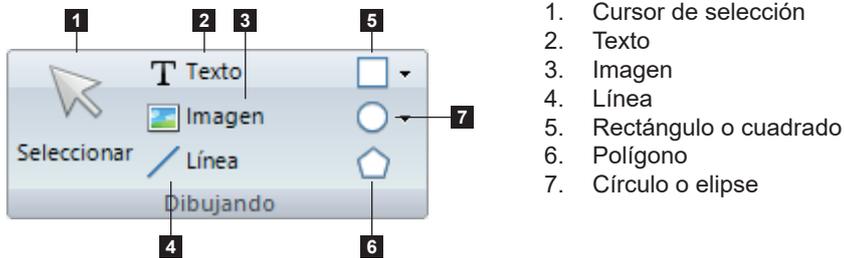


Las Capas (3) y la Lista de campos de entrada (4), se encuentran bajo el botón Opciones de visualización en la banda Diseñador. ▷ 5.3 Ajustes de documentos

Las propiedades de los diferentes campos de entrada también se encuentran bajo un clic derecho en la Lista de campos de entrada (4).

3.2.1 Barra de herramientas Dibujando

La barra de herramientas *Dibujando* posee los objetos más usados en una etiqueta.



1. Cursor de selección
2. Texto
3. Imagen
4. Línea
5. Rectángulo o cuadrado
6. Polígono
7. Círculo o elipse

Figura 18 Barra de herramientas Dibujando

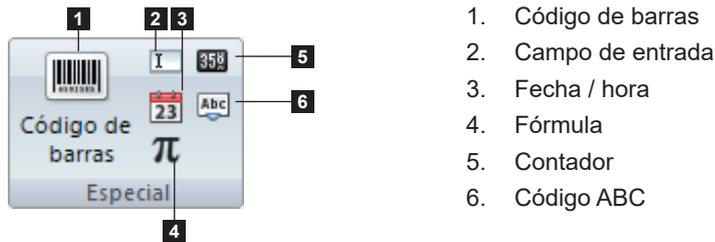
¡Nota!



La tecla "Ctrl" permite dibujar objetos con un ángulo libre, en lugar de usar una alineación horizontal o vertical. La tecla "Alt" permite dibujar objetos comenzando por su centro, en lugar de comenzar por su esquina izquierda superior.

3.2.2 Barra de herramientas Especial

La barra de herramientas *Especial* posee objetos especiales para insertar un código de barras o un origen de datos.

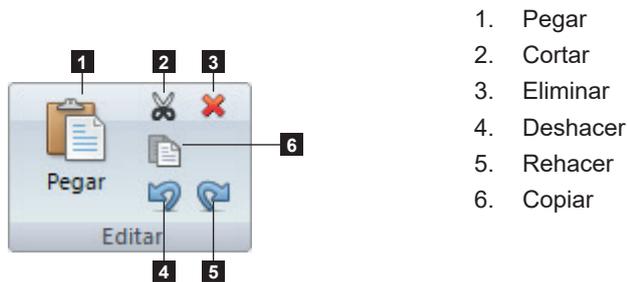


1. Código de barras
2. Campo de entrada
3. Fecha / hora
4. Fórmula
5. Contador
6. Código ABC

Figura 19 Barra de herramientas Especial

3.2.3 Barra de herramientas Editar

La barra de herramientas *Editar* posee comandos básicos de edición.

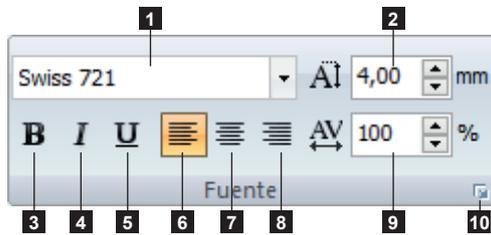


1. Pegar
2. Cortar
3. Eliminar
4. Deshacer
5. Rehacer
6. Copiar

Figura 20 Barra de herramientas Editar

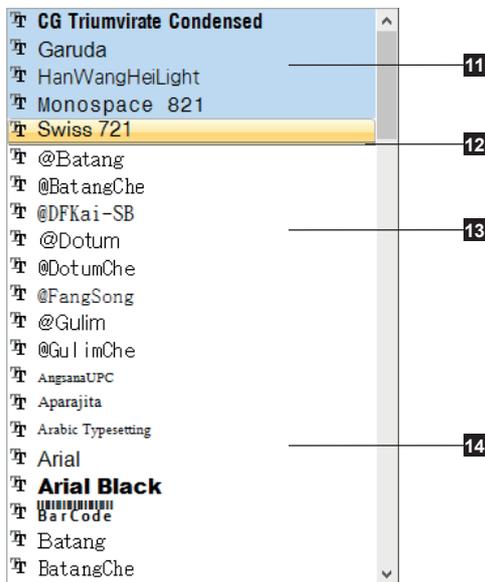
3.2.4 Barra de herramientas Fuentes

La barra de herramientas de Fuentes posee diferentes comandos de formato de texto.



1. Tipo de fuente
2. Tamaño de fuente (altura) en mm
3. Negrita
4. Cursiva
5. Subrayar
6. Alineación a la izquierda
7. Alineación al centro
8. Alineación a la derecha
9. Anchura de fuente
10. Propiedades avanzadas ▷ 5.2.3 Insertar textos

Figura 21 Barra de herramientas Fuentes



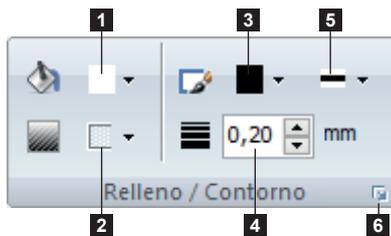
11. Las fuentes nativas suministradas con cablabel S3 se listan al principio
12. Separación visual entre fuentes nativas y fuentes gráficas
13. Las fuentes gráficas especiales, cuyo nombre comienza con el símbolo "@", contienen ideogramas rotados 90°. Estos caracteres permiten por ejemplo crear fácilmente un área de texto vertical.
14. Fuentes gráficas estándar

¡Nota!
 Todas las fuentes listadas en cablabel S3 corresponden a las instaladas en Windows.

Figura 22 Tipo de fuente

3.2.5 Barra de herramientas Relleno / Contorno

La herramienta Relleno / Contorno posee diferentes comandos para cambiar el relleno y el contorno de un objeto de dibujo.



1. Color de relleno
2. Estilo de relleno
3. Color del contorno
4. Anchura del contorno
5. Estilo del contorno
6. Propiedades avanzadas ▷ 5.2.2 Relleno & Contorno de un objeto

Figura 23 Herramientas Relleno / Contorno

3.2.6 Barra de herramientas Ordenar

La barra de herramientas de **Ordenar** posee diferentes comandos para ajustar la posición de los objetos.

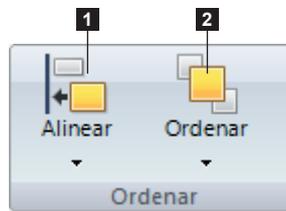
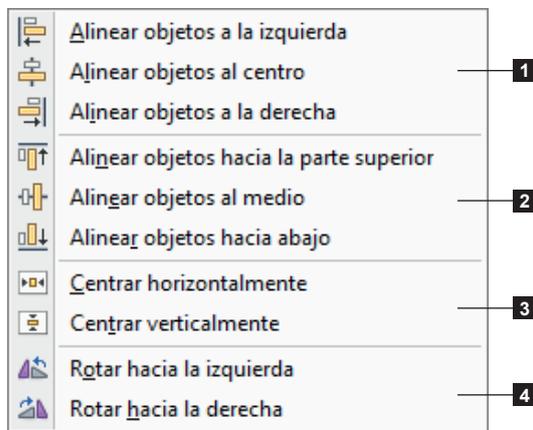


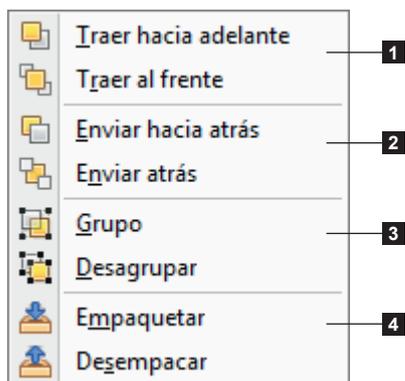
Figura 24 Barra de herramientas Ordenar

1. Alineación de objetos seleccionados
2. Ordenamiento de objetos seleccionados



1. Alineación horizontal de objetos seleccionados
2. Alineación vertical de objetos seleccionados
3. Centrado en la etiqueta de objetos seleccionados
4. Rotación de objetos seleccionados

Figura 25 Opciones de alineación

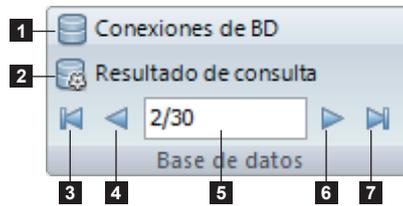


1. Posición de orden de objetos en la etiqueta (frente)
2. Posición de orden de objetos en la etiqueta (atrás)
3. Agrupar / desagrupar objetos seleccionados. Los objetos seleccionados sólo se muestran como agrupados pero se envían individualmente a la impresora.
4. Empacar / desempacar objetos seleccionados. Los objetos seleccionados se fusionan y envían a la impresora como una imagen.

Figura 26 Opciones de ordenamiento

3.2.7 Barra de herramientas Base de datos

La barra de herramientas de Base de datos posee diferentes comandos para conectar y usar la base de datos.



1. Crear / cambiar conexión de la base de datos.
2. Mostrar el resultado de la consulta.
3. Primer registro
4. Registro anterior
5. Posición real de registro
6. Siguiete registro
7. Último registro

Figura 27 Barra de herramientas Base de datos

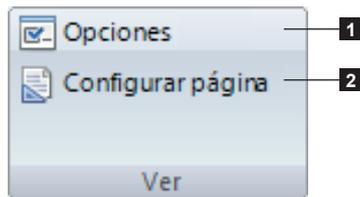
¡Nota!



La barra de herramientas de base de datos sólo aparece cuando está cargado el plugin de base de datos.
 ▷ 6.8 Asistente de base de datos. El plugin no está disponible en todas las versiones de cablabel S3.

3.2.8 Barra de herramientas Ver

La barra de herramientas Ver posee diferentes comandos de visualización.



1. Mostrar ajustes de visualización.
2. Propiedades de etiqueta y papel

Figura 28 Barra de herramientas Ver

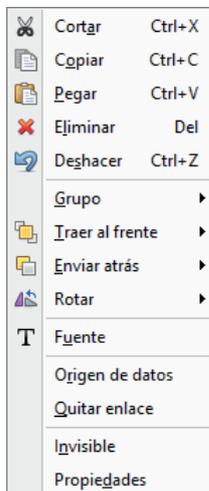
¡Nota!



En las opciones de visualización, es posible poner una imagen en el fondo de la etiqueta. Si se usted utiliza etiquetas preimpresas, esta imagen de fondo puede, por ejemplo, mostrar la etiqueta preimpresa. Así usted podrá contar con una vista real de la etiqueta resultante cuando coloque objetos en ella.

3.2.9 Propiedades de objetos

Al hacer clic derecho sobre los objetos de la etiqueta o de las capas, también aparecen diferentes opciones:



¡Nota!

Los opciones disponibles dependen del objeto seleccionado.

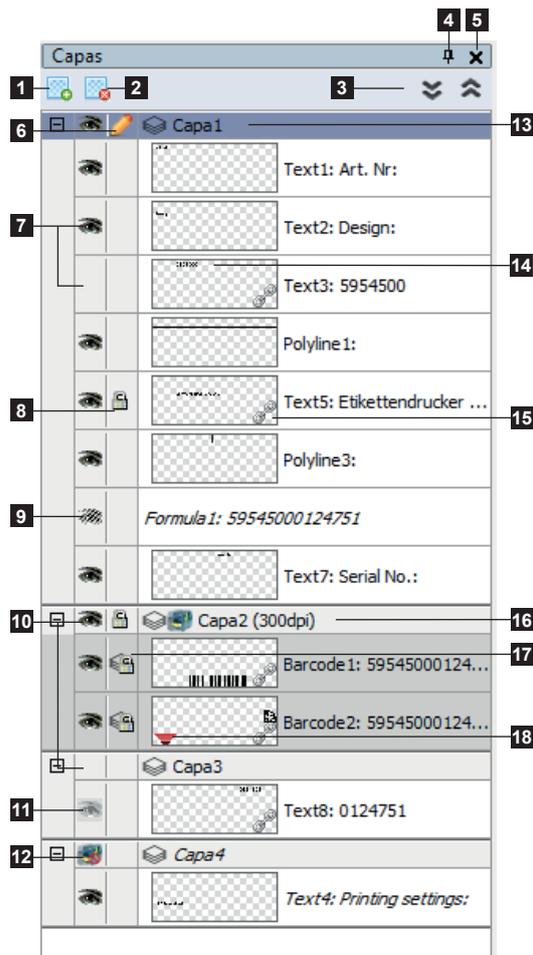
Figura 29 Propiedades de objetos

3.2.10 Capas

Las capas contienen todos los diferentes objetos que componen una etiqueta.

Cada capa se puede ocultar o bloquear. Cada objeto en la capa se puede ocultar o bloquear individualmente para evitar que se muevan.

A una capa también se le puede asignar una resolución de impresión predefinida. Por ejemplo, una capa a resolución de 300 dpi.



1. Añadir una nueva capa
2. Borrar la capa seleccionada
3. Expandir / Reducir todas capas
4. Ventana de fijación de capas
5. Cerrar la ventana de capas
6. Editar / bloquear capa
7. Objeto visible / invisible en la pantalla e impresión
8. Bloqueo de objeto
9. Objeto invisible sólo en la impresión pero enviarse al dispositivo
10. Capa visible / invisible en la pantalla e impresión
11. Objeto invisible por la capa
12. No se permite la impresión de la capa
13. Capa neutral
14. Vista previa de objeto en la etiqueta
15. Objeto enlazado a otro (por ejemplo, enlazado a un origen de datos)
16. Capa 300 dpi
17. Objeto bloqueado por la capa
18. Verificador de código de barras habilitado

Figura 30 Capas

¡Nota!



Los objetos de capa que poseen una resolución específica asignada, sólo se imprimirán en dispositivos compatibles con esa resolución.

Por ejemplo, los objetos de una capa de 200 dpi no se imprimirán en un dispositivo de 300 o 600 dpi.

Esto puede ser útil para mostrar el tamaño real de un código de barras.

Al hacer clic derecho sobre el nombre de las capas, aparecen diferentes opciones:

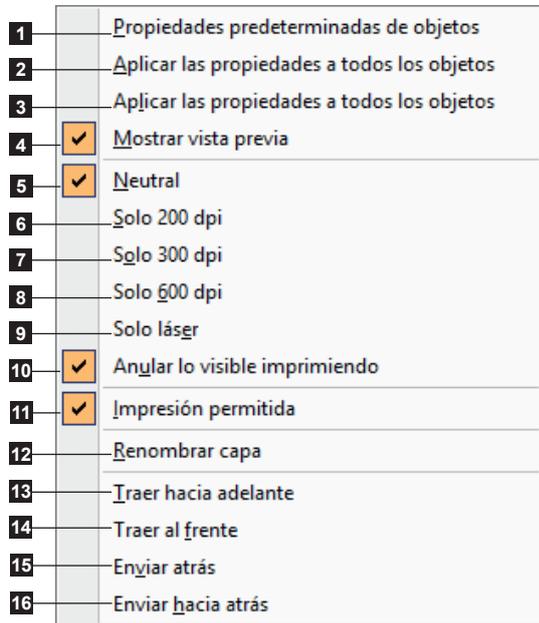


Figura 31 Propiedades de capa

1. Desplegar la ventana de propiedades de objetos predeterminados.
 2. Aplicar las propiedades a todos los objetos de la capa seleccionada.
 3. Aplicar las propiedades al objeto seleccionado.
 4. Mostrar una vista previa del objeto en la etiqueta.
 5. Capa neutral, independiente de dispositivos
 6. Capa forzada para dispositivos de 200 dpi.
 7. Capa forzada para dispositivos de 300 dpi.
 8. Capa forzada para dispositivos de 600 dpi.
 9. Capa forzada para dispositivos de láser.
 10. Forzar la capa de impresión para la resolución de impresión correspondiente.
 11. En caso de no permitirse impresión, los objetos de la capa se pueden ver en la pantalla pero no enviarse al dispositivo
 12. Permite cambiar nombre de la capa seleccionada
- Sólo si hay varias capas en el documento:
13. Traer hacia adelante las capas seleccionadas.
 14. Traer al frente las capas seleccionadas.
 15. Llevar a la parte posterior las capas seleccionadas.
 16. Llevar las capas seleccionadas hacia atrás.

3.2.11 Barra de estado

La barra de estado muestra diferentes estados e informaciones de la etiqueta activa.

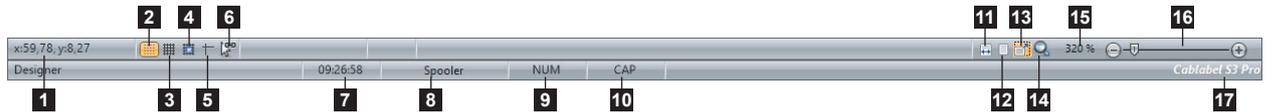


Figura 32 Barra de estado

1.	Coordinadas de cursor en la etiqueta (en mm)
2.	Mostrar / ocultar cuadrícula de puntos
3.	Mostrar / ocultar cuadrícula de líneas
4.	Habilitar / deshabilitar ajuste a la cuadrícula
5.	Mostrar / ocultar guía de cursor
6.	Habilitar / deshabilitar repetición de último objeto
7.	Hora actual
8.	Cambiar al spooler de la impresora.
9.	Estado Num Lock
10.	Estado de bloqueo de mayúsculas
11.	Ver ajuste a la anchura de la página.
12.	Ver ajuste a la página completa.
13.	Habilitar / deshabilitar redimensionamiento automático de la página cuando la ventana está redimensionada.
14.	Acercar la selección
15.	Nivel de acercamiento
16.	Barra de nivel de acercamiento
17.	Versión cablabel S3

4.1 Ajustes generales

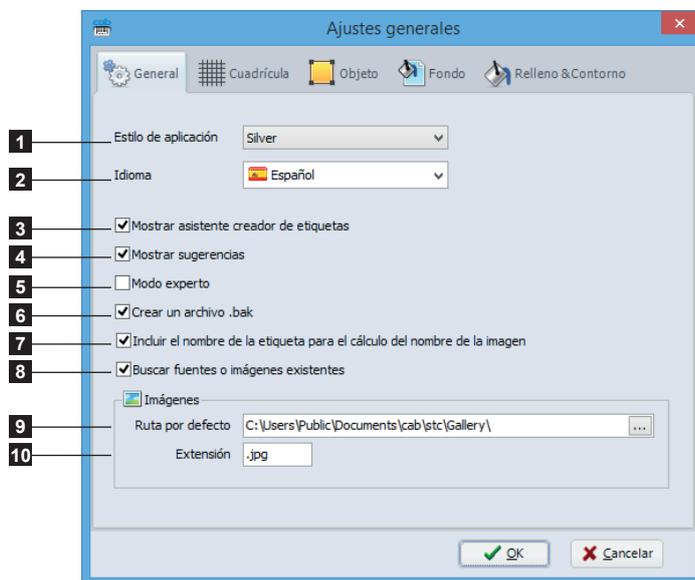
Los ajustes de cablabel S3 se encuentran bajo el botón **Ajustes**  en la banda **General**. Por ejemplo, usted puede cambiar el idioma o estilo del software (tema de color).

¡Atención!

Los ajustes son ajustes predeterminados que se aplicarán a la siguiente etiqueta que se cree.

4.1.1 Pestaña General

Esta pestaña contiene los parámetros relativo a la aplicación.



1. Estilo de la aplicación (tema de color)
2. Idioma de la aplicación
3. Mostrar / ocultar asistente creador de etiquetas
4. Mostrar / ocultar la visualización de los información sobre herramientas en objeto
5. Habilitar / deshabilitar el Modo experto
6. Habilitar / deshabilitar la creación un archivo de copia de seguridad
7. Incluir o no el nombre de la etiqueta en el cálculo del nombre de la imagen generado para una impresora
8. No vuelva a enviar la fuente o la imagen si se puede encontrar de forma local en el dispositivo
9. Carpeta de búsqueda predeterminada donde se almacenan las imágenes
10. Extensión predeterminada de los archivos de imagen

Figura 33 Ajustes generales

4.1.2 Modo experto

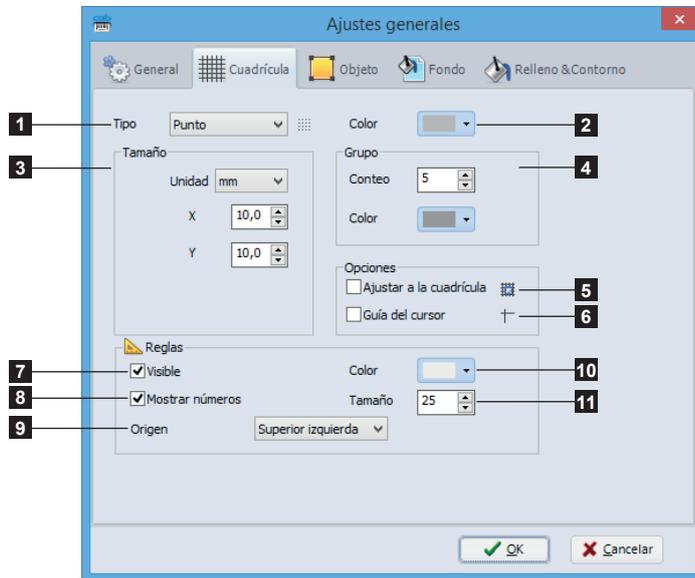
El Modo experto permite el acceso algunos funciones reservado a los usuarios avanzados.

Que permite:

- la impresión de un documento sin corrección incluso si los parámetros están fuera de las características del dispositivo ▷ ¡Nota! 5.4 Impresión de etiqueta
- en modo autónomo, de deshabilitar la transferencia automática de los fuentes gráficas para los textos fijos. ▷ 5.5 Guardar una etiqueta en una tarjeta de memoria
- la visualización de la pestaña **Dispositivos de sistema** cuando la configuración del dispositivo, si un documento es abrió ▷ 4.2.7 Dispositivos de sistema / Dispositivos de documento
- acceder a la **Gestión de color** para cada objeto ▷ 5.2.2 Relleno & Contorno de un objeto

4.1.3 Pestaña Cuadrícula

Esta pestaña contiene los parámetros relativo a la visualización.

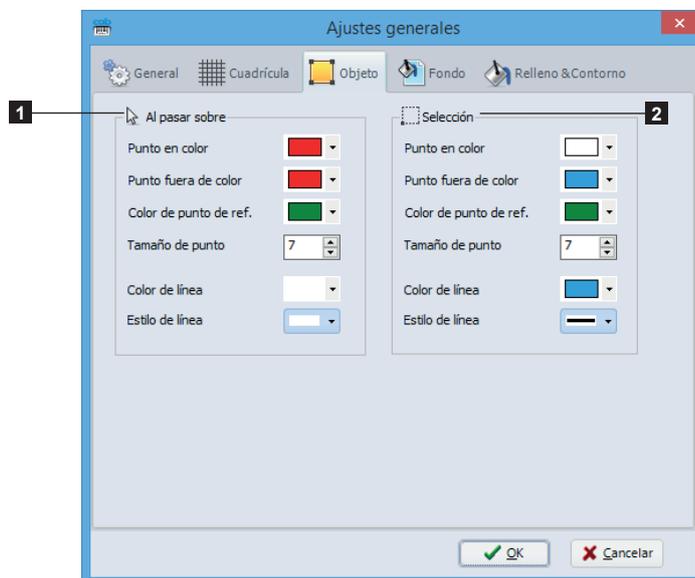


1. Tipo de cuadrícula (ninguno, punto or línea)
2. Color de la cuadrícula
3. Tamaño de la cuadrícula
4. Parámetros de grupo
5. Habilitar / deshabilitar ajuste automática de los objetos a la cuadrícula
6. Mostrar / ocultar guía de cursor
7. Mostrar / ocultar los reglas
8. Mostrar / ocultar los números de las reglas
9. Posición del origen de las reglas
10. Color de las reglas
11. Tamaño de las reglas

Figura 34 Ajustes generales de la cuadrícula

4.1.4 Pestaña Objeto

Esta pestaña contiene los parámetros relativo a los objetos.

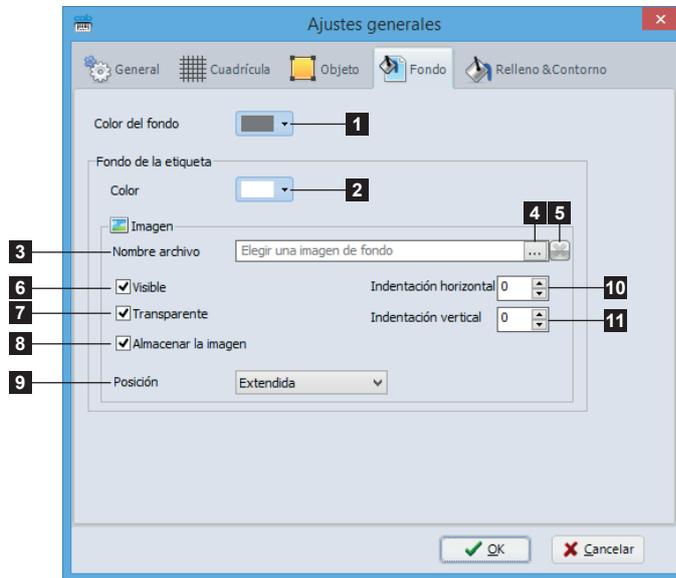


1. Parámetros cuando pasar el mouse sobre un objeto de la etiqueta
2. Parámetros de la selección de un objeto de la etiqueta

Figura 35 Ajustes generales de los objetos

4.1.5 Pestaña Fondo

Esta pestaña contiene los parámetros relativo a el fondo.

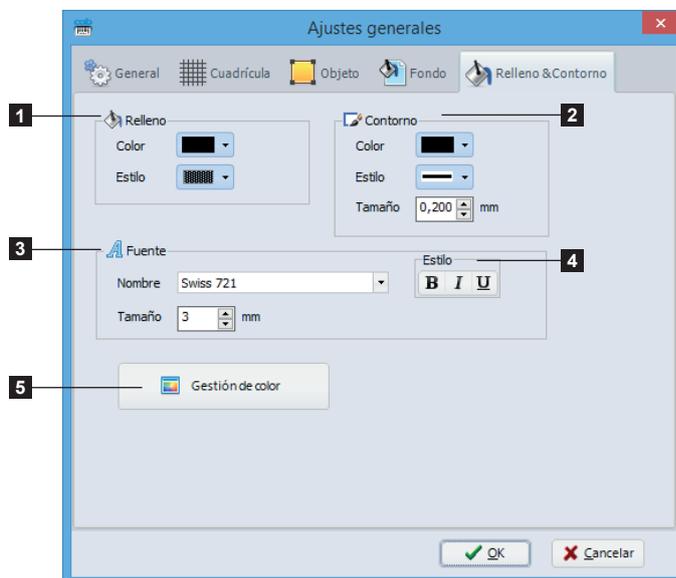


1. Color del fondo
2. Color del fondo de la etiqueta
3. Ruta y nombre de la imagen del fondo de la etiqueta
4. Buscar en el ordenador para seleccionar un archivo de imagen
5. Eliminación de la imagen del fondo
6. Mostrar / ocultar la imagen del fondo
7. Habilitar / deshabilitar la transparencia de la imagen del fondo (si esta imagen soporta la transparencia)
8. Habilitar / deshabilitar el almacenamiento de la imagen en la archivo del etiqueta
9. Especifica el posición de la imagen
10. Desplazamiento horizontal de la imagen
11. Desplazamiento vertical de la imagen

Figura 36 Ajustes generales de fondo

4.1.6 Pestaña Relleno & Contorno

Esta pestaña contiene los parámetros relativo a el relleno y el contorno de los objetos así como los fuentes de los textos.



1. Parámetros de relleno de los objetos
2. Parámetros de contorno de los objetos
3. Tipo y tamaño de fuente
4. Estilo de fuente
5. Gestión de color para los impresoras de dos colores
▷ página 23

Figura 37 Ajustes generales de Relleno / Contorno

4.1.7 Gestión de color

**¡Nota!**

Los parámetros de color de separación en imagen son sólo válidas para un impresión en un impresora de dos colores.

Cuando un impresión en impresora de dos colores (XC ...), es posible de especificar el color secundario a imprimir. Para hacer esto es posible de seleccionar un color en la lista o bien de la elige directamente en la pantalla o en la etiqueta con la pipeta. Los objetos definidos con este color se envían automáticamente en la cabecal de impresión del color secundario.

Diferentes parámetros para ajustar la tolerancia de esta color están también disponibles.

El corrección de gamma permite de modificar la reproducción cromática de los colores claros.

El corrección automática de los niveles de color permite de reajustar la escala cromática aplicando el pixel más claros al color blanco y el pixel más oscuro al color negro.

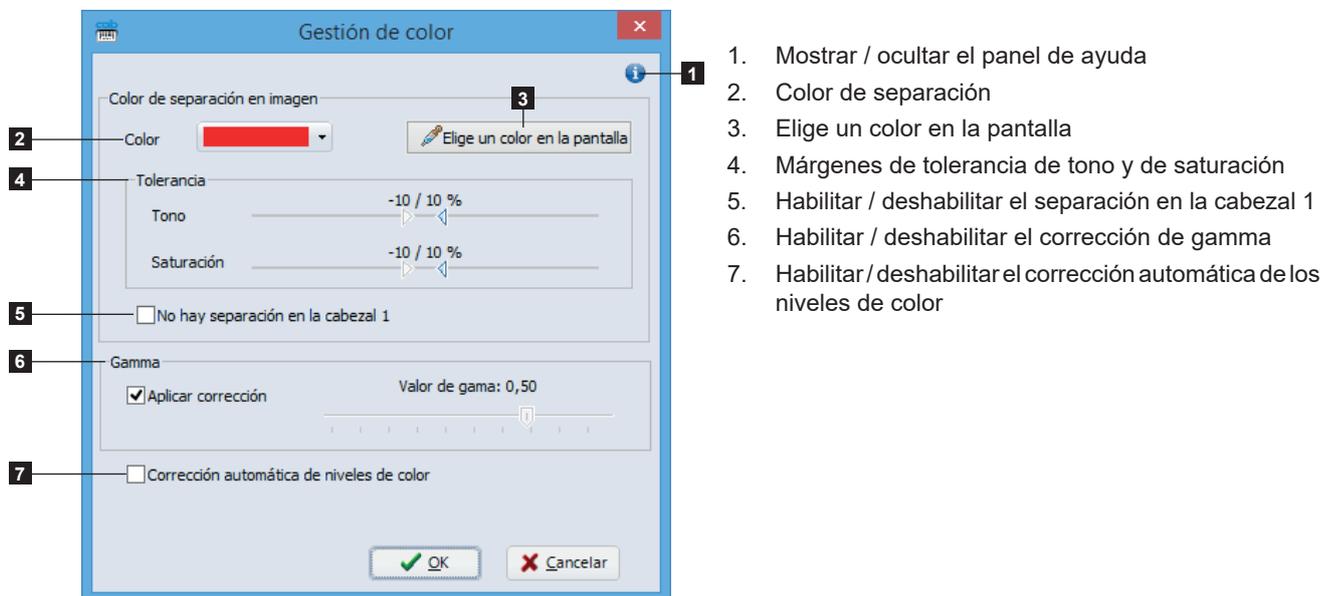


Figura 38 Gestión de color

4.2 Dispositivos

Todos los controladores de dispositivos cab están integrados a cablabel S3.

Los dispositivos están instalados en la aplicación principal y sus ajustes de impresión se guardarán en el documento tras la primera impresión.

¡Atención!

A diferencia de otros software de etiquetado, en cablabel S3, las etiquetas se crean con independencia del dispositivo o la resolución. La etiqueta puede imprimirse en cualquier dispositivo.

Por lo tanto no existen de dispositivo predeterminados o activo.

4.2.1 Añadir un dispositivo

Para añadir un nuevo dispositivo, haga clic en el botón *Configurar lista de impresoras*  en el panel general o haga clic en la pestaña *Impresoras* de la página de bienvenida.

- ▶ Seleccione el tipo de dispositivo (1) y el modelo del dispositivo (2) en la lista de la derecha.
- ▶ Haga clic doble en el modelo seleccionado (2) o haga clic en el botón *Instalar dispositivo seleccionado* (3) para instalarlo. Una vez configurado, se añadirá a los dispositivos instalados que aparecen a la izquierda (4).
- ▶ Valide con el botón *OK* (5).

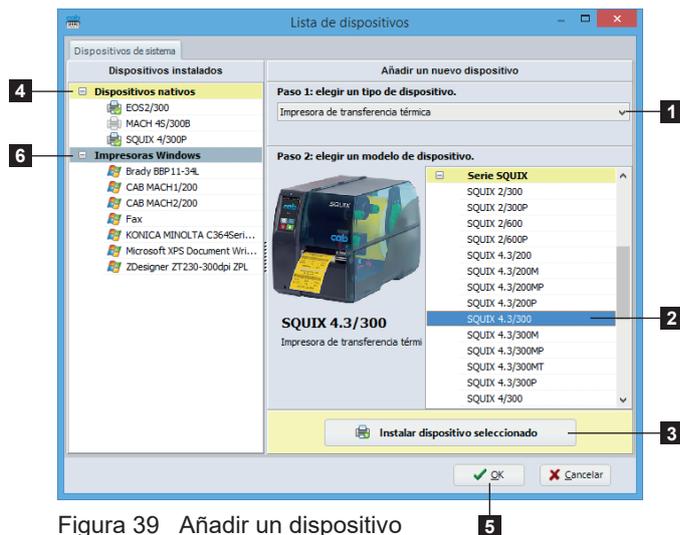


Figura 39 Añadir un dispositivo

¡Atención!

Con cablabel S3 Pro, es posible usar cualquier otro dispositivo no nativo (6), con la condición de que se reconoce y se instala como una impresora en Windows.

Sin embargo, el modo autónomo y el "Replace" no pueden utilizarse en estos dispositivos, y la integridad de los datos no está garantizada en la impresión.

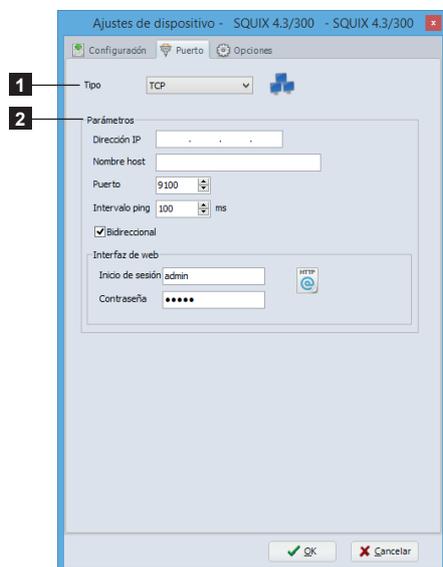


Figura 40 Ajustes de puertos

Después de añadir un dispositivo, se abrirá la ventana de selección de puertos automáticamente.

- ▶ Seleccione el tipo (1) y ajustes de puerto (2).



¡Nota!

Los tipos de puerto disponibles dependen del dispositivo seleccionado.

4.2.2 Eliminar un dispositivo

- ▶ Seleccione el modelo de dispositivo que se va a eliminar en la lista de dispositivos que aparece a la izquierda.
- ▶ Haga clic derecho en él y seleccione el comando `Eliminar dispositivo`.

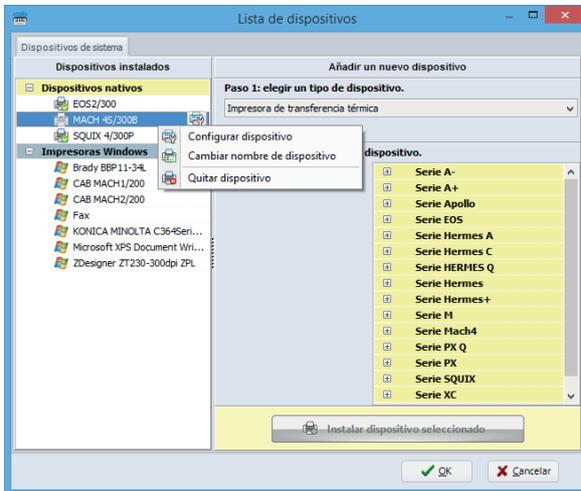


Figura 41 Lista de dispositivos

4.2.3 Cambiar nombre de dispositivo

Cada dispositivo se instala con un nombre predeterminado.

Para cambiar este nombre:

- ▶ Seleccione el modelo de dispositivo en la lista de dispositivos que aparece a la izquierda.
- ▶ Haga clic derecho en él y seleccione el comando `Cambiar nombre de dispositivos`.
- ▶ Introducir un nuevo nombre.

4.2.4 Configurar dispositivo



Figura 42 Ajustes de dispositivo

Para configurar un dispositivo:

- ▶ Seleccione el dispositivo que se va a configurar en la lista de dispositivos que aparece a la izquierda.
- ▶ Haga clic doble en este dispositivo o clic derecho y seleccione `Configurar dispositivo`.
- ▶ Cambiar los ajustes deseados:
- ▶ Valide con el botón `OK`.



¡Nota!

Un dispositivo no nativo puede configurarse de la misma manera desde cablabel S3 Pro, con la ayuda del controlador de Windows suministra con éste.

4.2.5 Opciones de dispositivo

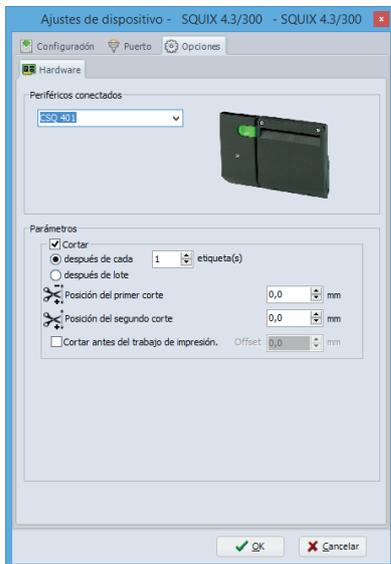


Figura 43 Opciones de dispositivo

Para añadir una opción de dispositivo:

- ▶ Seleccione el dispositivo que se va a configurar en la lista de dispositivos que aparece a la izquierda.
- ▶ Haga clic doble en este dispositivo o clic derecho y seleccione `Configurar dispositivo`.
- ▶ Vaya a la pestaña `Opciones`.
- ▶ Seleccione la opción conectada en la lista.
- ▶ Cambiar los ajustes deseados:
- ▶ Valide con el botón `OK`.

Para más información sobre los ajustes del dispositivo

- ▷ `Manual del dispositivo`.

4.2.6 Opciones de RFID

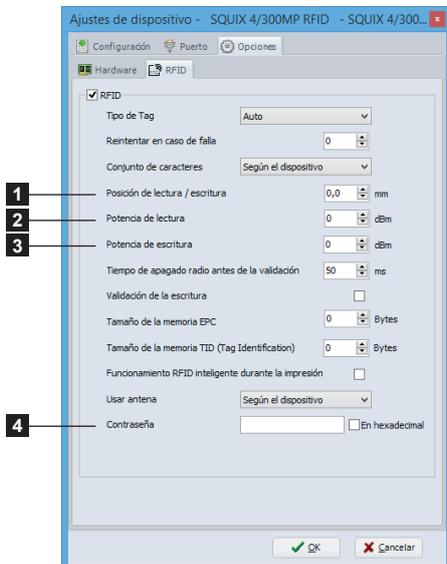


Figura 44 Opciones de RFID



¡Nota!

La pestaña `RFID` esta sólo muestra para los dispositivos RFID.

Para configurar las opciones de RFID:

- ▶ Primero analizar las etiquetas RFID con la ayuda del menú del dispositivo
 - ▷ `Manual de configuración del dispositivo`
- ▶ Introducir entonces los siguientes valores, del resultado del análisis:
 1. Posición de lectura / escritura
 2. Potencia de lectura
 3. Potencia de escritura
- ▶ Cuando las etiquetas RFID están protegidas, especifique la contraseña de acceso (4), para poder escribirles datos o modificar su nivel de bloqueo.
- ▶ Cambiar si es necesario los otros ajustes.
- ▶ Valide con el botón `OK`.



¡Atención!

Los valores de lectura y escritura dependen del consumible (material de etiqueta, forma y ubicación de la antena).

Si se utilizan diferentes consumibles, entonces es necesario realizar esta configuración para cada uno de ellos.

Estas configuraciones específicas se pueden guardar en los dispositivos de documento.

- ▷ `4.2.7 Dispositivos de sistema / Dispositivos de documento`

4.2.7 Dispositivos de sistema / Dispositivos de documento

Cuando se imprime un documento, los ajustes de dispositivos de sistema se copian en él automáticamente. En la siguiente impresión estos ajustes de documento se recordarán automáticamente.

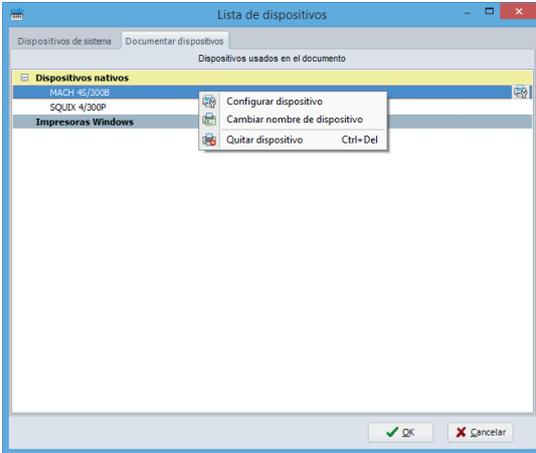


Figura 45 Lista de dispositivos de sistema / documento

¡Nota!



La pestaña `Dispositivos de sistema` esta sólo muestra con el Modo experto. Predeterminado la pestaña `Dispositivos de documento` esta muestra.

¡Atención!



Un documento ya impreso utilizará los ajustes de dispositivo guardados en él.

Para cambiar estos ajustes, tiene que cambiarlos en los ajustes de dispositivos de este documento y no en los ajustes de sistema.

Cuando se elimina un dispositivo de documentos, los ajustes del dispositivo de sistema se copia nuevamente durante la próxima impresión.

5.1 Creación de una nueva etiqueta

Existen 3 posibilidades de crear una nueva etiqueta en la página de bienvenida.

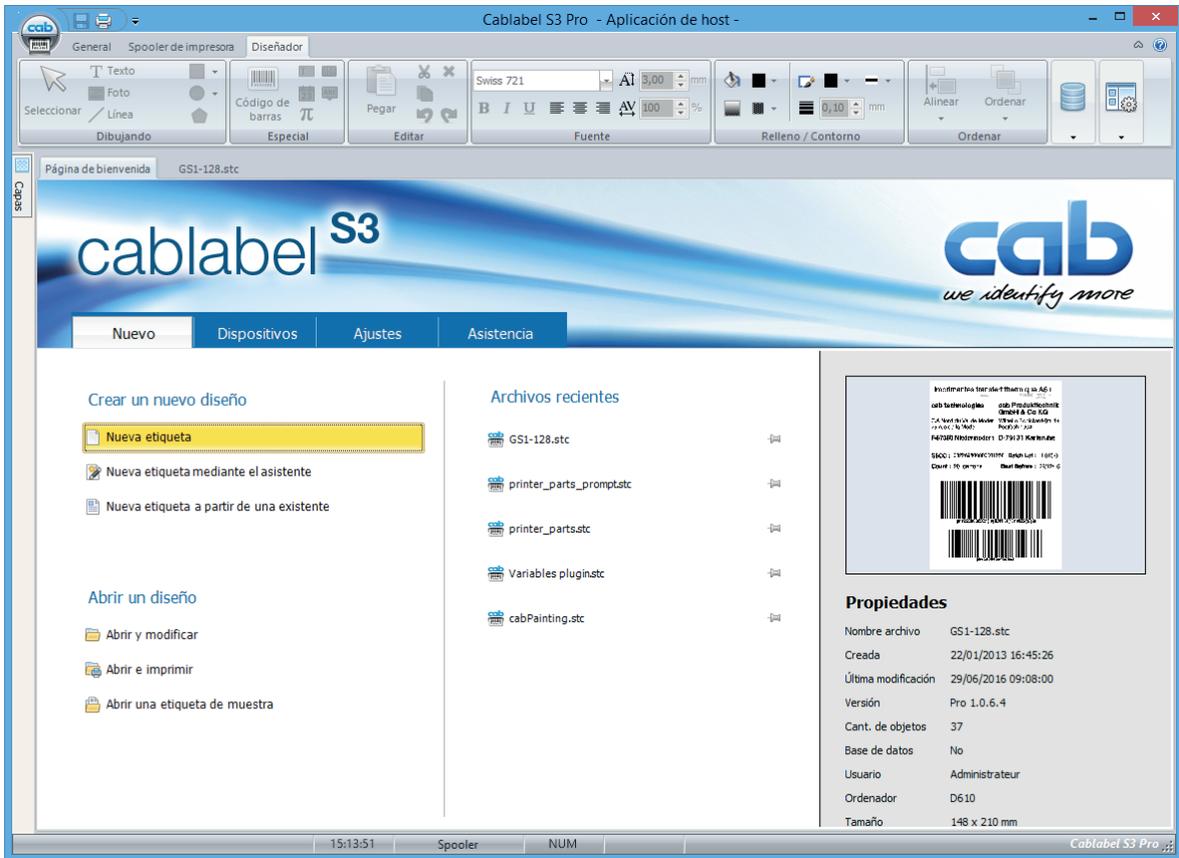


Figura 46 Página de bienvenida

5.1.1 Nueva etiqueta en blanco

- ▶ Haga clic en el botón **Nueva etiqueta** para iniciar el asistente.
- ▶ Establezca la información y el diseño de su etiqueta.
- ▶ Haga clic en el botón **Siguiente**.

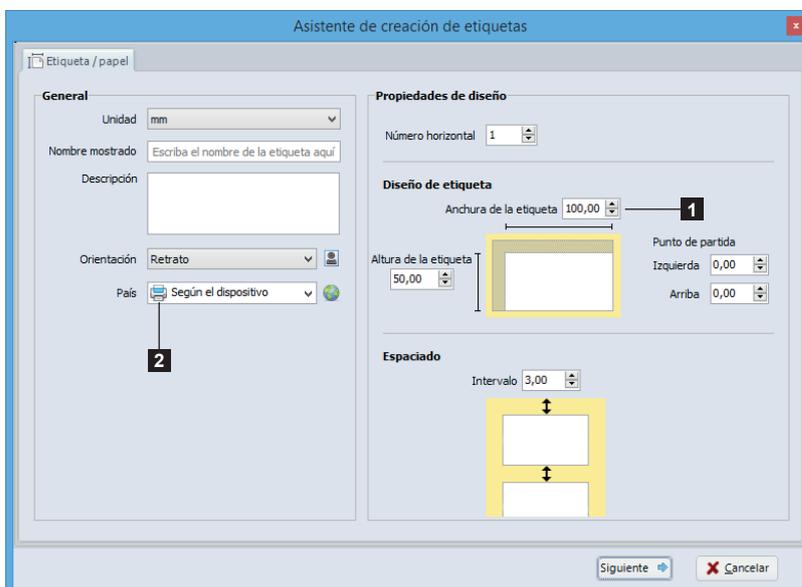


Figura 47 Asistente de creación de etiquetas



¡Atención!
La anchura de la etiqueta (1) siempre corresponde a la anchura de impresión, independientemente de su orientación.



¡Nota!
El país de la etiqueta (2) se utiliza para:

- el idioma del texto
- ▷ Separación silábica de palabras
- los campos de fecha / hora en formato regional
- ▷ Campos de fecha / hora
- la impresión de números con separador decimal

5.1.2 Nueva etiqueta utilizando el asistente.

El asistente de creación de etiqueta le permite, por ejemplo, crear su etiqueta a partir de un formato predefinido entre muchas opciones existentes.

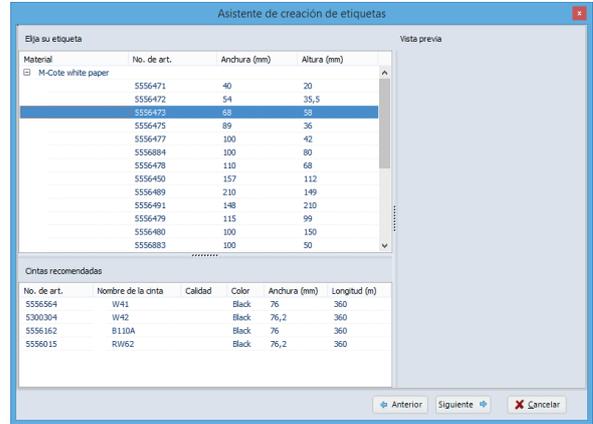
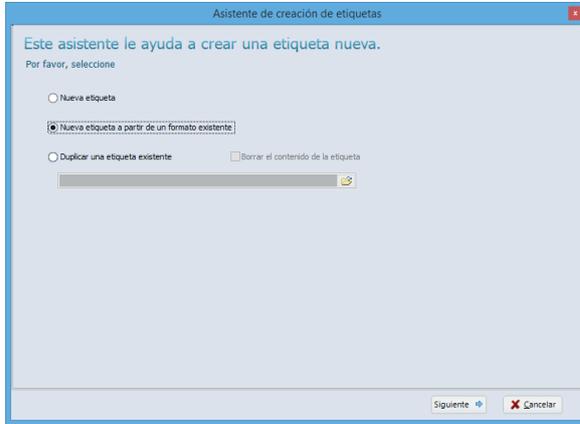


Figura 48 Asistente de creación para nuevas etiquetas Figura 49 Formatos predefinidos de etiqueta

5.1.3 Nueva etiqueta a partir de una etiqueta formato

Esta opción le permite duplicar una etiqueta fácilmente. Usted puede elegir mantener su contenido o solamente el diseño, los parámetros de impresora y de los bases de datos.

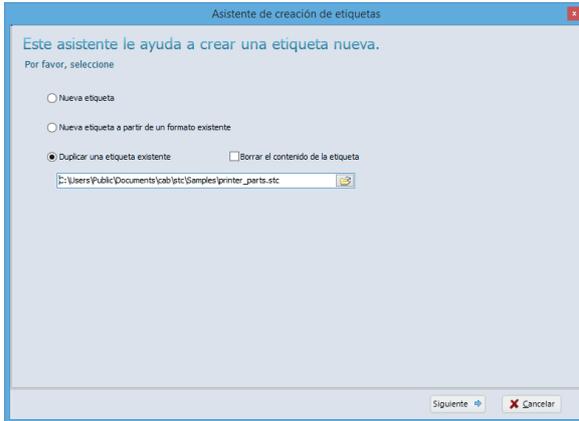


Figura 50 Duplicar una etiqueta

5.2 Insertar los objetos en el documento

¡Nota!



Existen diferentes ajustes para los objetos. Ellos se describen en el panel de ayuda de la derecha, el cual se encuentra oculto por defecto. Usted puede desplegar este panel haciendo clic en el icono "i" (1) en la parte superior derecha de la ventana de propiedades de objeto.

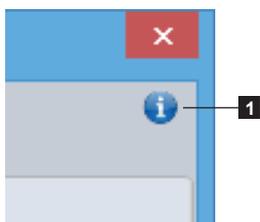


Figura 51 Mostrar / ocultar ayuda

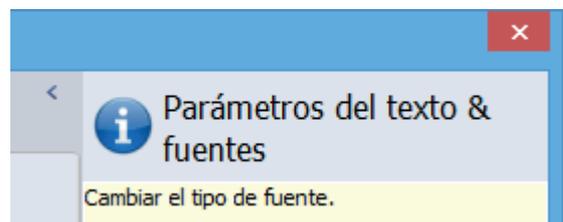
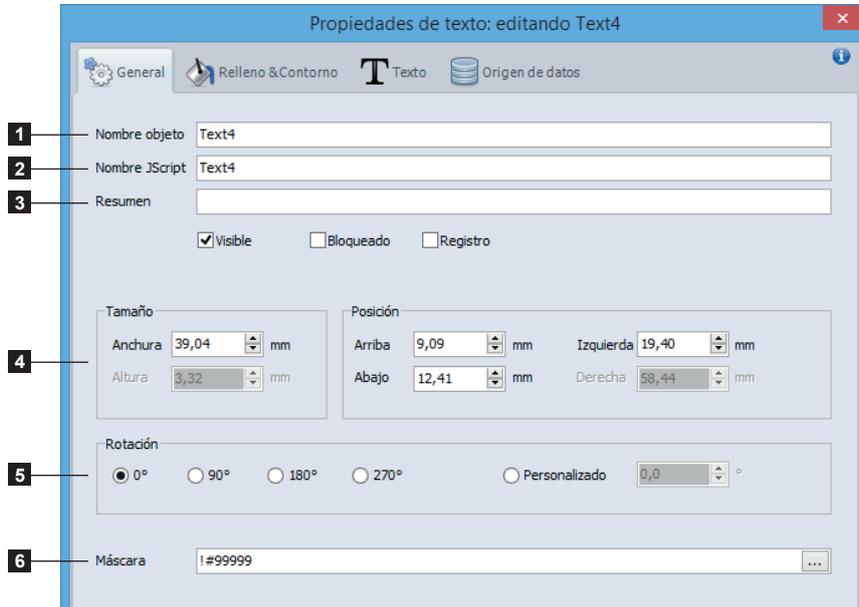


Figura 52 Panel de ayuda

5.2.1 Ajustes de un objeto

La pestaña *General* contiene los parámetros generales de un objeto.



¡Atención!
El nombre de objeto (1) y el nombre JScript (2) están limitados a 32 caracteres no especiales. También deben ser únicos en la etiqueta.

¡Nota!
Dependiendo del objeto, algunos parámetros de tamaño y posición (4) se calculan automáticamente o no se pueden cambiar.

Figura 53 Parámetros generales de un objeto

1. Nombre del objeto para identificarlo en cablabel S3 (capas, origen de datos, etc.)	2. Nombre usado en la impresora, por ejemplo en el modo autónomo
3. Texto libre del usuario	4. Tamaño y Posición del objeto en la etiqueta
5. Rotación del objeto	6. Permite dar formato a un número con separador decimal

5.2.2 Relleno & Contorno de un objeto

Esta pestaña contiene los parámetros relativo a el relleno y el contorno de un objeto.



¡Nota!
La opción (2) extrae el valor de luminosidad del color de relleno y lo convierte en densidad de puntos correspondiente (0%, 6%, 12%, 25%, 38%, 50%, 100%). Esto permite imprimir una forma rellena en escale de grises.
La Gestión de color personalizada para cada objeto (6) esta sólo muestra con el Modo experto.

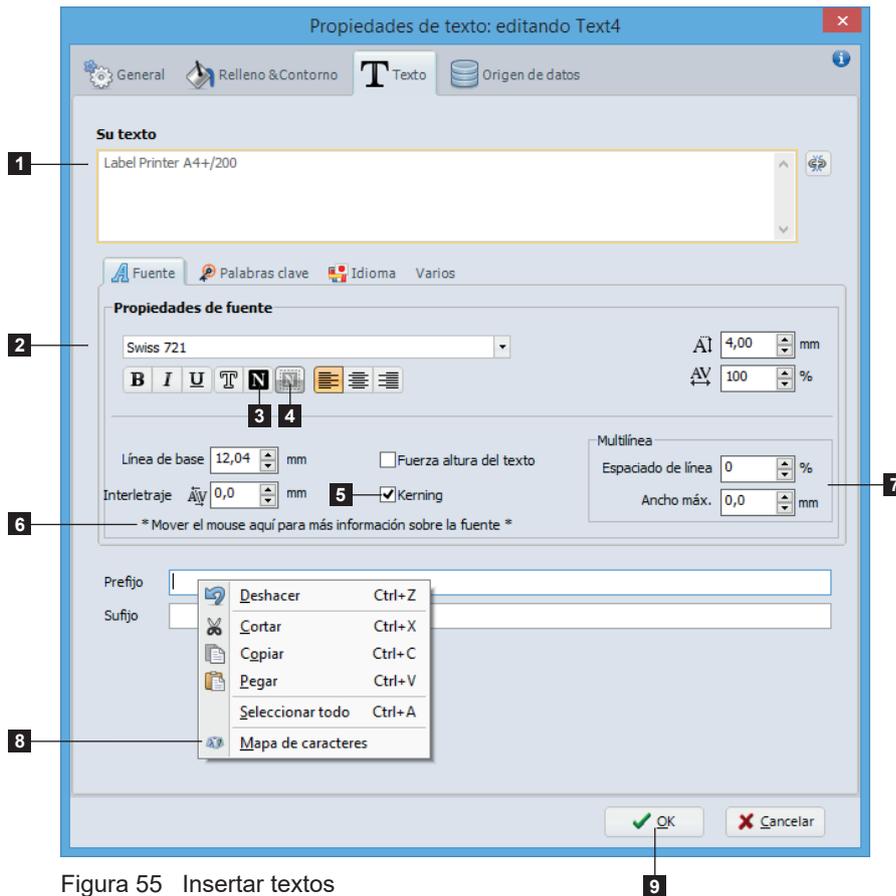
Figura 54 Parámetros de relleno y de contorno de un objeto

1. Color y estilo de relleno del objeto	2. Usar la luminosidad del color
3. Color y estilo del contorno del objeto	4. Anchura del contorno
5. Parámetros específicos dependiendo del tipo de objeto	6. Gestión de color personalizada para este objeto

5.2.3 Insertar textos

Para insertar un texto:

- ▶ Seleccione el objeto de `Texto` en la barra de tareas ▷ 3.2.1 Barra de herramientas Dibujando
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto.
- ▶ Introduzca el texto deseado en el campo de edición (1).
- ▶ Seleccione las diferentes opciones relacionadas con el texto (2), como la fuente, el tamaño, etc ...
- ▶ Valide el texto haciendo clic en el botón `OK` (9).



¡Nota!
 Mover el mouse sobre el kerning (5) y el texto (6) para más ▷ Información visual sobre los propiedades de fuente. Las opciones Multilínea (7) le permiten de ajustar la visualización de un texto largo o con un contenido dinámico. Más información ▷ Multilínea y anchura máxima
 Es posible insertar los caracteres especiales de manera visual, al hacer clic derecho (8) en un campo editable de un texto, una fórmula o un código de barras. Más información ▷ 6.4 Mapa de caracteres

Figura 55 Insertar textos

5.2.3.1 Texto en negativo

También es posible poner un texto en negativo y especificar el tamaño del marco de este texto. Para hacer esto:

- ▶ Habilita la opción de negativo haciendo clic en el botón (3).
- ▶ Defina el tamaño del marco haciendo clic en el botón (4).



Figura 56 Texto en negativo

- ▶ Valide el texto con el botón `OK`.

5.2.3.2 Información visual sobre las propiedades de fuente

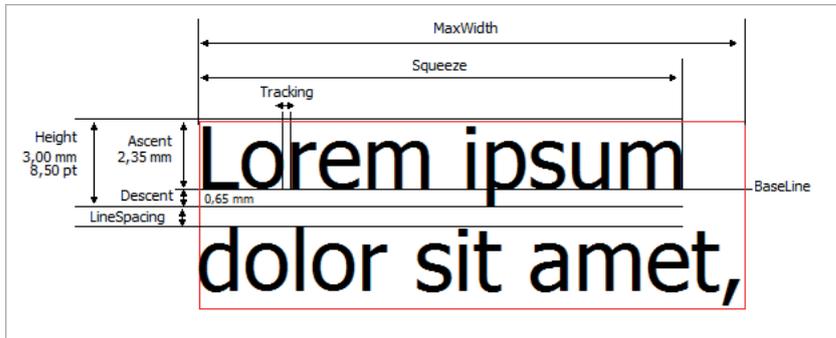


Figura 57 Propiedades de fuente



Figura 58 Kerning

Height \bar{A} : tamaño de fuente en mm	Squeeze \bar{AV} : ancho del texto en %
MaxWidth : ancho max. del párrafo en mm	LineSpacing : espaciado de línea por un párrafo en %
BaseLine : línea de base para los caracteres en mm	Tracking \bar{AV} : interletraje para los caracteres en mm

5.2.3.3 Resaltar palabras clave

Puede destacar (en negritas, cursivas...) automáticamente algunas palabras dentro de una frase o texto (p. ej., alérgenos).

Para esto, cablabel S3 cuenta con una lista incorporada de palabras clave predefinidas que contiene los alérgenos más comunes en diferentes idiomas. También puede crear su propia lista personalizada de palabras clave.

▷ 6.10 Palabras clave

Al crear o editar un texto:

- ▶ Seleccione la pestaña **Palabras clave** (1).
- ▶ Habilitar la opción **Formato de palabras clave** (2).
- ▶ Seleccione el tipo de ajustes que va a utilizar (3)
- ▶ Valide el texto haciendo clic en el botón **OK**.

Para ajustes específicos:

- ▶ Seleccione el idioma(s) deseado(s) en la lista desplegable (3).
- ▶ Seleccione el tipo de formato (negrita, cursiva...) (4)



Figura 59 Formato de palabras clave

¡Atención!
Si la opción **Formato de palabras clave** (2) se utiliza, el objeto de texto se envía a la impresora como una imagen.

5.2.3.4 Etiquetas de texto

Las etiquetas le permiten cambiar manualmente el formato de una parte de texto. A menudo funcionan en parejas, con una etiqueta de apertura y una etiqueta de cierre, y también pueden superponerse.



¡Atención!

Si las etiquetas de texto se utilizan, el objeto de texto se envía a la impresora como una imagen.

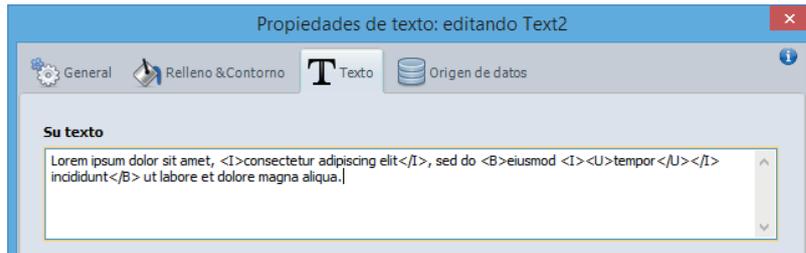


Figura 60 Texto con etiquetas

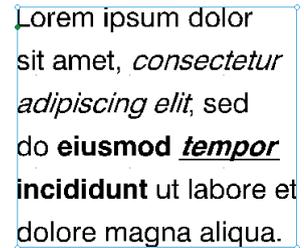


Figura 61 Resultado en la impresión

Etiqueta de apertura	Etiqueta de cierre	Descripción
		Negrita
<I>	</I>	Cursiva
<U>	</U>	Subrayar
<F>	</F>	Marco vacío alrededor de los caracteres
<COLOR="#rrggbb">	</COLOR>	Color de los caracteres con el valor del color en formato hexadecimal (rr, gg, y bb de 00 a FF)
<UPPER>	</UPPER>	Convierte los caracteres en letras mayúsculas
<LOWER>	</LOWER>	Convierte los caracteres en letras minúsculas
<BKG="#rrggbb">	</BKG>	Marco completo alrededor de los caracteres con el color de relleno en formato hexadecimal (rr, gg, y bb de 00 a FF)
<INV>	</INV>	Caracteres en negativo
<SIZE="h">	</SIZE>	Tamaño de fuente con la altura h en mm
<ALIGN="LEFT">	</ALIGN>	Alinea los caracteres de una línea a la izquierda del área de texto
<ALIGN="CENTER">		Alinea los caracteres de una línea al centro del área de texto
<ALIGN="RIGHT">		Alinea los caracteres de una línea a la derecha del área de texto
 		Insertar un salto de línea

Tabla 2 Lista de etiquetas

5.2.3.5 Separación silábica de palabras

Cuando crear un texto, es posible de habilitar o no la separación silábica de palabras al final de línea en un párrafo con una anchura máxima definida.

Cuando crear o editar un texto:

- ▶ Seleccione la pestaña Idioma (1)
- ▶ Seleccione el idioma del texto en la lista (2)
- ▶ Habilitar / deshabilitar Separación silábica al marcar la casilla (3)
- ▶ Valide haciendo clic en el botón OK

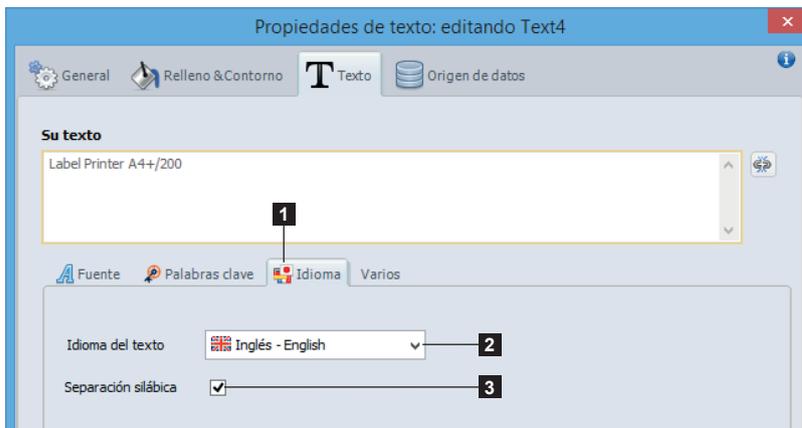


Figura 62 Separación silábica de palabras



¡Nota!

El idioma del texto (2) está seleccionado por defecto:

- primero dependiendo del país de la etiqueta
 - ▷ Nueva etiqueta en blanco
- o bien dependiendo del idioma de la aplicación
 - ▷ Ajustes generales

5.2.3.6 Interpretación de la sintaxis Unicode

Cuando crear un texto, es posible de habilitar o no la interpretación de la sintaxis Unicode, para los caracteres introducidos manualmente o insertados desde la mapa de caracteres.

Si está marcada, la sintaxis [U:x] se interpreta directamente, para visualizar en cablabel S3 la representación de caracteres Unicode, ya que luego se reproducen en la impresión o con un lector de código de barras.

¡Atención!

Dependiendo de los caracteres, a veces es necesario deshabilitar la interpretación. Por ejemplo utilizando un objeto de texto que contiene un retorno de carro como un origen de datos de un código de barras.

Cuando crear o editar un texto:

- ▶ Seleccione la pestaña Varios (1)
- ▶ Habilitar / deshabilitar Interpretación de la sintaxis Unicode al marcar la casilla (2)
- ▶ Valide haciendo clic en el botón OK

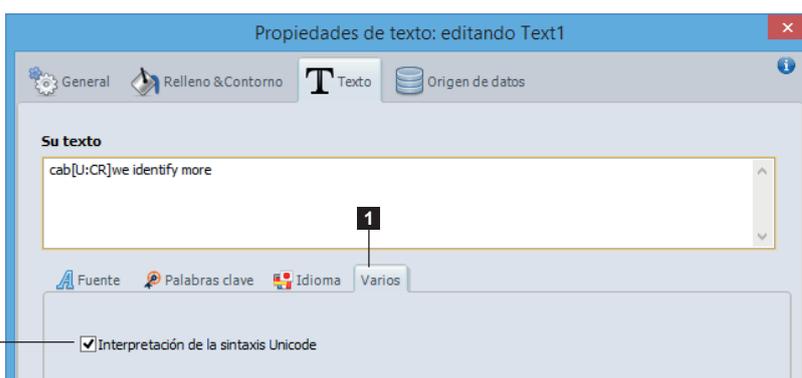


Figura 63 Interpretación de la sintaxis Unicode

Con interpretación:

cab
we identify more

Sin interpretación:

cab[U:CR]we identify more

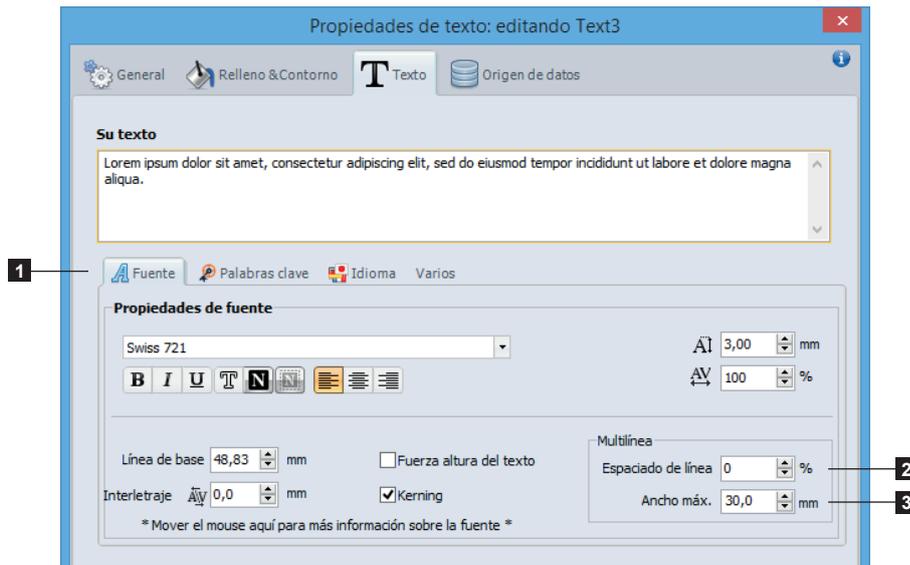
Figura 64 Resultado en cablabel S3

5.2.3.7 Multilínea y anchura máxima

Predeterminado un texto sin retorno de carro esta siempre muestra en una sola línea. Un texto largo o con un contenido dinámico, requiere entonces un ancho de párrafo fijo.

Para definir un ancho de párrafo:

- ▶ Seleccione la pestaña **Fuente** (1)
- ▶ Aumentar / Disminuir el **Espaciado de línea** (2) que es específico para cada fuente
- ▶ Especifique el **Ancho máx del párrafo** (3) en el que se entonces automáticamente realizará un salto de línea



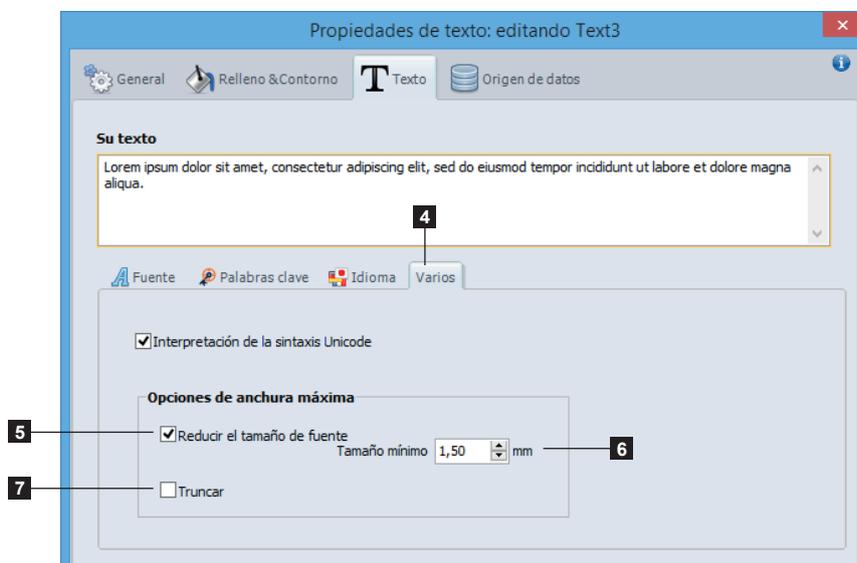
¡Atención!

El salto de línea automático no funciona en el modo autónomo, a que cada línea de un párrafo se envían individualmente a la impresora. Y si el contenido del párrafo es dinámico, el objeto de texto se envía a la impresora como una imagen.

Figura 65 Multilínea

También es posible utilizar las opciones de anchura máxima:

- ▶ Seleccione la pestaña **Varios** (4)
- ▶ Habilitar la opción **Reducir el tamaño de fuente** (5) para reducir automáticamente el tamaño del texto, siempre y cuando que exceda el **Ancho máx del párrafo** (3). Y cuando el límite de **Tamaño mínimo** (6) se alcanza, un salto de línea se entonces realiza.
- ▶ Habilitar la opción **Truncar** (7) para cortar los caracteres más allá del **Ancho máx del párrafo** (3) y para no realizar un salto de línea
- ▶ Valide haciendo clic en el botón **OK**



¡Atención!

Si la opción **Reducir el tamaño de fuente** (5) se utiliza, el objeto de texto se envía a la impresora como una imagen.

¡Nota!

Es posible combinar las opciones **Reducir el tamaño de fuente** (5) y **Truncar** (7). En este caso, el texto se primero reduce hasta la tamaño mínimo, luego se trunca si aún excede el ancho máx del párrafo.

Figura 66 Opciones de anchura máxima

5.2.4 Insertar imágenes

Para insertar una imagen:

- ▶ Seleccione el objeto de **Imagen** en la barra de herramientas ▷ 3.2.1 Barra de herramientas Dibujando
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde usted desea insertar el objeto y dibuje el marco que contendrá la imagen con el tamaño requerido.
- ▶ Seleccione un archivo de imagen (1) en su ordenador.
- ▶ Valide la imagen haciendo clic en el botón **Abrir** (2) para insertar el objeto.

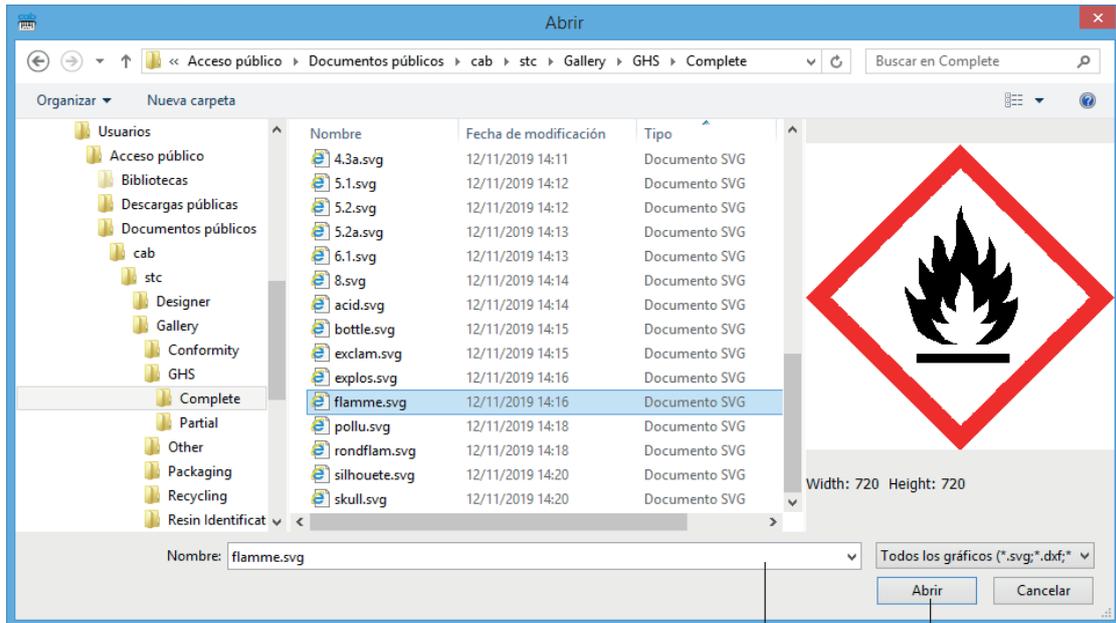


Figura 67 Insertar imágenes

Puede editar las propiedades de la imagen para ajustar varios parámetros, para ello:

- ▶ Haga clic derecho en la imagen anteriormente insertada y seleccione **Propiedades** o haga clic doble en la imagen.
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros.

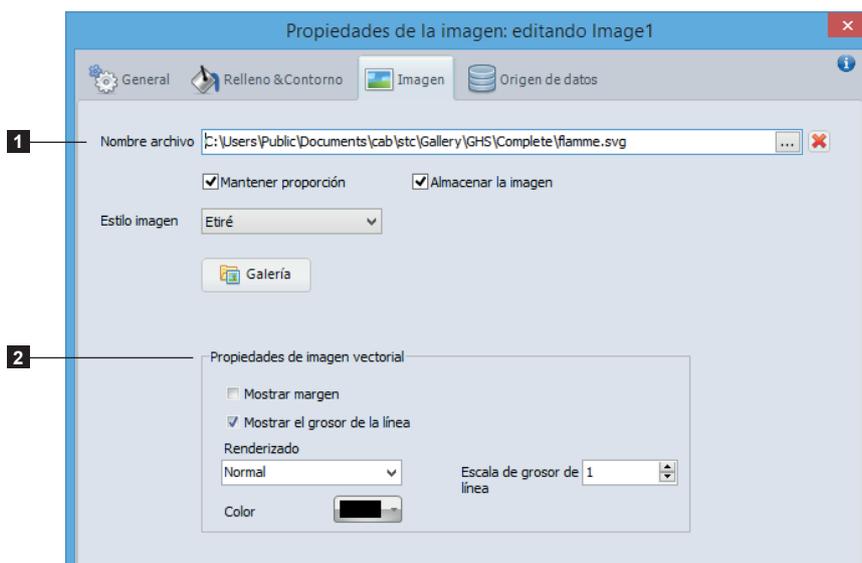


Figura 68 Propiedades de la imagen

¡Nota!
Es posible usar en el nombre archivo (1) las variables de entorno de Windows. Por ejemplo %PUBLIC% en lugar de C:\User\Public.
Las propiedades de la imagen vectorial (2) solo se usan para algunas imágenes vectoriales, como DWG, DXF, PLT, SVG.

5.2.5 Insertar objetos gráficos

Para insertar un objeto gráfico:

- ▶ Seleccione el objeto gráfico (línea, rectángulo...) en la barra de herramientas
 - ▷ 3.2.1 Barra de herramientas Dibujando
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto gráfico y dibuje la gráfica.
- ▶ Haga clic de nuevo para insertar el objeto.

5.2.6 Insertar códigos de barras

Se pueden seleccionar entre muchos tipos de códigos de barras lineales (1D) o bidimensionales (2D).

Para insertar un código de barras:

- ▶ Seleccione el objeto de Código de barras en la barra de herramientas ▷ 3.2.2 Barra de herramientas Especial
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto.
- ▶ Seleccione el tipo de código de barras (1).
- ▶ Establezca sus propiedades (2).
- ▶ Especifique un valor fijo usando la máscara de entrada (3) o, según el tipo de código de barras, use el asistente para códigos de barras (4) ▷ 6.6 Asistente de código de barras.
- ▶ Valide con el botón OK (5).

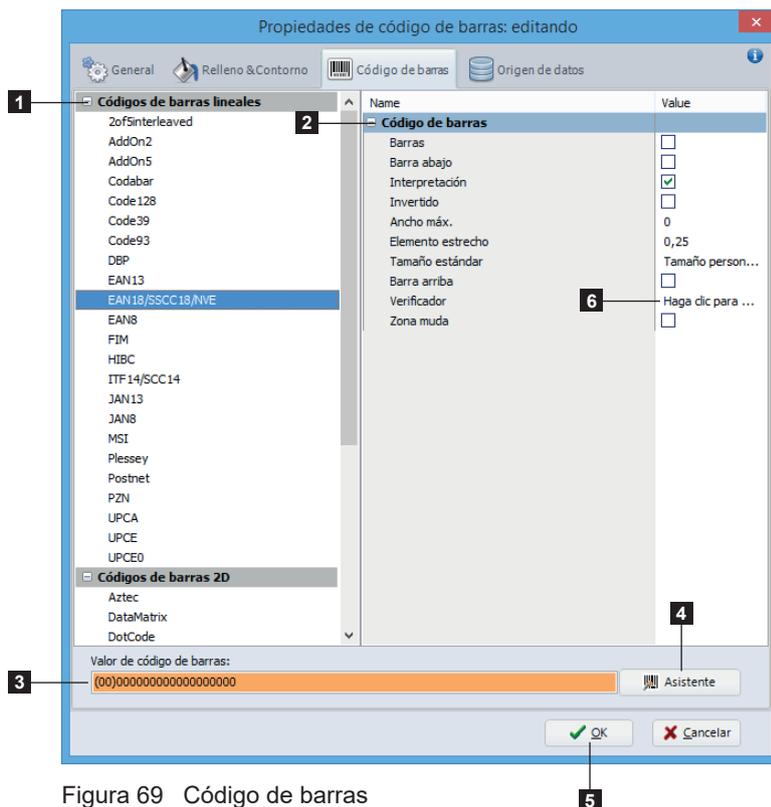


Figura 69 Código de barras

¡Atención!
El verificador (6) sólo funciona en un código de barras por etiqueta.

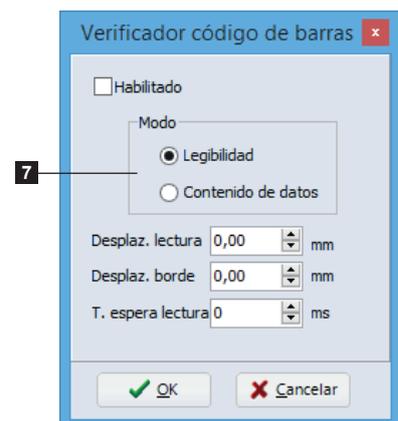


Figura 70 Verificador de código de barras

¡Atención!

Las propiedades (2), la máscara de entrada del valor de código de barras (3), el asistente (4) o el modo del verificador (7) dependen del tipo de código de barras seleccionado.

Usted puede editar las propiedades del código de barras para ajustar otros parámetros, para ello:

- ▶ Haga clic derecho en el código de barras que acaba de insertar y seleccione *Propiedades* o haga doble clic en el código de barras.
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros.

5.2.7 Insertar origen de datos



¡Nota!

Mayoría de los objetos especiales se componen de dos elementos: el objeto en cuestión que actúa como un origen de datos y un texto enlazado reanudando el contenido resultante.

5.2.7.1 Campos de entrada

Un campo de entrada le permite al usuario introducir datos antes de imprimir, sin modificar el diseño.

Para insertar un campo de entrada:

- ▶ Seleccione el objeto de campo de entrada en la ▷ 3.2.2 Barra de herramientas Especial
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros.

Existen dos tipos de campos de entrada (2):

- Autónomo: el entrada se pregunta en la pantalla de la impresora y el usuario lo rellena directamente desde la impresora.
- Formulario: el usuario rellena el entrada en el software, antes de la impresión o en la lista de campos de entrada.

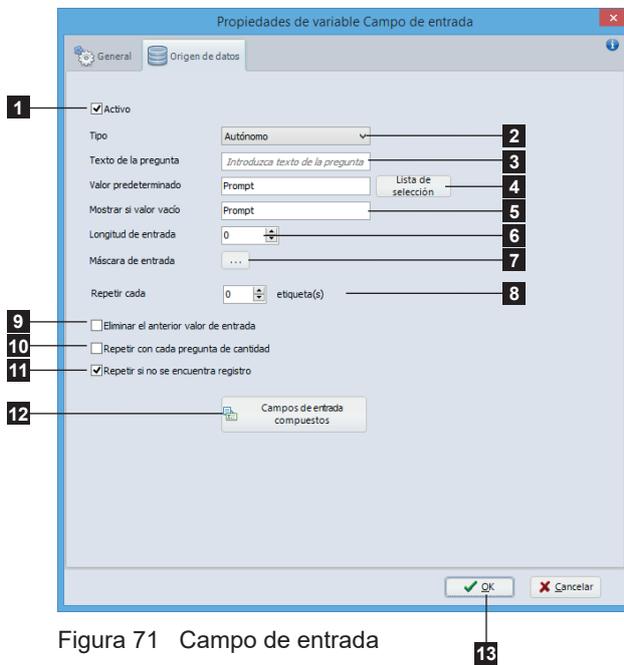


Figura 71 Campo de entrada

1. Activar / desactivar el campo de entrada
2. Tipo del campo de entrada
3. Texto de la pregunta mostrado al usuario para la entrada
4. Valor opcional propuesto al usuario, con la posibilidad de crear una lista de selección ▷ página 39
5. Texto mostrado sólo en el software, si no hay un valor predeterminado o un valor actual. Este texto es necesario para insertar y ajustar el campo de entrada en la etiqueta.
6. Longitud de la línea de entrada (0 = sin límite)
7. Filtra los valores de entrada. Esto es útil para evitar la entrada de valores incorrectos ▷ página 39
8. La entrada se pregunta de nuevo cada "n" etiquetas en modo autónomo (0 = la entrada se pregunta sólo al inicio del trabajo de impresión).
9. Elimina el valor de entrada entre las preguntas repetidas
10. La entrada se pregunta de nuevo en cada iteración en modo autónomo durante un bucle de impresión
11. La entrada se pregunta de nuevo, si no se encuentra un registro en una base de datos conectada en modo autónomo
12. Edita la lista de Campos de entrada compuestos ▷ 6.5 Campos de entrada compuestos

- ▶ Valide el texto haciendo clic en el botón OK (13).
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto.

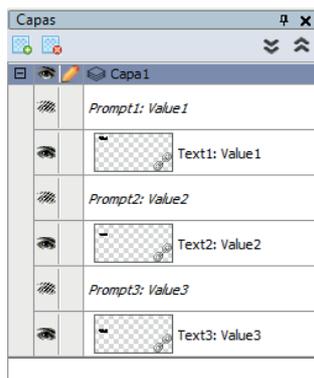


Figura 72 Capas



Figura 73 Campos de entrada



¡Nota!

La visualización de varios campos de entrada, se ordena en función de sus posiciones en las capas.



¡Atención!

Dependiendo de sus integraciones, en por ejemplo una fórmula o una consulta, el orden se definirá automáticamente.

• **Lista de selecciones con el contenido fijo**

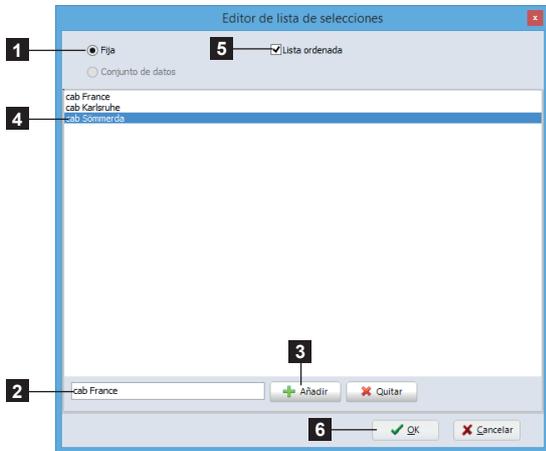


Figura 74 Lista de selección fija

1. Seleccione el tipo de lista *Fija*
2. Introduzca el texto que va a añadir a la lista.
3. Haga clic en el botón *Añadir* para añadir el texto a la lista (4).
4. También puede elegir tener la *Lista ordenada* (5) alfabéticamente.
5. Valide el texto haciendo clic en el botón *OK* (6).

¡Nota!



Cuando se establece un tipo de campo de entrada en *Autónomo*, la operación dependerá del modelo de impresora. Sólo las impresoras con pantalla táctil soporta esta función.

• **Lista de selecciones con el contenido dinámico**

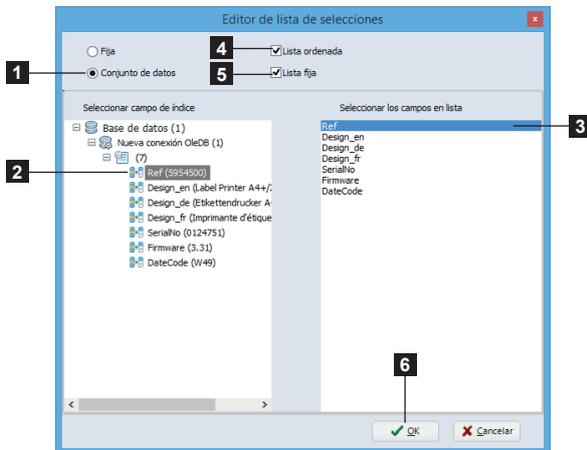


Figura 75 Lista de selección de conjunto de datos

Cuando se establece un campo de entrada en *Formulario*, es posible seleccionar una lista de selección con el contenido dinámico desde un conjunto de datos de una base de datos.

1. Seleccione el tipo de lista de *Conjunto de datos*.
2. Seleccione el campo de índice, utilizado para la búsqueda y el posicionamiento.
3. Seleccione el campo(s) listado(s), con al menos el campo de índice.
4. También puede elegir tener la *Lista ordenada* alfabéticamente.
5. El usuario puede introducir otros datos diferentes a aquellos que se listan deshabilitando la *Lista fija*.
6. Valide el texto con el botón *OK*.

• **Máscara de entrada**

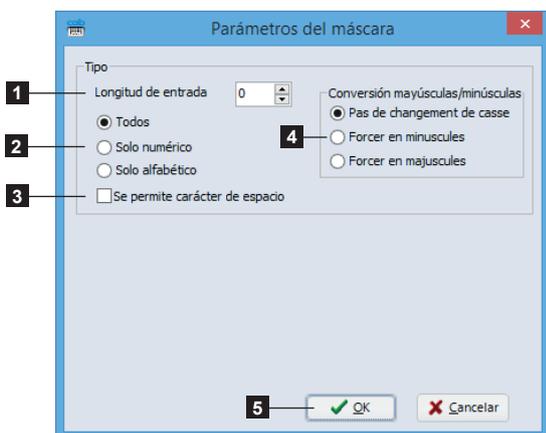


Figura 76 Parámetros del máscara

1. Longitud de la línea de entrada (0 = sin límite)
2. Tipo de carácter permitido
3. Permite o no el carácter de espacio
4. Permite caracteres mayúsculas/minúsculas
5. Valide el texto con el botón *OK*



¡Nota!

Para un campo de entrada de tipo *Formulario*, el valor de entrada se convertirá automáticamente hacia los caracteres mayúsculas/minúsculas seleccionados (4).

5.2.7.2 Contador

Un contador le permite crear un conteo automático durante la impresión.

Para insertar un contador:

- ▶ Seleccione el objeto de contador en la ▷ 3.2.2 Barra de herramientas Especial
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros.

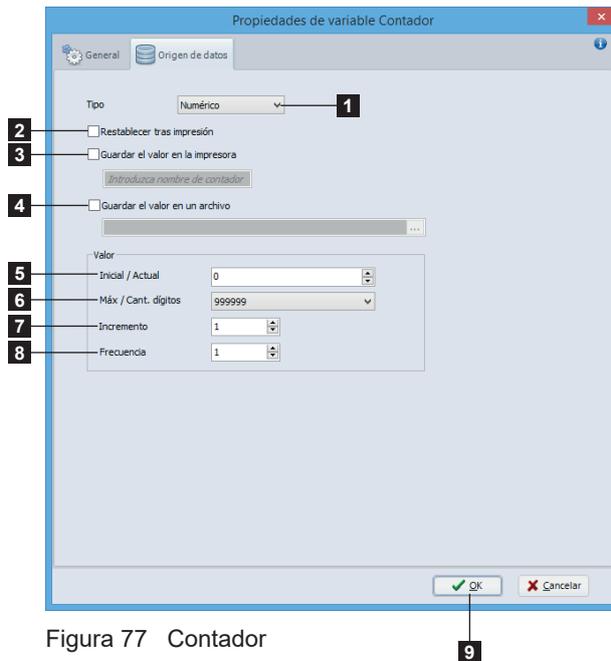


Figura 77 Contador

1. Tipo de contador, numérico, alfabético, alfanumérico o hexadecimal.
2. Tras la impresión, el contador se restablece a su valor inicial.
3. El valor actual del contador se guarda en la tarjeta de memoria de la impresora. Permite por ejemplo continuar el conteo en varios trabajos de impresión en modo autónomo.
4. El valor actual del contador se guarda en un archivo en el ordenador. Permite por ejemplo continuar el conteo en varios trabajos de impresión desde diferentes ordenadores.
5. Valor inicial, luego valor actual del contador.
6. Valor máximo del contador y cantidad de dígitos para la máscara de texto. El contador se restablecerá a 0 tras haber llegado a este valor.
7. Valor del incremento que puede ser positivo o negativo.
8. Cantidad de etiquetas para imprimir entre cada incremento.

- ▶ Valide el objeto haciendo clic en el botón OK (9).
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto.

¡Atención!

La opción **Guardar el valor en la impresora** (3) sólo funciona en un contador por etiqueta.

Si el valor guardado se usa directamente en la impresora (por ejemplo usándolo como un origen de datos), el resultado se imprime predeterminado con 2 dígitos después de la coma. Para cambiar esto, usted debe usar en su lugar el texto formateado del contador ▷ 5.2.1 Ajustes de un objeto, o bien agregar una operación de **Formateando** ▷ 5.2.7.4 Fórmula.

5.2.7.3 Campos de fecha / hora

Un campo de fecha / hora le permite crear una marca de tiempo durante la impresión.

Para insertar un campo de fecha / hora:

- ▶ Seleccione el objeto de fecha / hora en la ▷ 3.2.2 Barra de herramientas Especial
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros.

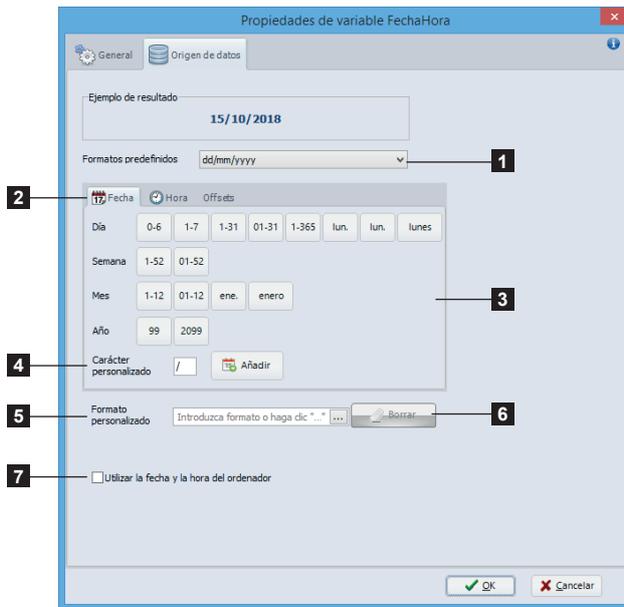


Figura 78 Campo de fecha / hora

1. Seleccione el formato de fecha / hora deseado en la lista de formatos predefinidos
2. Pestañas de parámetros de fecha, hora y offsets
3. Asistente para crear un formato personalizado de fecha / hora o offsets de fecha / hora
4. Permite insertar un carácter en el formato personalizado, que puede por ejemplo usarse como separador. Introduzca el carácter deseado en el campo editable, y haga clic en el botón **Añadir**.
5. Permite definir o modificar un formato personalizado, ya sea:
 - utilizando el asistente en las pestañas fecha / hora.
 - haciendo introduzca en el campo editable los diferentes parámetros de fecha / hora listados a continuación.
 - haciendo clic en el botón ". . ." para seleccionar un origen de datos que contiene los parámetros de fecha / hora.
6. Elimina el formato personalizado o el enlace a la origen de datos
7. Usa el reloj del ordenador en lugar del reloj de la impresora. Si está marcada, los campos de fecha / hora no se actualizarán en modo autónomo.

Parámetros de Fecha:

- d: día numérico en 1 o 2 dígitos, 1-31
- dd: día numérico siempre en 2 dígitos, 01-31
- dd2: dos primeras letras del día en formato regional (ej. ju para jueves)
- ddd: tres primeras letras del día en formato regional (ej. jue para jueves)
- dddd: nombre completo del día de la semana en formato regional (ej. jueves)
- d1: día numérico del año siempre en 3 dígitos, 001-366 (ej. 045 para el 14 de febrero)
- w o ISOWDay: día numérico de la semana en formato estándar ISO, 1-7 con 7 para el domingo
- w0: día numérico de la semana, 0-6 con 0 para el domingo
- ww: semana numérica con 1 o 2 dígitos, 1-53
- ww2: semana numérica siempre con 2 dígitos, 01-53
- m: mes numérico con 1 o 2 dígitos, 1-12
- mm: mes numérico siempre con 2 dígitos, 01-12
- mmm: tres primeras letras del mes en formato regional (ej. Ene para enero)
- mmmm: nombre completo del mes en formato regional (ej. Enero)
- yy: año numérico con 2 dígitos
- yyyy: año numérico con 4 dígitos
- Date: fecha con separadores en formato regional
- ISODate: fecha numérica en formato estándar ISO (ej: yyyyymmdd)
- ISOOrdinal: fecha numérica en formato ordinal ISO (ej: yyyyd1)

¡Nota!

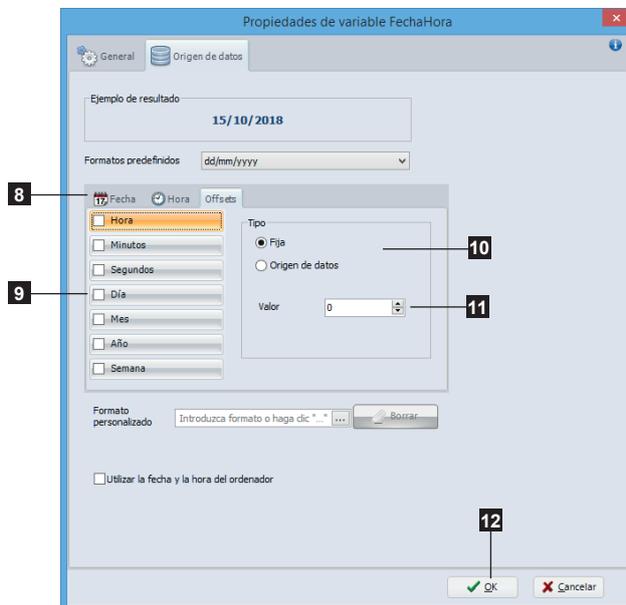


El nombre del día, el nombre del mes y la fecha con separadores en formato regional, serán impresos dependiendo del país de la etiqueta o del país del dispositivo ▷ 5.1.1 Nueva etiqueta en blanco.

Parámetros de Hora:

- H12: hora numérica con formato de 12 horas, con 1 o 2 dígitos, 1-12
- H012: hora numérica con formato de 12 horas, siempre con 2 dígitos, 01-12
- H24: hora numérica con formato de 24 horas, con 1 o 2 dígitos, 0-23
- hh o H024: hora numérica con formato de 24 horas, siempre con 2 dígitos, 00-23
- nn: minutos numéricos siempre con 2 dígitos
- ss: segundos numéricos siempre con 2 dígitos
- XM: indicador am/pm
- ISOTime: hora numérica en formato estándar ISO (ej: H024nnss)
- Time: hora con separadores en formato regional, dependiendo del país de la etiqueta o del país del dispositivo (ej: H024:nn:ss para SP, H012:nn:ss XM para US) ▷ 5.1.1 Nueva etiqueta en blanco

Es posible crear offsets de fecha / hora, con un incremento fijo o de un origen de datos.



8. Seleccione la pestaña *Offsets*
9. Seleccione el offset(s) deseado(s)
10. Seleccione el tipo de incremento para cada offset
11. Especifique el valor o la origen de datos

Figura 79 Offsets de fecha / hora

- ▶ Valide con el botón *OK* (12)
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto.

5.2.7.4 Fórmula

Una fórmula le permite realizar una operación entre dos o más operandos, por ejemplo, en un cálculo. Para insertar un campo de fórmula:

- ▶ Seleccione el objeto de fórmula en la ▷ 3.2.2 Barra de herramientas Especial
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros
- ▶ Valide con el botón OK (8)
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto.

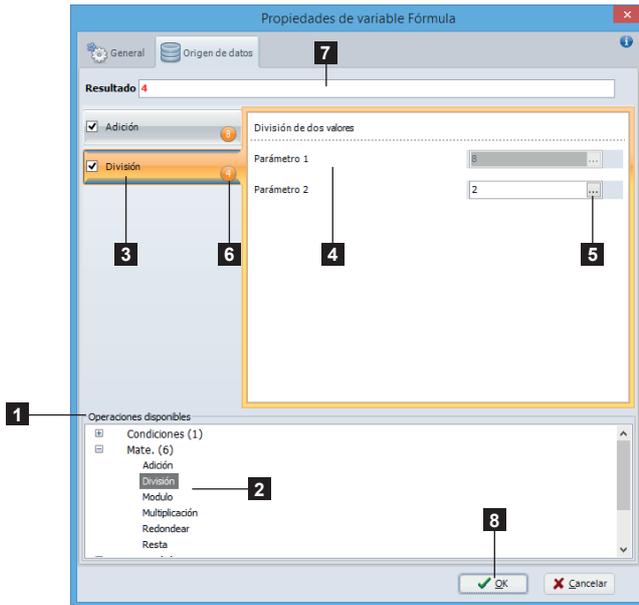


Figura 80 Fórmula

- Para añadir una operación:
- ▶ Seleccione el tipo de operación en la lista (1)
 - ▷ Tabla 3 Lista de operaciones.
 - ▶ Haga clic doble en la operación seleccionada (2) para añadéla en la lista (3). Es posible combinar más operaciones.
 - ▶ Complete los operandos (4) ya sea haciendo introduzca un dato fijo en el campo editable o seleccionando un origen de datos (5). Con un clic derecho, es posible añadir o eliminar operandos (dependiendo de la operación) o incluso cambiar su orden. Lo mismo se aplica al ordenamiento de las operaciones ▷ Figura 81.
 - ▶ Repita los pasos anteriores para añadir otra operación. Se muestran el resultado inmediato (6) y el resultado final (7) de las operaciones.
 - ▶ Valide con el botón OK (8).

Usted puede acceder a diferentes opciones al hacer clic derecho sobre los operandos:

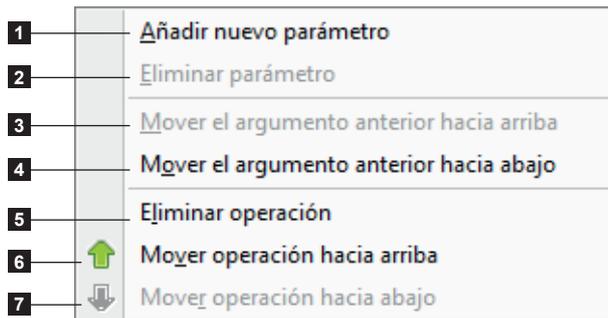


Figura 81 Propiedades de fórmula

1. Añadir un nuevo parámetro a la fórmula (depende de la fórmula)
2. Eliminar el parámetro seleccionado de la fórmula
3. Mover el resultado del operación anterior hacia arriba
4. Mover el resultado del operación anterior hacia abajo
5. Eliminar la operación seleccionada

Sólo si hay varias operaciones:

6. Mover la operación seleccionada hacia arriba
7. Mover la operación seleccionada hacia abajo

Operación	Categoría	Descripción
Si No (If Else)	Condiciones	Devuelve el valor especificado si el parámetro cumple la condición
Adición	Mate.	Adición de dos o varios valores
División	Mate.	División de dos valores
Modulo	Mate.	Módulo de dos valores
Multiplicación	Mate.	Multiplicación de dos o varios valores
Redondear	Mate.	Redondea el valor. Si la posición de redondeo es negativa el valor se redondea después de la coma
Resta	Mate.	Resta de dos o varios valores
Base a base	Varios	Convierte el valor de un sistema de numeración a otro
Formateando	Varios	Permite dar formato a un número con separador decimal
Hexadecimal	Varios	Convierte cada carácter del origen en su punto de código hexadecimal de la página de códigos
Extraer	Varios	Extrae un elemento de una lista con separadores de grupo en la posición de índice (comenzando por 1)
Recortar	Varios	Elimina los caracteres no imprimibles al principio y final de la cadena
Recortar a la izquierda	Varios	Elimina los caracteres no imprimibles al principio de la cadena
Recortar a la derecha	Varios	Elimina los caracteres no imprimibles al final de la cadena
Modulo 10	Códigos de control	Calcula el código de control del parámetro según módulo 10 Usado por ejemplo por un código de barras EAN13
Modulo 36	Códigos de control	Calcula el código de control del parámetro según módulo 36
Modulo 43	Códigos de control	Calcula el código de control del parámetro según módulo 43 Usado por ejemplo por un código de barras Code39
ReadTMP	Modo autónomo	Devuelve el valor almacenado en el archivo TMP de la tarjeta de memoria
ReadUSER	Modo autónomo	Devuelve el valor almacenado en la memoria de usuario de la impresora (máx. 32 bytes)
WriteLOG	Modo autónomo	Escribe el valor especificado en el archivo LOG almacenado en la tarjeta de memoria
WriteTMP	Modo autónomo	Escribe el valor especificado en el archivo TMP almacenado en la tarjeta de memoria
WriteUSER	Modo autónomo	Escribe el valor especificado en la memoria de usuario de la impresora (máx. 32 bytes)
Concatenación	Cadena	Concatenación de dos o varios valores
Izquierda	Cadena	Devuelve x caracteres comenzando por la izquierda de la cadena
Longitud	Cadena	Calcula el longitud de la cadena
Minúsculas	Cadena	Convierte los caracteres del parámetro en letras minúsculas
Medio	Cadena	Devuelve x caracteres comenzando por la posición inicial especificada
Derecha	Cadena	Devuelve x caracteres comenzando por la derecha de la cadena
Mayúsculas	Cadena	Convierte los caracteres del parámetro en letras mayúsculas

Tabla 3 Lista de operaciones

¡Nota!

Los operaciones del categoría Archivos modo autónomo, sólo se puede añadir una vez por etiqueta.

¡Atención!

Si una operación del categoría **Mate.** se calcula directamente en la impresora (por ejemplo utilizando operandos de un origen de datos), el resultado se imprime predeterminado con 2 dígitos después de la coma. Para cambiar esto, usted debe agregar una operación de **Formateando**.

Los operaciones **ReadTMP** y **WriteTMP** no funcionan, si la opción **Guardar el valor en la impresora** ya se utiliza en un contador en la etiqueta ▷ 5.2.7.2 Contador

5.2.7.5 Variables

Permite insertar diversas información variable en su etiqueta.

Para insertar una variable:

- ▶ Inserte por ejemplo un objeto de texto ▷ 5.2.3 Insertar textos
- ▶ Seleccione la pestaña Origen de datos
- ▶ Seleccione la variable deseada en la sección Variables (1)
- ▶ Valide con el botón OK (2)

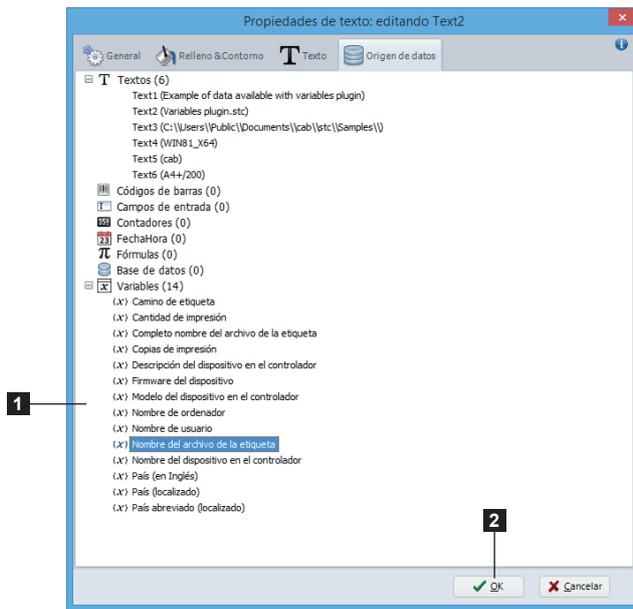


Figura 82 Variables

Variable	Descripción
Camino de etiqueta	Devuelve el camino de la etiqueta
Cantidad de impresión	Devuelve el valor del campo "Cantidad de etiquetas" especificado en el diálogo de impresión
Completo nombre del archivo de la etiqueta	Devuelve el camino completo y el nombre de la etiqueta
Copias de impresión	Devuelve el valor del campo "Copia de cada" especificado en el diálogo de impresión
Descripción del dispositivo en el controlador	Devuelve la descripción del dispositivo definido en el controlador
Firmware del dispositivo	Devuelve el firmware del dispositivo
Modelo del dispositivo en el controlador	Devuelve el modelo de dispositivo definido en el controlador
Nombre de ordenador	Devuelve el nombre del ordenador
Nombre de usuario	Devuelve el nombre de usuario actualmente conectado
Nombre del archivo de la etiqueta	Devuelve el nombre del archivo de etiqueta
Nombre del dispositivo en el controlador	Devuelve el nombre del dispositivo definido en el controlador
País (en Inglés)	Devuelve el país (en Inglés) definido en el sistema operativo
País (localizado)	Devuelve el país definido en el sistema operativo
País abreviado (localizado)	Devuelve el país abreviado definido en el sistema operativo

Tabla 4 Lista de variables

5.2.7.6 Datos RFID (lectura)

Permite crear los objetos para leer los datos de una etiqueta RFID.

¡Nota!



Los datos leídos por el dispositivo RFID, solo son visibles en la impresión o directamente en el menú del dispositivo después de la impresión.

Para un objeto de lectura RFID:

- ▶ Inserte por ejemplo un objeto de texto ▷ 5.2.3 Insertar textos
- ▶ Seleccione la pestaña `Origen de datos`
- ▶ Seleccione los datos deseados en la sección `RFID (lectura) (1)`
- ▶ Valide con el botón `OK (2)`

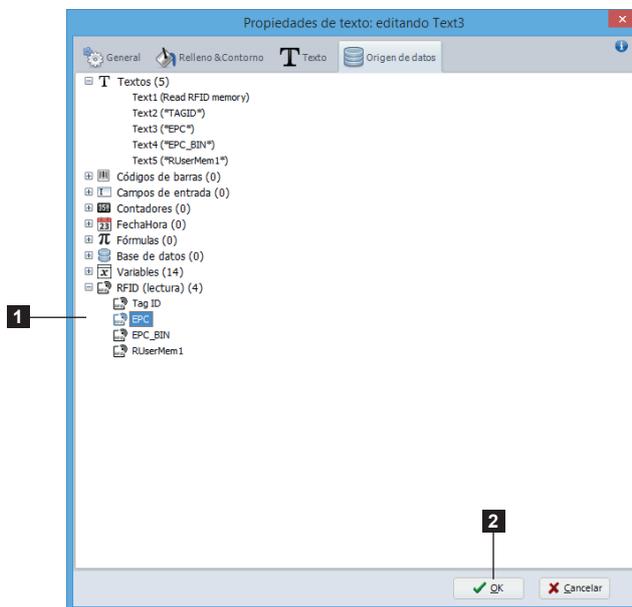


Figura 83 Datos RFID (lectura)

Datos RFID (lectura)	Descripción
Tag ID	Lectura de la memoria TID (Tag Identification)
EPC	Lectura de la memoria EPC
EPC_BIN	Lectura de la memoria EPC en formato binario
RUserMem1	Lectura del área definida por defecto en la memoria de usuario

Tabla 5 Lista de datos RFID

¡Nota!



"RUserMemX" es el nombre asignado por defecto a las áreas de lectura en la memoria de usuario.

Las áreas de la memoria de usuario se pueden definir en el asistente RFID

- ▷ 6.11.2 Configurar la lectura y escritura de la memoria de usuario

5.2.7.7 Base de datos

Antes de insertar un campo de base de datos, usted debe crear una conexión de esa base de datos.

▷ 3.2.7 Barra de herramientas Base de datos y 6.8 Asistente de base de datos

Para insertar un campo de base de datos:

- ▶ Inserte por ejemplo un nuevo texto, código de barras o imagen.
- ▶ Seleccione la pestaña *Origen de datos*.
- ▶ Debajo de *Base de datos*, seleccione el campo deseado (1).
- ▶ Valide con el botón *OK* (2).

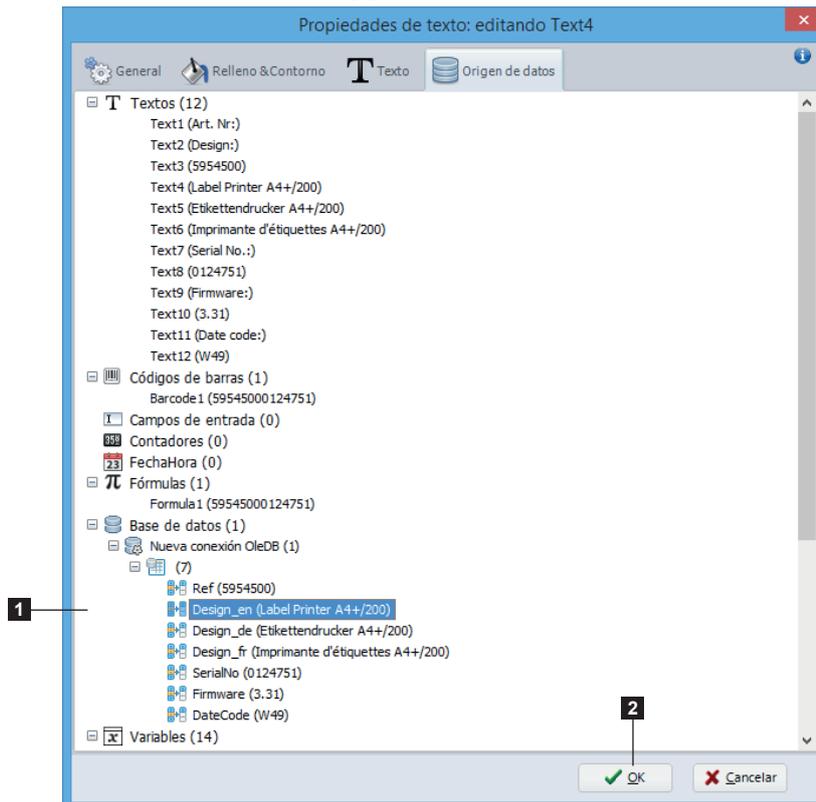


Figura 84 Pestaña de origen de datos

5.3 Ajustes de documentos

Los ajustes de documentos se encuentran bajo el botón *Opciones* de visualización en la banda *Diseñador*. Puede cambiar las opciones de visualización del software así como los ajustes de personalización de la etiqueta activa, como la cuadrícula, el estilo, los colores y el fondo.

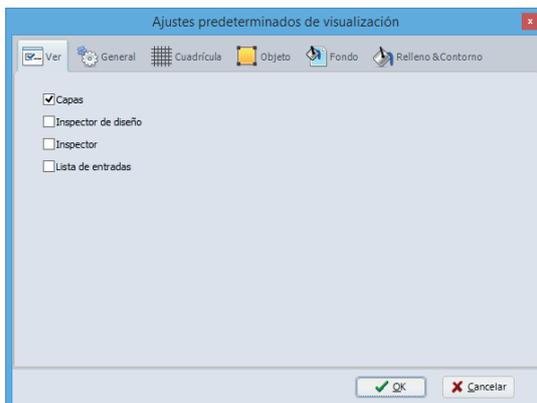


Figura 85 Ajustes de documentos



¡Atención!

Para evitar la deformación de la imagen insertada en el fondo, su ratio de dimensión tiene que coincidir con el ratio de tamaño de la etiqueta.

Los ajustes personalizados de documento sólo se guardan con la etiqueta activa.

Además, cada nueva etiqueta adoptará los ajustes globales como predeterminados.

5.4 Impresión de etiqueta

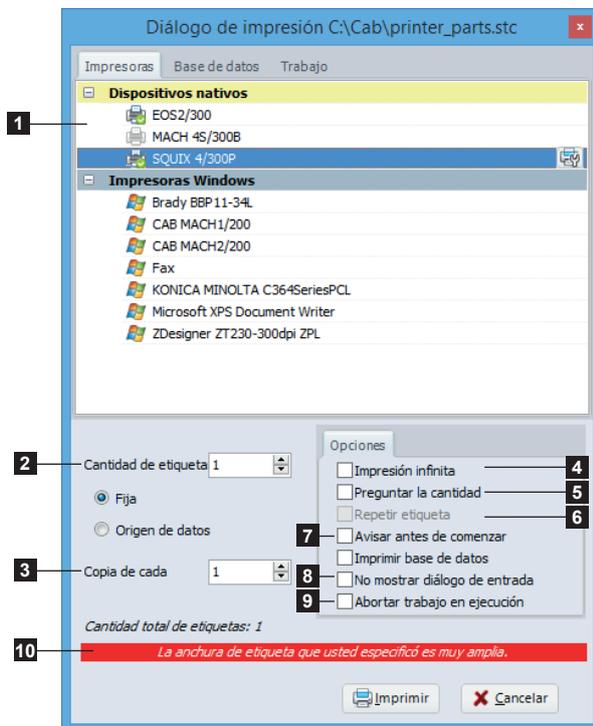


Figura 86 Pestaña Impresoras

El botón  **Imprimir** de la banda general le permite imprimir su etiqueta.

- ▶ Haga clic en el botón **Imprimir** para abrir el diálogo de impresión
- ▶ En pestaña **Impresoras**, seleccione la impresora en donde imprimir a etiqueta (1)
- ▶ O especificar las cantidades deseadas, por establecer una **Cantidad de etiquetas fija** o de un origen de datos (2), y si es necesario la **Copia de cada etiqueta** (3)
- ▶ O bien utilizar la opción **Impresión infinita** (4) o incluso la opción **Preguntar la cantidad en la impresora** (5) con la capacidad de **Repetir etiqueta** (6) después la impresión para crear un bucle
- ▶ También es posible utilizar la opción **Avisar antes de comenzar en la impresora** (7), la opción **No mostrar diálogo de entrada** (8) para los campos de entrada de tipo **Formulario** o incluso la opción **Abortar trabajo en ejecución en la impresora** (9)
- ▶ Valide con el botón **Imprimir**

¡Nota!



Si durante la selección de la impresora el **Modo Experto** está habilitado en **Ajustes generales**, un mensaje de advertencia mostrará cuando la etiqueta es más grande que el anchura de impresión (10).

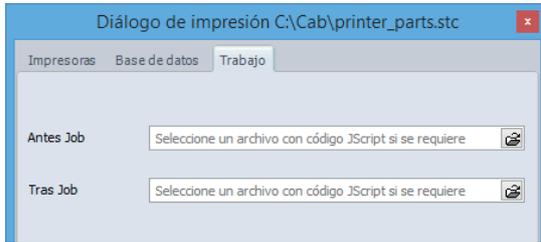


Figura 87 Pestaña Trabajo

La pestaña **Trabajo** le permite enviar archivos con código JScript, que se ejecutarán en una impresora antes o después de imprimir una etiqueta.

Estos archivos se pueden generados usando la ventana de cargar (tarjeta de memoria) ▷ 5.5.1 Guardar en una impresora, un lector de tarjeta o un archivo.

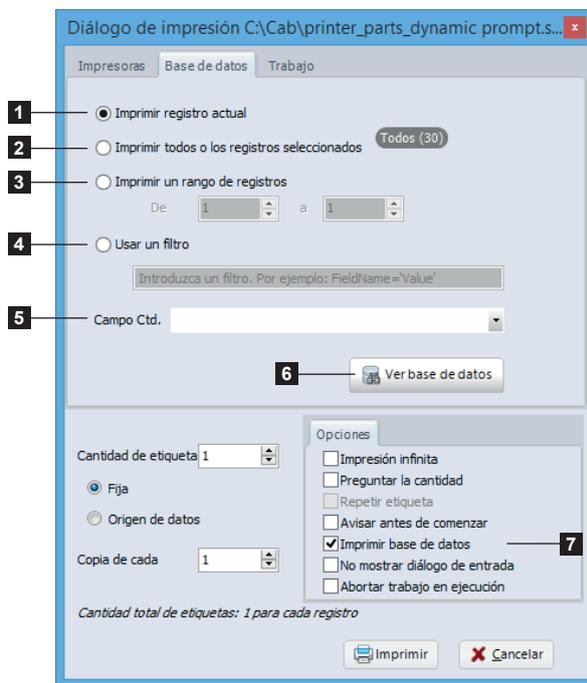


Figura 88 Pestaña Base de Datos

En la pestaña **Base de datos**, se pueden seleccionar los registros a imprimir.

1. Imprime sólo el registro en donde usted se encuentra posicionado en un momento determinado
2. Imprime todos los registros de la base de datos o un grupo de registros seleccionados
3. Imprime registros de un rango seleccionado
4. Crea un filtro de forma manual.
Por ejemplo: `FieldName='Value'`
5. Si se especifica en la base de datos, enlace para el campo con las cantidades a imprimir, que luego se utilizan predeterminado en el resumen de la base de datos.
6. Resumen de la base de datos con un asistente creador de filtros, para hacer una selección personalizada de registros y establecer las cantidades a imprimir
▷ Figura 89

¡Atención!

Para acceder a las diferentes selecciones, usted debe definir primero una conexión de base de datos, luego marcar la casilla **Imprimir base de datos (7)** en las opciones de impresión.

Resumen de la base de datos con un asistente creador de filtros, para hacer una selección personalizada de registros y establecer las cantidades a imprimir.

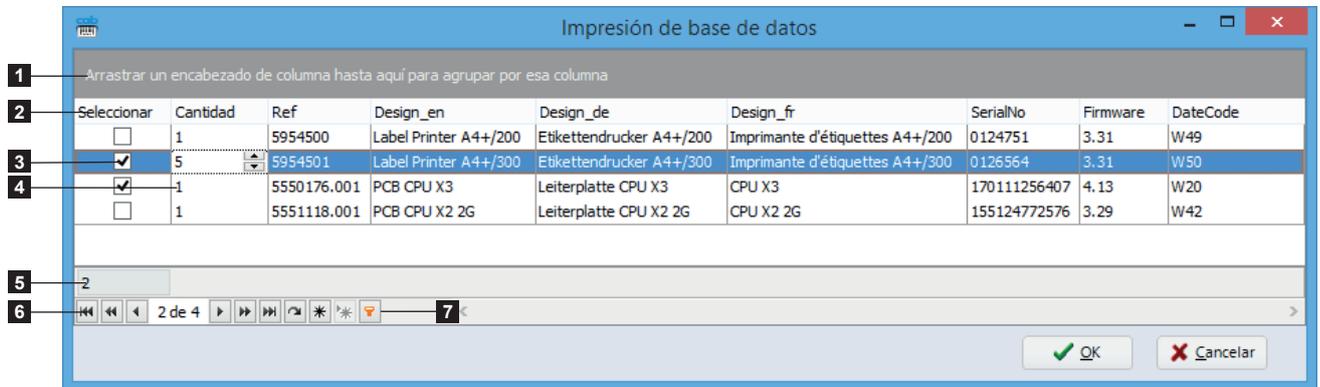
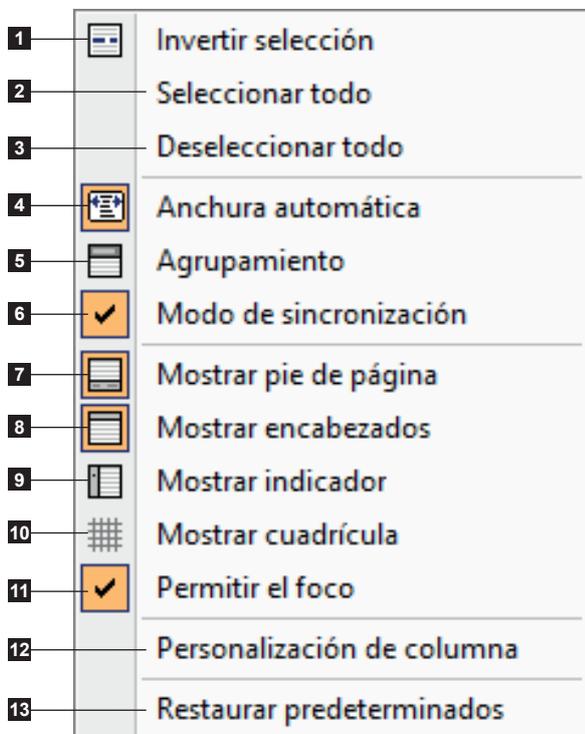


Figura 89 Imprimir una base de datos

- | | |
|----|---|
| 1. | Agrupamiento de campo arrastrando los encabezados en esta parte |
| 2. | Nombres de campo con posibilidad de ordenamiento y filtrado |
| 3. | Registros seleccionados para la impresión |
| 4. | Cantidad de etiquetas a imprimir para del registro seleccionado |
| 5. | Cantidad de registros seleccionados que se imprimirán |
| 6. | Navegar por los registros en una base de datos |
| 7. | Asistente de filtrado personalizado |

Al hacer clic derecho sobre la tabla, aparecen diferentes opciones específicas:



1. Invertir los registros seleccionados para la impresión
2. Selecciona todo registros para la impresión
3. Deselecciona todo registros para la impresión
4. Ajusta automáticamente la anchura de las columnas
5. Mostrar / ocultar el panel para el agrupamiento de los campos
6. Permite la sincronización de la etiqueta con el registro seleccionado
7. Mostrar / ocultar el pie de página
8. Mostrar / ocultar los encabezados
9. Mostrar / ocultar el indicador de posicionamiento
10. Mostrar / ocultar la cuadrícula
11. Permite el foco en las columnas para habilitar la búsqueda incremental con el teclado
12. Mostrar / ocultar la personalización de columna
13. Restaura los parámetros predeterminados

Figura 90 Opciones de visualización y de impresora de la base de datos

5.4.1 Impresión en impresora de dos colores

Al imprimir una etiqueta en una impresora de dos colores (por ejemplo, XC4 o XC6), el controlador de impresora enviará automáticamente objetos definidos en color negro a la segundo cabezal de impresión (color principal) y todos los objetos definidos con otro color que no sea el negro a la primera cabezal de impresión (color secundario). Para más información sobre la asignación de cabezales de impresión ▷ Manual del usuario de la impresora.

¡Atención!

Cuando usar una imagen, los colores se envían automáticamente en los cabezales involucrados según los ajustes definidos en la ventana de gestión de color.

Para más información ▷ página 23 Gestión de color

5.4.2 Impresión en impresora de doble cara

Para imprimir una etiqueta en una impresora de doble cara (por ejemplo, una XD4), la anchura de la etiqueta debe definirse como el doble de la anchura real.

La primera mitad de la etiqueta se corresponde con la parte inferior (verso) de la etiqueta y la segunda mitad con la parte superior (recto).

Para más información ▷ Manual del usuario de la impresora.

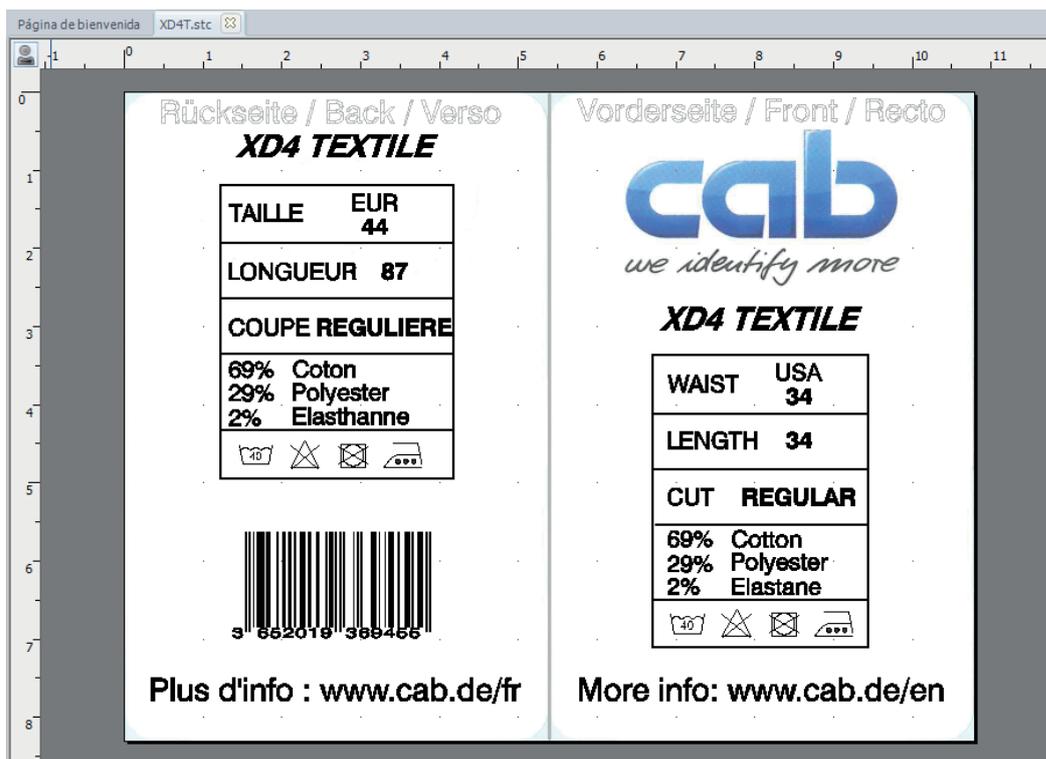


Figura 91 Etiqueta de doble cara

5.5 Guardar una etiqueta en una tarjeta de memoria

El botón **Tarjeta de memoria**  del panel general, le permite exportar su etiqueta en un dispositivo de memoria (tarjeta SD/Compact Flash, USB memory stick, memoria interna IFFS...) para usarla en modo autónomo.

5.5.1 Guardar en una impresora, un lector de tarjeta o un archivo

- ▶ Haga clic en el botón **Tarjeta de memoria** para abrir la ventana de cargar.
- ▶ Seleccione el modelo de impresora a donde exportar la etiqueta (1).
- ▶ Seleccione el objetivo **Lector de tarjeta**, **Archivo** o **Impresora** (2).

¡Nota!

Como cuando exportar en una impresora, el objetivo **Lector de tarjeta** genera un archivo JScript, y luego lo copia con los archivos de fuentes gráficas y de objetos imágenes del diseño, ubicándolos en su respectiva carpeta. Esto permite carga las etiquetas en un dispositivo de memoria enchufada directamente a su ordenador, sin necesidad de estar conectado a la impresora.

El objetivo **Archivo** genera un único archivo JScript, incluyendo en forma binaria los fuentes y los imágenes. Este archivo puede por ejemplo ser enviada a la impresora con un controlador programable, como con la pestaña **Trabajo** del diálogo de impresión. ▶ Figura 87 Pestaña Trabajo

- ▶ Dependiendo del objetivo que se elija, seleccione la ubicación (3).

¡Nota!

Las ubicaciones de las tarjetas de memoria que se listan dependen del modelo de impresora. La ubicación **Default** es la ubicación que se selecciona en el menú de la impresora. Si seleccionara otra ubicación, por favor, asegúrese de que exista.

- ▶ Introduzca un nombre de archivo (4), seleccione la cantidad de etiquetas (5) y las opciones deseadas.
- ▶ Valide con el botón **OK**.

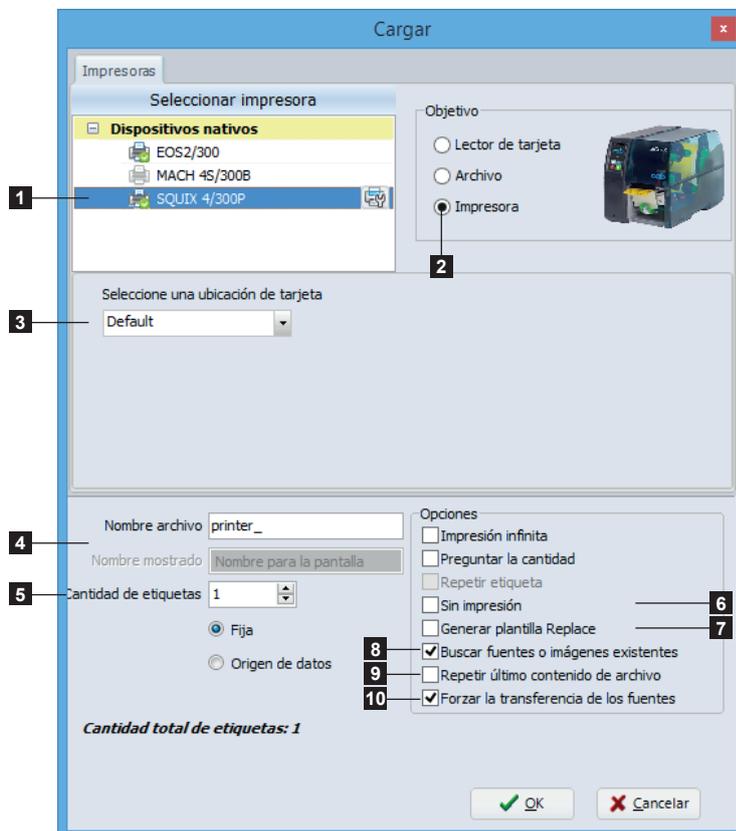


Figura 92 Guardar una etiqueta en una tarjeta de memoria

¡Nota! Predeterminado la etiqueta es también se imprime tras el carga. La opción **Sin impresión** (6) permite deshabilitar esto.

La opción **Generar plantilla Replace** (7) permite crear una plantilla de archivo "Replace" en la carpeta seleccionada, a partir de la etiqueta cargada.

La opción **Buscar fuentes o imágenes existentes** (8) permite de no vuelva a enviar la fuente o la imagen, si se puede encontrar de forma local en el dispositivo (aumenta la velocidad de transferencia de datos).

La opción **Repetir último contenido de archivo** (9) permite crear un bucle. Así la etiqueta impresa se repetirá continuamente.

La opción **Forzar la transferencia de los fuentes** (10) esta sólo muestra con el Modo experto. Si deshabilitado, cada objeto de texto que contiene una fuente gráfica, se envía a la impresora como una imagen.

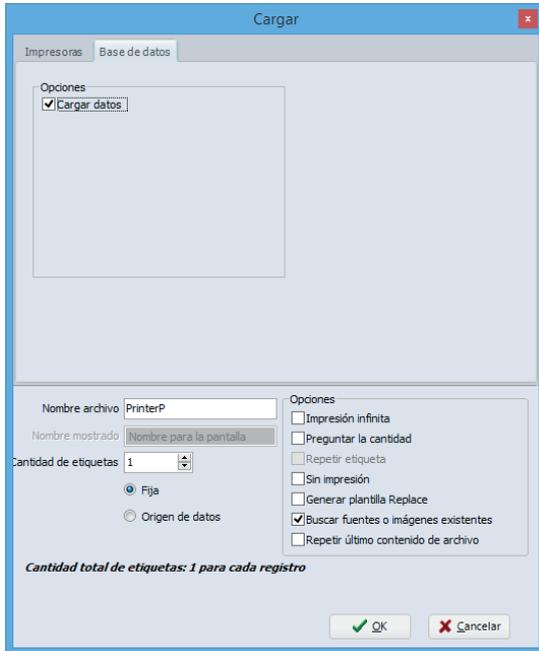


Figura 93 Pestaña Base de Datos

En la pestaña **Base de datos**, se pueden cargar el contenido de una base de datos en modo autónomo. Esto cargará los datos de los orígenes de datos creados en la etiqueta con el asistente de base de datos.

(sólo a partir de CPU X4)



¡Nota!

Para acceder a esta pestaña, usted debe definir primero una conexión de tipo Access, Excel o OLE DB ▷ 6.8 Asistente de base de datos.

Los datos transferidos en modo autónomo se guardan en un archivo SQLite.

Ejemplo de configuración para el modo autónomo:

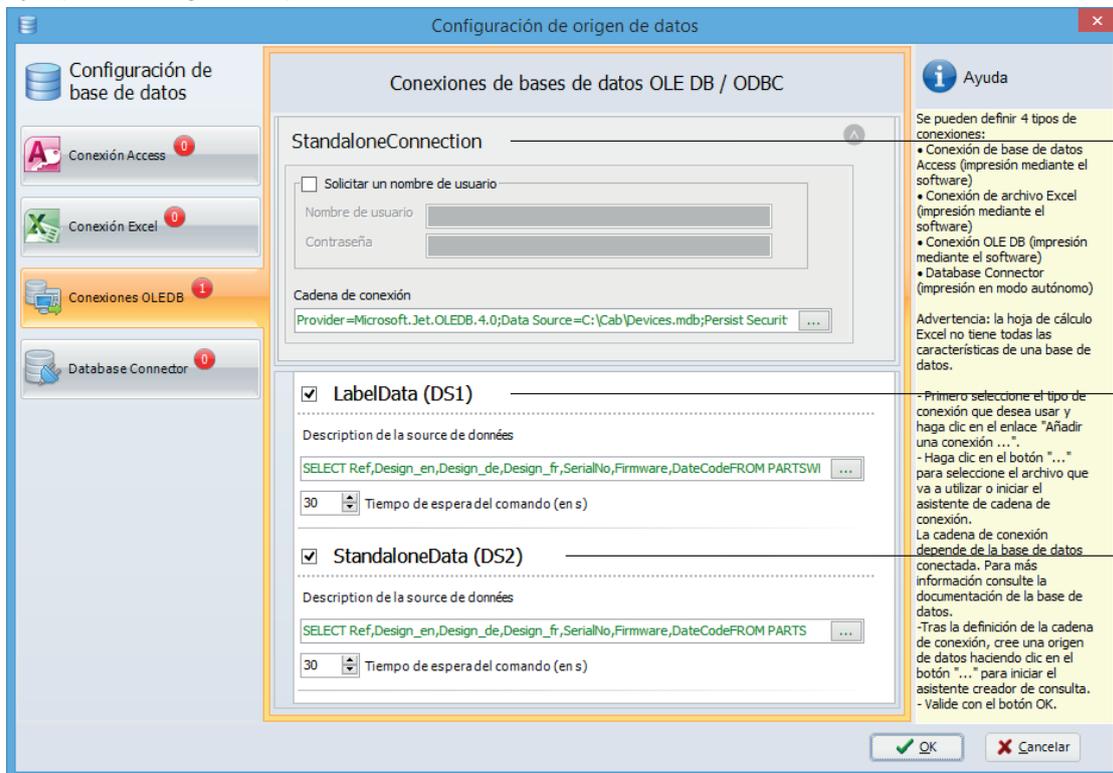


Figura 94 Asistente de base de datos

1. Nombre de conexión utilizado para generar el archivo de datos en modo autónomo.
2. Consulta para los datos utilizados por los objetos de la etiqueta. Esto también contiene un filtro de selección (palabra clave WHERE), para extraer solo los datos correspondientes a un registro, entró por el operador en un campo de entrada de tipo **Autónomo**.
3. Consulta para seleccionar todos los datos que se transferirán en modo autónomo. Esto es necesario en este ejemplo, porque la primera consulta se filtra en un registro.

5.5.2 Guardar en una base de datos

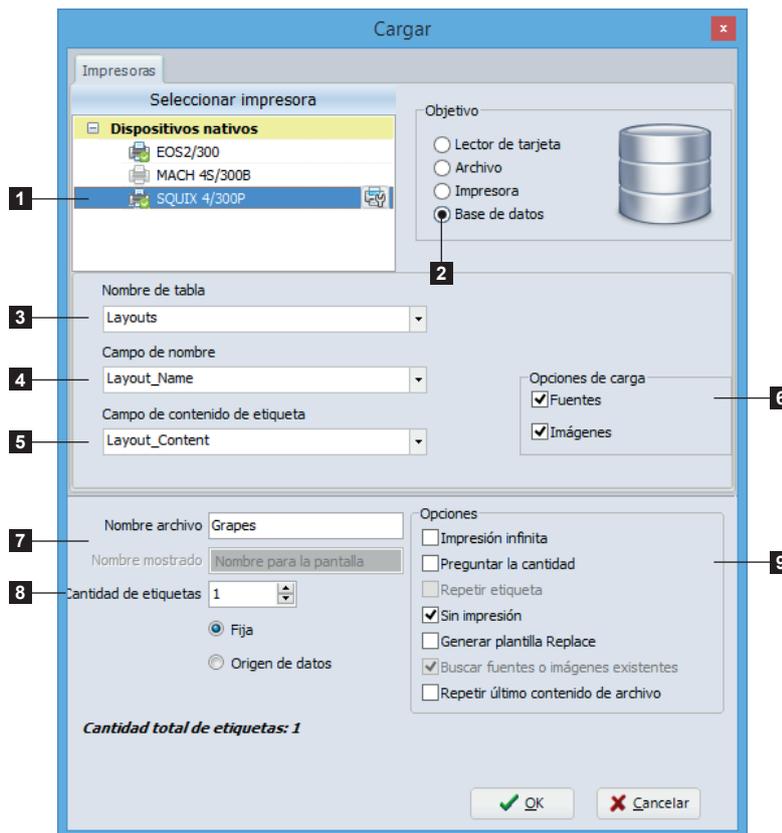
¡Nota!



La objetivo de guardar en una Base de datos sólo está disponible si existe una conexión de una base de datos. Es esta conexión la que se utilizará para listar los campos.

Una etiqueta guardada en una base de datos puede editarse o modificarse ▷ 6.9 Gestión de tabla de diseños

- ▶ Haga clic en el botón *Tarjeta de memoria* para abrir la ventana de cargar.
- ▶ Seleccione el modelo de impresora a donde desea exportar la etiqueta (1).
- ▶ Seleccione el objetivo *Base de datos* (2).
- ▶ Seleccione la tabla de la base de datos (3).
- ▶ Seleccione el campo que contendrá el nombre de archivo de la etiqueta (4).
- ▶ Seleccione el campo en donde se almacenará la etiqueta (5).
- ▶ Seleccione las opciones de carga (6) si desea guardar las fuentes e imágenes, estas podrían estar presentes en la impresora (lo que ahorra espacio y aumenta la velocidad de transferencia de datos).
- ▶ Introduzca un nombre de archivo (7), seleccione la cantidad de etiquetas (8) y las opciones deseadas (9).
- ▶ Valide con el botón OK para guardar la etiqueta en la base de datos.



¡Nota!

Usted debe crear en la tabla (3) de la base de datos objetivo los siguientes campos:

- un campo denominado "ID", definido como clave primaria, con un incremento automático
- un campo de tipo texto, para el nombre de archivo de la etiqueta (4), como "Text" con Access o "varchar(255)" con SQL
- un campo de tipo BLOB, para almacenar la etiqueta (5), como "OLE Object" con Access o "varbinary(max)" con SQL

Figura 95 Guardar una etiqueta en una base de datos

5.6 Métodos abreviados del teclado

Teclas	Descripción	Plugin
Ctrl+A	Seleccionar todo	Diseñador
Ctrl+A	Modo de salida ASCII	Spooler
Ctrl+B	Insertar el código de barras	Diseñador
Ctrl+B	Presione el botón de confirmación del periférico	Spooler
Ctrl+C	Copiar	Diseñador
Ctrl+C	Restablecer impresora	Spooler
Ctrl+E	Enviar un e-mail a asistencia de cab	General
Ctrl+F	Formatear tarjeta de memoria	Spooler
Ctrl+I	Insertar una imagen	Diseñador
Ctrl+L	Insertar una línea	Diseñador
Ctrl+N	Crear nueva etiqueta	General
Ctrl+O	Abrir un archivo	General
Ctrl+P	Imprimir	General
Ctrl+R	Reiniciar impresora	Spooler
Ctrl+S	Guardar	General
Ctrl+T	Insertar un texto	Diseñador
Ctrl+V	Pegar	Diseñador
Ctrl+W	Cerrar la etiqueta actual	General
Ctrl+X	Cortar	Diseñador
Ctrl+Z	Deshacer	Diseñador
Ctrl++	Acercar	Diseñador
Ctrl+-	Alejar	Diseñador
Ctrl+Flecha arriba	Mover el trabajo hacia arriba	Spooler
Ctrl+Flecha abajo	Mover el trabajo hacia abajo	Spooler
Ctrl+Desplazamiento mouse	Acercar / alejar	Diseñador
Ctrl+Alt+W	Láser de previsualización	Láser global
Ctrl+Mayús+A	Quitar toda la selección	Diseñador
Ctrl+Mayús+B	Negrita	Diseñador
Ctrl+Mayús+C	Centrar el texto	Diseñador
Ctrl+Mayús+I	Cursiva	Diseñador
Ctrl+Mayús+L	Alinear el texto a la izquierda	Diseñador
Ctrl+Mayús+P	Tarjeta de memoria	General
Ctrl+Mayús+R	Alinear el texto a la derecha	Diseñador
Ctrl+Mayús+S	Guardar como	General
Ctrl+Mayús+U	Subrayar	Diseñador
Ctrl+Mayús+Z	Rehacer	Diseñador
Ctrl+  / Ctrl+ 	Orientar el diseño y girar los objetos también	Diseñador
Ctrl+Clic izquierdo	Seleccionar varios objetos individualmente	Diseñador
Clic izquierdo+ Mover mouse	Dibujar el marco de selección múltiple	Diseñador
Alt+Clic doble en objeto	Editar origen de datos del objeto	Diseñador

Teclas	Descripción	Plugin
Mayús+Mover ventana	Acoplamiento de ventana	General
Del	Eliminar el objeto seleccionado	Diseñador
Del	Borrar el trabajo seleccionado	Spooler
Del	Eliminar archivo de la tarjeta de memoria	Spooler
Espacio	Pausar / reanudar impresora	Spooler
F2	Cambiar nombre de dispositivo	General
F2	Imprimir la etiqueta seleccionada desde la tarjeta de memoria.	Spooler
F3	Imprimir la etiqueta seleccionada desde la tarjeta de memoria con una cantidad especificada de etiquetas.	Spooler
F5	Configurar impresora	Spooler
F6	Impresión de prueba	Spooler
F7	Guía de cursor	Diseñador
F8	Avance de página	Spooler
F9	Ajustar a la cuadrícula	Diseñador
F10	Lista de dispositivos	General
F11	Opciones de visualización	Diseñador
F12	Configuración de página	Diseñador

Tabla 6 Métodos abreviados del teclado

Los plugins son módulos adicionales del software básico cablabel S3. Estos módulos añaden funciones y posibilidades al software básico.

Los plugins que se ponen a su disposición dependen de la versión de cablabel S3.

Para visualizar o editar la lista de plugins, haga clic en el botón *Acerca de* en la barra de tareas de la pestaña General ▷ 3.1 Interfaz principal.

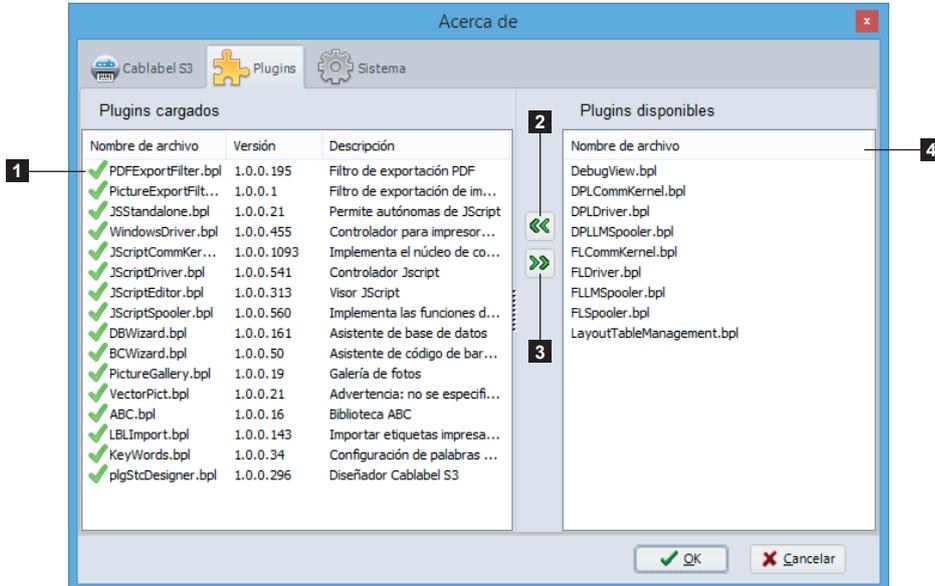


Figura 96 Plugins

Para añadir un plugin:

- ▶ Seleccione el plugin en la lista de *Plugins disponibles* (4).
- ▶ Haga clic en el botón *Añadir* (2), el plugin se añadirá a la lista de *Plugins cargados* (1).
- ▶ Reinicie cablabel S3 para que el plugin se cargue correctamente.

Para eliminar un plugin:

- ▶ Seleccione el plugin en la lista de *Plugins cargados* (1).
- ▶ Haga clic en el botón *Eliminar* (3), el plugin se añadirá a los *Plugins disponibles* (4).
- ▶ Reinicie cablabel S3 para que el plugin se descargue correctamente.

¡Nota!



Un icono se muestra justo antes del nombre del plugin para indicar su estado.



El plugin es cargado correctamente



El plugin se ha eliminado pero el programa no se ha reiniciado



El plugin se ha añadido pero el programa no se ha reiniciado

El plugin no se pudo cargar debido a que:



- ▶ se requiere una nueva activación
- ▶ no coincide con la versión del programa
- ▶ se ha producido un error durante la carga

6.1 Spooler de impresora

El spooler de la impresora es un elemento útil para usuarios que gestionan varios trabajos de impresión diariamente: constituye su panel de progreso de impresión.

Los estados de la impresora se muestran en el spooler, el cual permite supervisar dispositivos desde el ordenador de impresión. Si una impresora no estuviera disponible, los trabajos se ponen en cola automáticamente.

¡Atención!

Los trabajos se perderán cuando se cierre el programa.

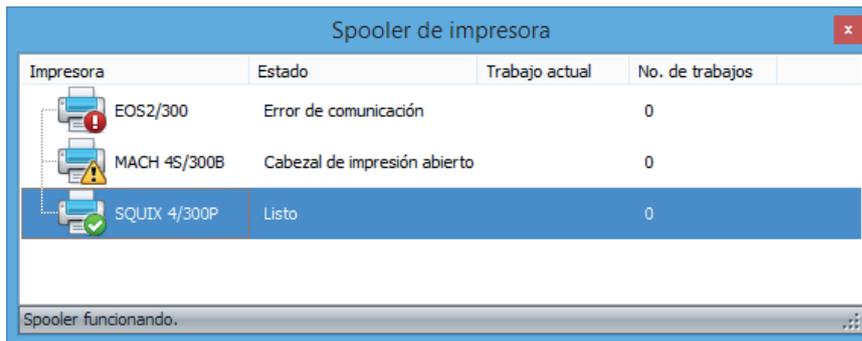
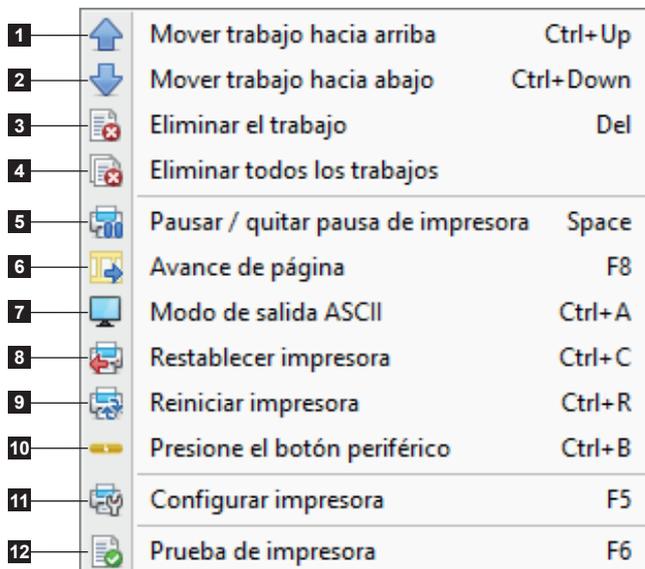


Figura 97 Spooler de impresora

6.1.1 Gestión de los trabajos y comandos de la impresora

El spooler gestiona todos los trabajos de impresión, permite cambiar prioridades, eliminar trabajos o ejecutar ciertos comandos especiales en la impresora como reajustar y reiniciar un trabajo en modo de salida ASCII.

Al hacer clic derecho sobre la impresora o un trabajo, aparecen diferentes opciones específicas:



Comandos de los trabajos

1. Mueve el trabajo seleccionado hacia arriba
2. Mueve el trabajo seleccionado hacia abajo
3. Elimina el trabajo seleccionado
4. Elimina todos los trabajos

Comandos de la impresora

5. Pausa / quita la impresora
6. Avance una etiqueta de la impresora
7. Inicia modo de salida ASCII
8. Restablece la impresora
9. Reinicia la impresora
10. Presione el botón de confirmación del modo Impresión al momento (sólo a partir de CPU X4)
11. Configura la impresora
12. Inicia un prueba de impresora

Figura 98 Opciones de spooler de impresora

En el spooler, haciendo doble clic sobre una impresora se pueden visualizar el estado avanzado de la impresora, el contenido de memoria o incluso hasta la pantalla de la impresora.

6.1.2 Estado de la impresora

Esta pestaña contiene todas las informaciones de la impresora, como su versión de firmware, su estado...

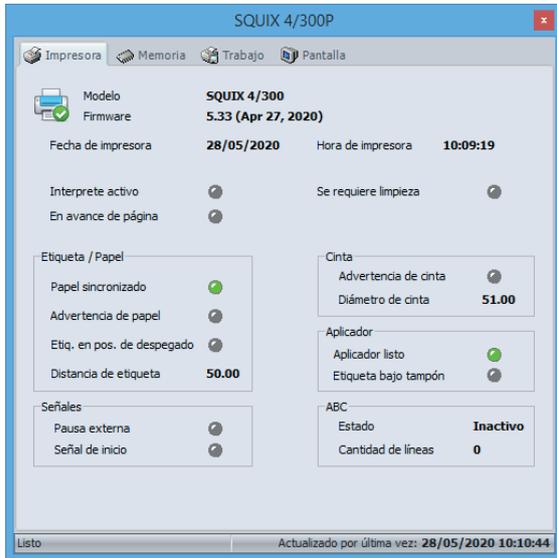


Figura 99 Estado avanzado de la impresora

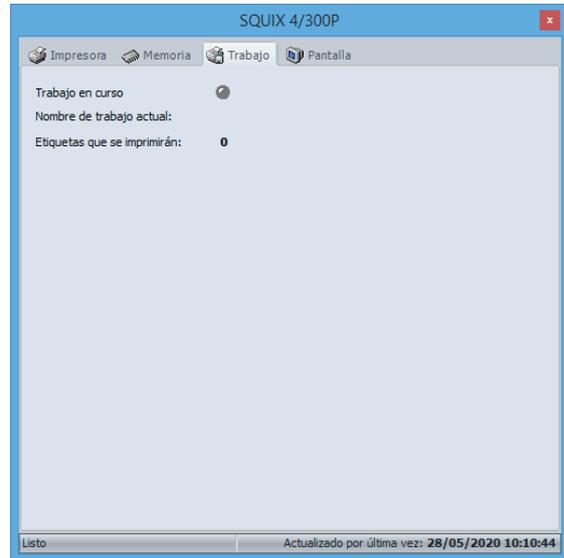


Figura 100 Trabajos de impresión

6.1.3 Gestión de la tarjeta de memoria



¡Nota!

Se requiere de una tarjeta de memoria en la impresora predeterminada.

También es posible imprimir o eliminar un archivo directamente o formatear la tarjeta de Memoria mostrando el contenido de la tarjeta de memoria y dando clic derecho sobre un archivo de etiqueta.

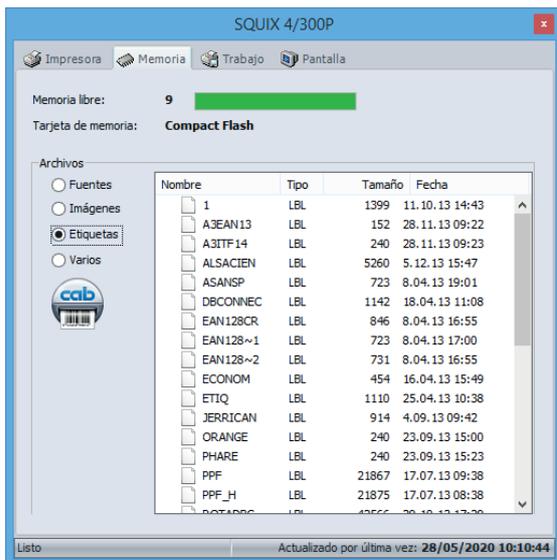


Figura 101 Contenido de la tarjeta de memoria

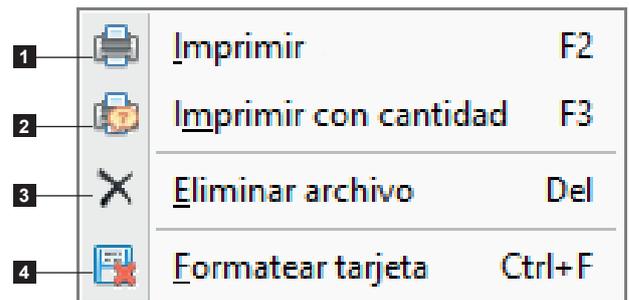


Figura 102 Interacción con la tarjeta de memoria

1. Imprimir la etiqueta seleccionada
2. Imprimir la etiqueta seleccionada y solicita la cantidad
3. Eliminar la etiqueta seleccionada
4. Eliminar todo el contenido de la tarjeta de memoria y crear las carpetas fonts, images, labels y misc

6.1.4 Pantalla de la impresora

La pestaña de **Pantalla** muestra la pantalla de la impresora en tiempo real.

En dependencia del modelo de impresora, también es posible controlar directamente la impresora haciendo clic en su comando de visualización.

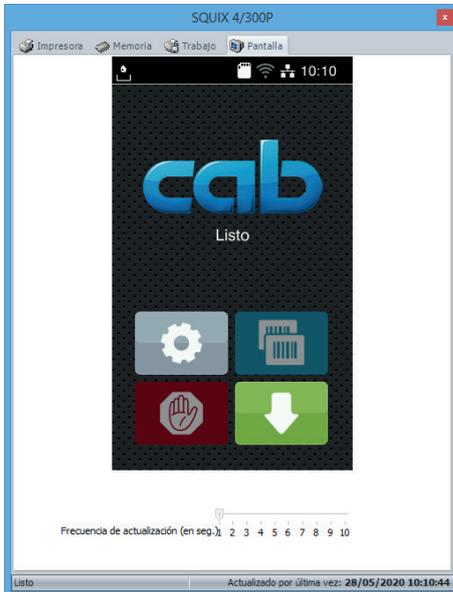


Figura 103 Pantalla de impresora

¡Nota!



- ▶ La pantalla de la impresora sólo puede mostrarse si se utiliza el puerto Ethernet.
- ▶ La visualización e interacción con la pantalla de la impresora también dependen del modelo de impresora. No todas las impresoras son compatibles con estas funciones.

6.2 Visor de código JScript

El visor de código JScript permite ver instantáneamente el código JScript de la etiqueta activa. Cada modificación en la etiqueta se registra en el visor, en tiempo real.

Para más información sobre el lenguaje JScript ▷ [Programming Manual](#)

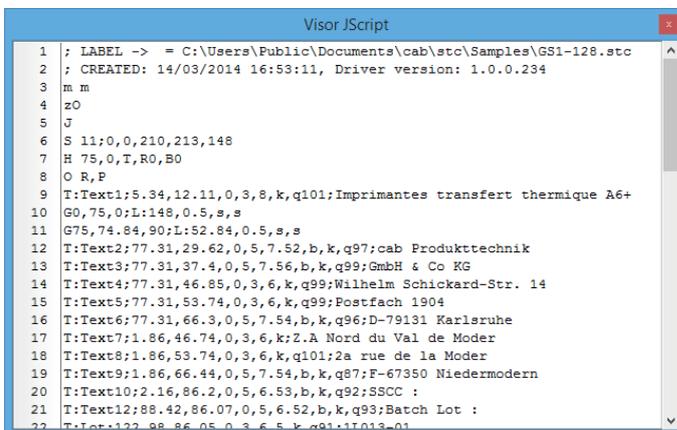


Figura 104 Visor de código JScript

¡Nota!



- ▶ El código sólo se puede ver después de una primera impresión.
- ▶ El visualizador sólo muestra el código después de haber impreso en un dispositivo JScript.
- ▶ El código mostrado no se corresponde necesariamente con el archivo de impresión.

6.3 Información variable

Este plugin agrega soporte para las variables específicas en cablabel S3.
 Más información ▷ 5.2.7.5 Variables

6.4 Mapa de caracteres

Este plugin le permite insertar fácilmente de caracteres acentuados y de símbolos que no están disponibles en su teclado, o otras caracteres no imprimibles como un retorno de carro, un separador de grupos, así como los usados en los códigos de barras.

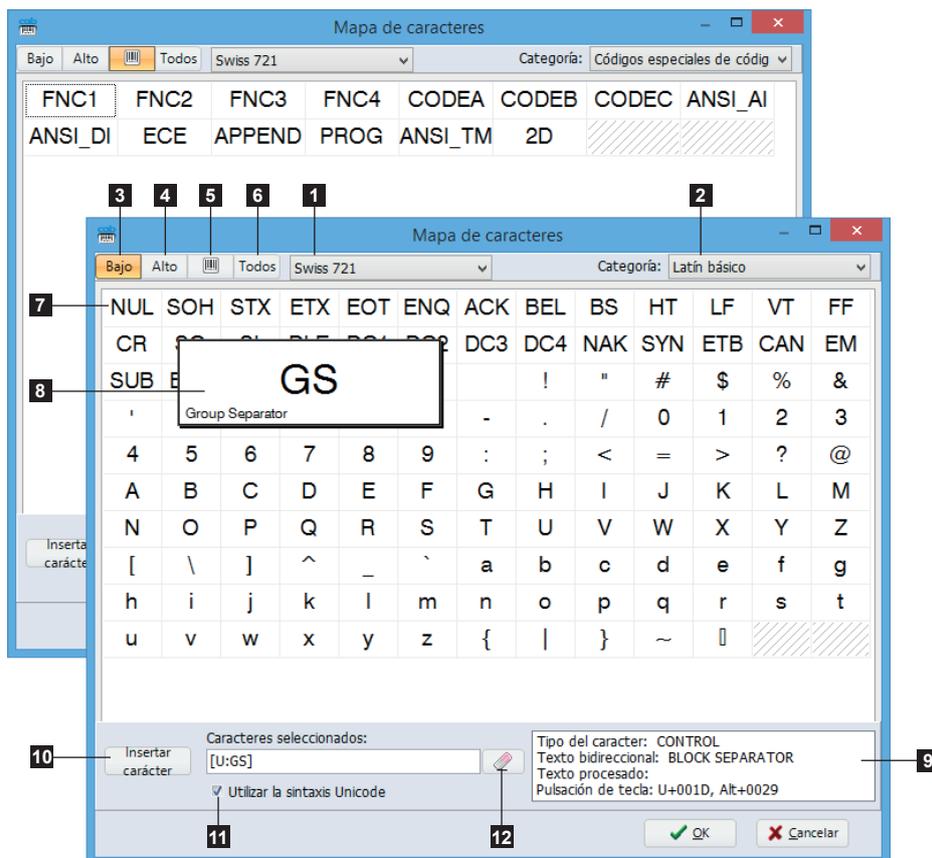


Figura 105 Mapa de caracteres

- | |
|---|
| 1. Seleccione la fuente |
| 2. Seleccione la carácter categoría |
| 3. Mostrar los caracteres ASCII estándar (de 0 a 128) |
| 4. Mostrar los caracteres ASCII extendidos (de 128 a 255) |
| 5. Mostrar los códigos especiales para códigos de barras |
| 6. Mostrar todos los caracteres fuera de la tabla ASCII (256 en adelante) |
| 7. Lista de caracteres del categoría activa |
| 8. Seleccione el carácter deseado |
| 9. Información sobre el carácter |
| 10. Insertar el carácter seleccionado en el texto |
| 11. Utilizar la sintaxis Unicode |
| 12. Eliminar todos los caracteres seleccionados |

6.5 Campos de entrada compuestos

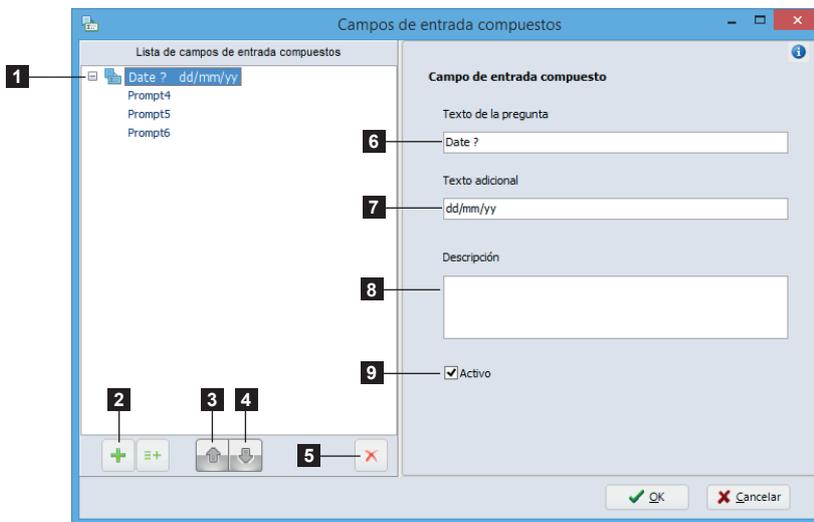
Este plugin le permite de asociar conjunto varios campos de entrada existente de tipo `Formulario`, que se muestran en una área de entrada.

¡Atención!

Usted debe crear individualmente cada campo de entrada involucrado en la asociación.
Para más información ▷ [5.2.7.1 Campos de entrada](#)

Para crear un campo de entrada compuesto:

- ▶ Inserte un nuevo campo de entrada compuesto (2) en la lista (1)
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros

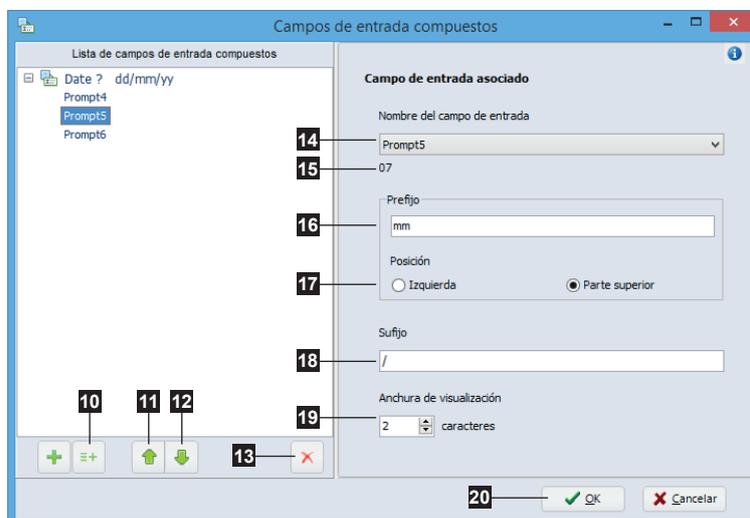


1. Lista de campos de entrada compuestos
2. Insertar un nuevo campo de entrada compuesto en la lista
3. Mover el elemento hacia arriba
4. Mover el elemento hacia abajo
5. Eliminar el elemento seleccionada
6. Texto de la pregunta mostrado al usuario para la entrada
7. Texto secundario mostrado debajo el texto de la pregunta
8. Texto libre a disposición del usuario
9. Activar / desactivar el campo de entrada compuesto involucrada

Figura 106 Propiedades del campo de entrada compuesto

Para asociar en él de campos de entrada:

- ▶ Añadir una nueva asociación al campo de entrada compuesto activa (10)
- ▶ Seleccione el nombre del campo de entrada involucrada (14)
- ▶ Establezca las propiedades de la asociación
- ▶ Repita los pasos anteriores hasta que consiga los resultados deseados
- ▶ Valide con el botón `OK` (20)



10. Añade una nueva asociación al campo de entrada compuesto activa
11. Mover el elemento hacia arriba
12. Mover el elemento hacia abajo
13. Eliminar el elemento seleccionada
14. Selección del campo de entrada a asociar
15. Vista de la valor actual del campo de entrada involucrada
16. Texto estático mostrado antes el campo de entrada involucrada
17. Posición del texto mostrado en prefijo
18. Texto estático mostrado después el campo de entrada involucrada
19. Anchura de visualización del campo de entrada involucrada
20. Validar con el botón `OK`

Figura 107 Propiedades del campo de entrada asociado

6.6 Asistente de código de barras

6.6.1 Asistente GS1/EAN/UCC-128 y GS1 Datamatrix

Esta asistente de código de barras le ayuda a crear su código de barras GS1/EAN/UCC-128 o GS1 Datamatrix.

Para crear un nuevo código de barras:

- ▶ Seleccione el tipo de código de barras GS1/EAN/UCC-128 o GS1 Datamatrix.
- ▶ Haga clic en el botón *Asistente*.
- ▶ Seleccione el identificador de aplicación (AI) en la lista de AI disponible (1).
- ▶ Haga doble clic en el AI seleccionado para añadéla en la Lista de AI seleccionados (3).
- ▶ Seleccione el tipo de valor de AI (fijo o de un origen de datos) (4).
- ▶ Repita los pasos anteriores hasta que consiga los resultados deseados (7).
- ▶ Valide con el botón *OK* (8).

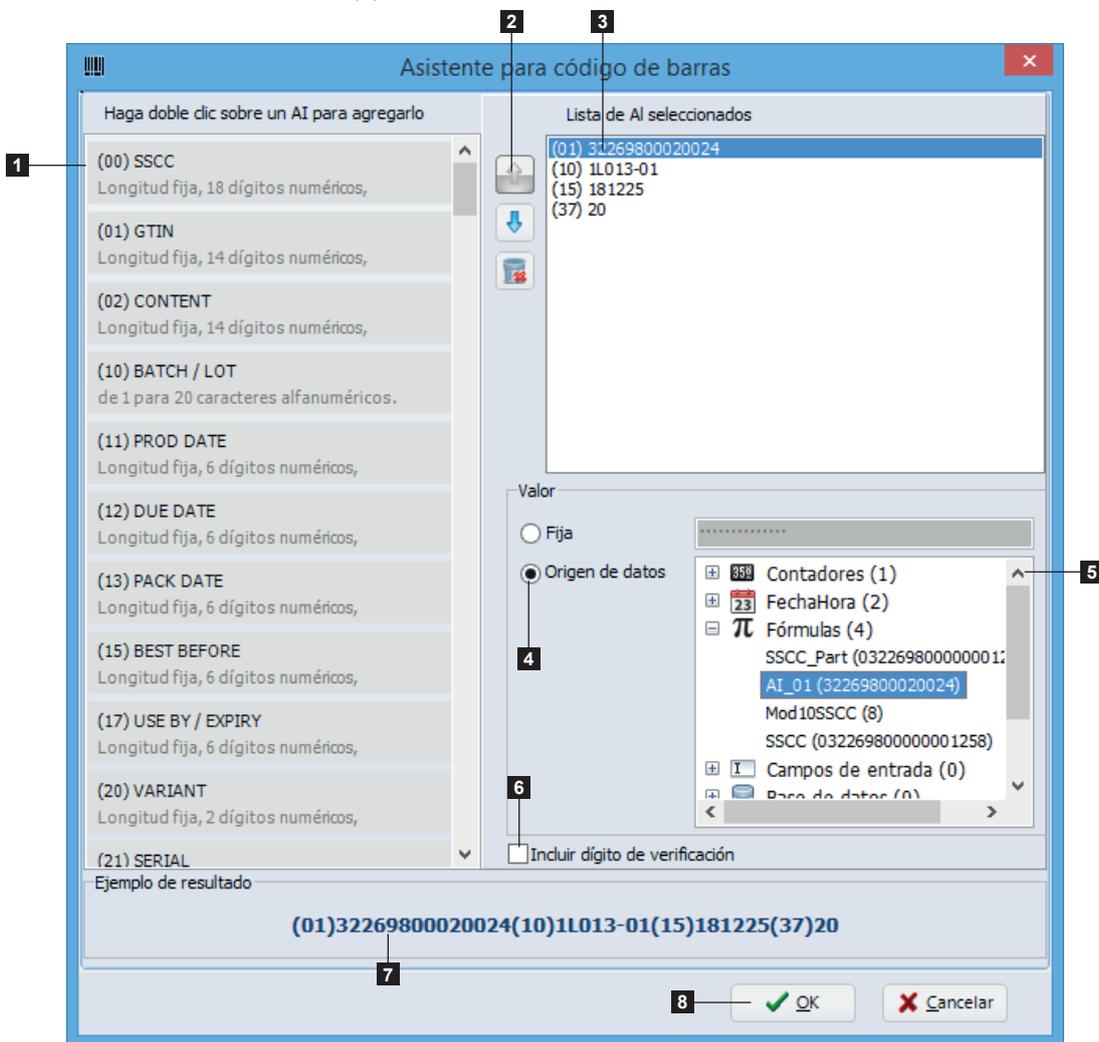


Figura 108 Asistente de código de barras GS1/EAN/UCC-128 y GS1 Datamatrix

1.	Lista de AI disponibles
2.	Mover / eliminar un AI
3.	Lista de seleccionados
4.	Tipo de valor
5.	Lista de orígenes de datos disponibles
6.	Incluir dígito de control (dependiendo del AI seleccionado)
7.	Contenido de código de barras

6.6.2 Asistente FACT/MH10

Esta asistente de código de barras le ayuda a crear su código de barras FACT/MH10 (usados especialmente en la industria del automóvil).

Para crear un nuevo código de barras:

- ▶ Seleccione el tipo de código de barras *Datamatrix* o *PDF417*.
- ▶ Haga clic en el botón *Asistente*.
- ▶ Siga los mismos pasos que con el asistente *GS1* ▶ 6.6.1 *Asistente GS1/EAN/UCC-128* y *GS1 Datamatrix*.
- ▶ Valide con el botón *OK* (1).

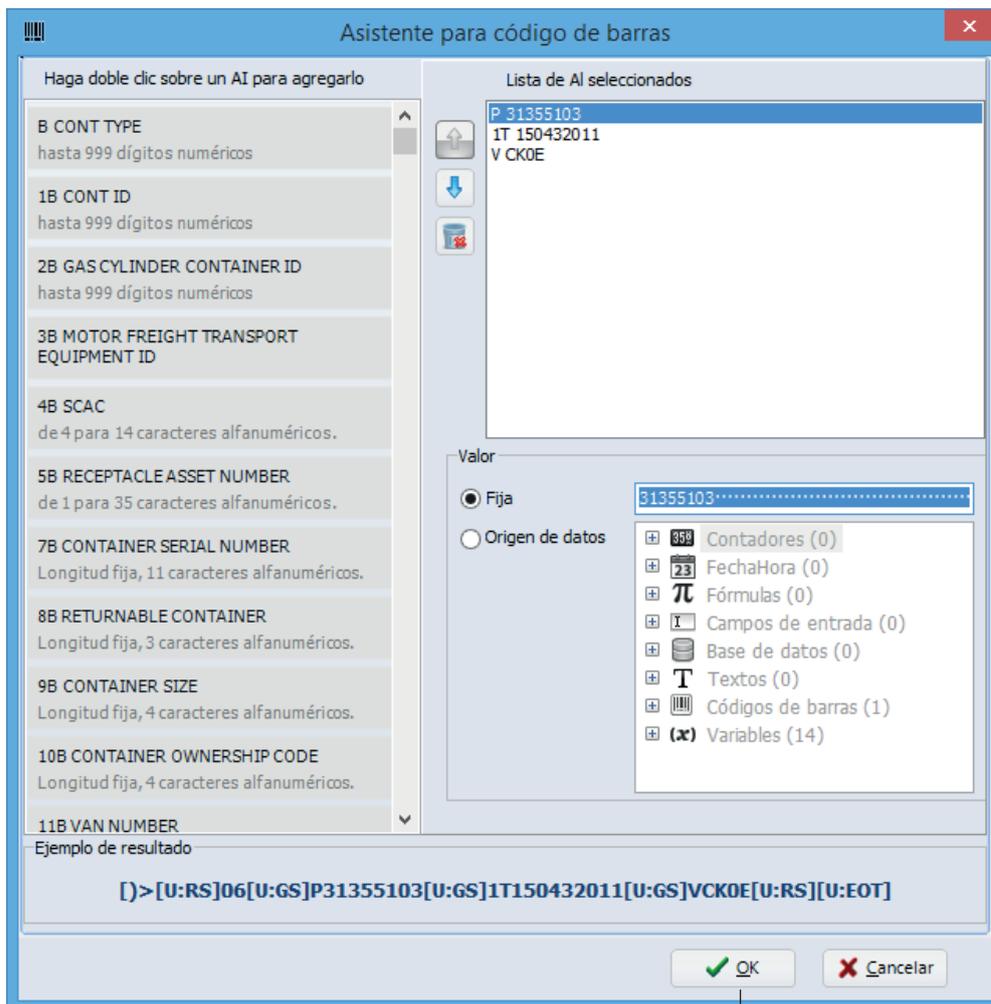


Figura 109 Asistente de código de barras FACT/MH10

6.6.3 Asistent QR

Esta asistente de código de barras le ayuda a crear su código de barras QR.

Estos códigos de barras se pueden contendrá:

- un enlace a un sitio web (URL)
- una tarjeta de visita (vCard)
- un número de teléfono
- un mensaje SMS
- un mensaje e-mail
- parametros de conexión wifi

Para crear un nuevo código de barras:

- ▶ Seleccione el tipo de código de barras QR.
- ▶ Haga clic en el botón *Asistente*.
- ▶ Seleccionar el tipo de dato (1).

• Para una vCard

- ▶ Cierre el identificador de aplicación (AI) en la lista de AI disponible (4).
- ▶ Haga doble clic en el AI seleccionado para añadela en la Lista de AI seleccionados (5).
- ▶ Seleccione el tipo de valor de AI (fijo o de un origen de datos) (6).
- ▶ Repita los pasos anteriores hasta que consiga los resultados deseados (7).

• Para los otros tipos

- ▶ Introduzca los datos fijos (2) o haga clic en el botón "... " (3) para seleccionar un origen de datos.
- ▶ Valide con el botón OK (8).

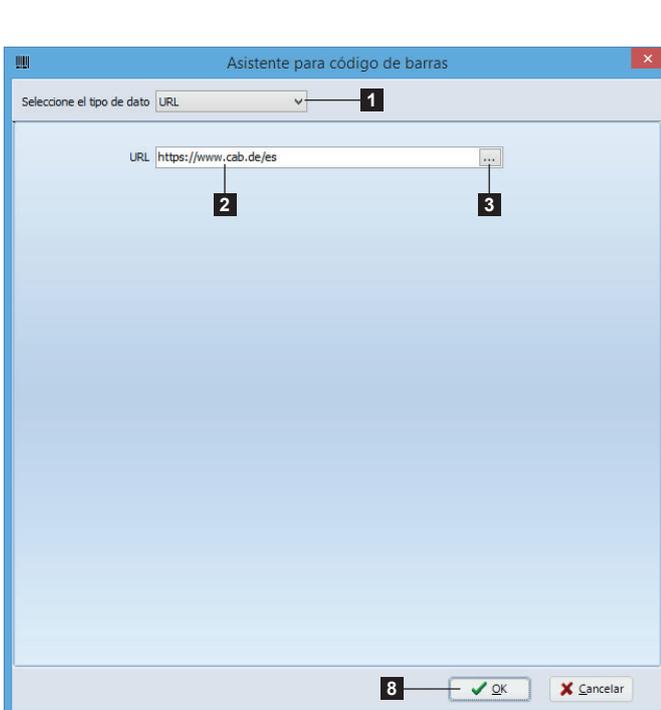


Figura 110 Asistente QR para un sitio web

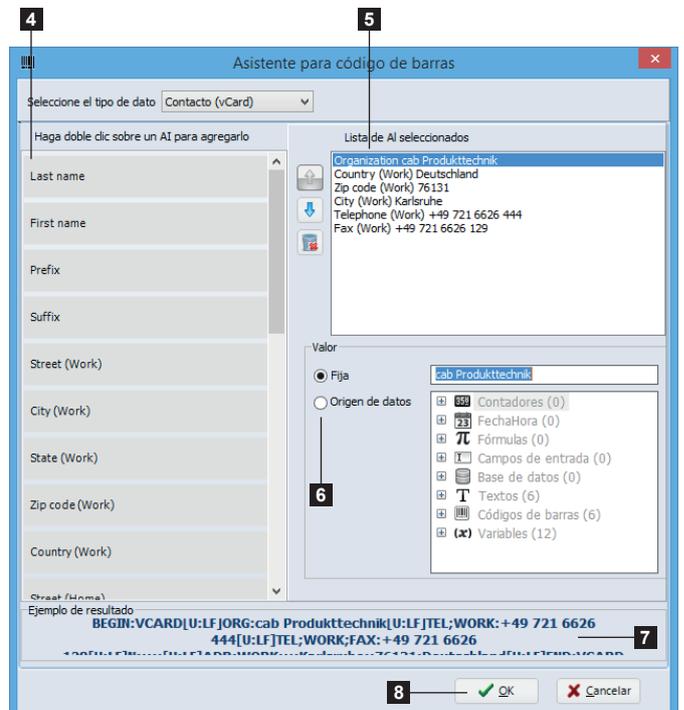


Figura 111 Asistent QR para una vCard

6.7 Código ABC

Este plugin agrega soporte del compilador ABC-basic y del biblioteca de código.

Para insertar código ABC:

- ▶ Seleccione el objeto de Código ABC en la barra de herramientas ▷ 3.2.2 Barra de herramientas Especial
- ▶ Haga clic en algún lugar de la etiqueta donde desee insertar el objeto (1).
- ▶ Luego haga clic doble en él para abrir el editor de código.
- ▶ Escriba el código directamente en la ventana del editor ABC (2).

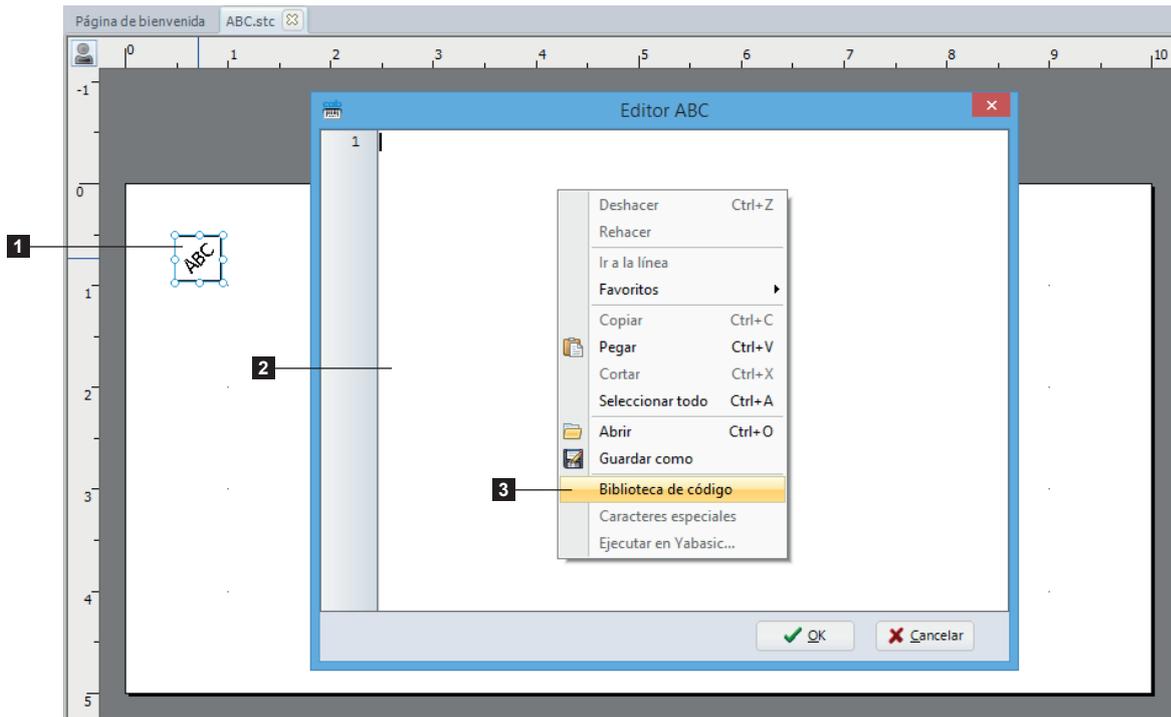


Figura 112 Editor ABC

- ▶ O bien haga clic derecho para abrir el biblioteca de código (3).
- ▶ Navega por el árbol y seleccione un ejemplo (4).
- ▶ Luego copie el código deseado en el editor ABC (5).

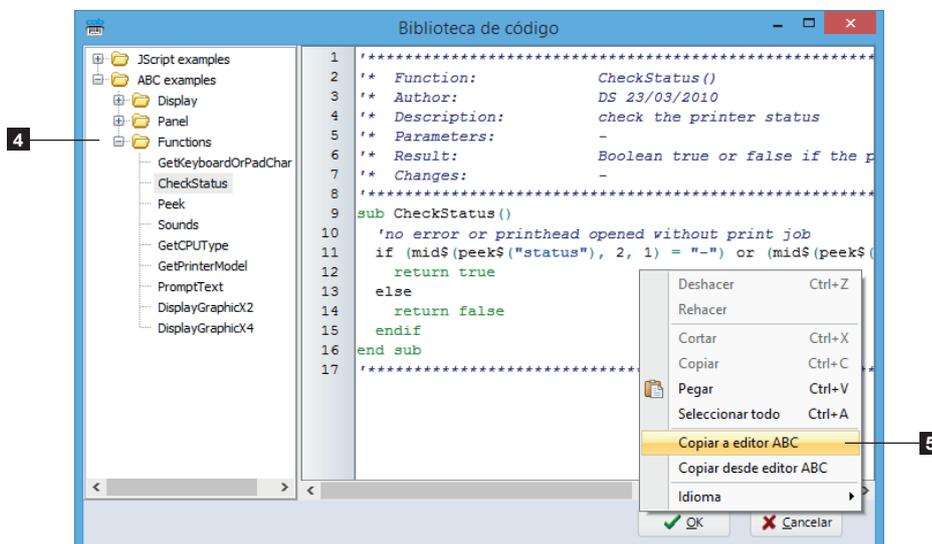


Figura 113 Biblioteca de código



¡Nota!

Para más información sobre el lenguaje ABC
▷ Programming Manual

6.8 Asistente de base de datos

Este plugin añade compatibilidad de base de datos en cablabel S3. El asistente le permite crear una origen de datos a partir de una consulta sobre una base de datos conectada.

Se pueden definir 4 tipos de conexiones:

- Conexión de base de datos Access (por ejemplo impresión mediante el software)
- Conexión de libro Excel (por ejemplo impresión mediante el software)
- Conexión OLE DB (por ejemplo impresión mediante el software)
- Database Connector (por ejemplo impresión en modo autónomo)



¡Atención!

La hoja de cálculo Excel no tiene todas las características de una base de datos. Para más información > [Connecting to an Excel workbook or a database](#)

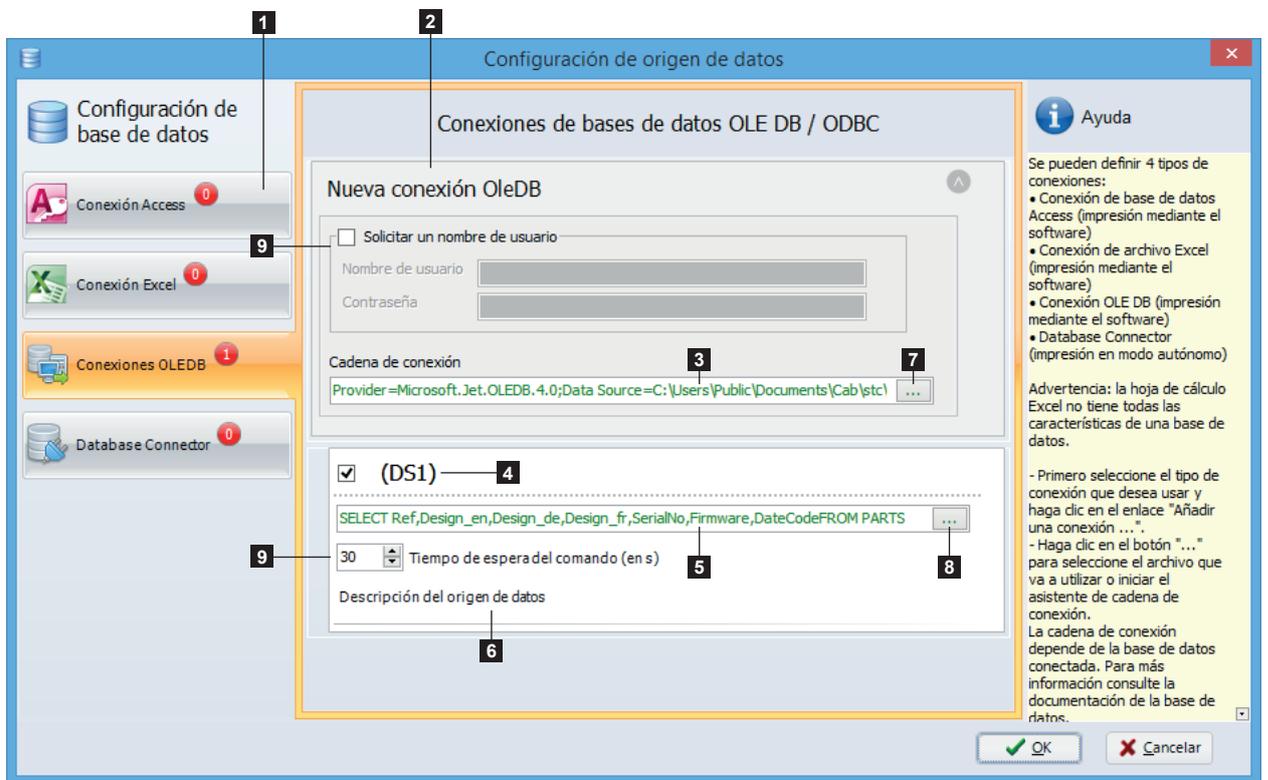


Figura 114 Asistente de base de datos

1. Tipo de conexión	2. Nombre de conexión
3. Cadena de conexión	4. Nombre del origen de datos
5. Consulta de datos	6. Descripción del origen de datos

- ▶ Primero seleccione el tipo de conexión que desea usar (1) y haga clic en el enlace "Añadir una conexión ...".
- ▶ Haga clic en el botón (7) para seleccione el archivo que va a utilizar o iniciar el asistente de cadena de conexión. La cadena de conexión depende de la base de datos conectada > Documentación de la base de datos
- ▶ Tras la definición de la cadena de conexión, cree una origen de datos haciendo clic en el botón (8) para iniciar el asistente creador de consulta.
- ▶ Configurar si es necesario los parámetros específicos del tipo de conexión (9).



¡Nota!

Los nombres de las conexión (2) y de los orígenes de datos (4) se pueden cambiar haciendo clic doble sobre ellos. La cadena de conexión (3) y la consulta de datos (5) se pueden insertar por copiar/pegar. Y es posible usar en la cadena de conexión las variables de entorno de Windows. La conexión OLE DB permite también definir de conexiones de otras tipos de base de datos. Ejemplos de cadenas de conexión están disponibles en > <https://www.connectionstrings.com/>

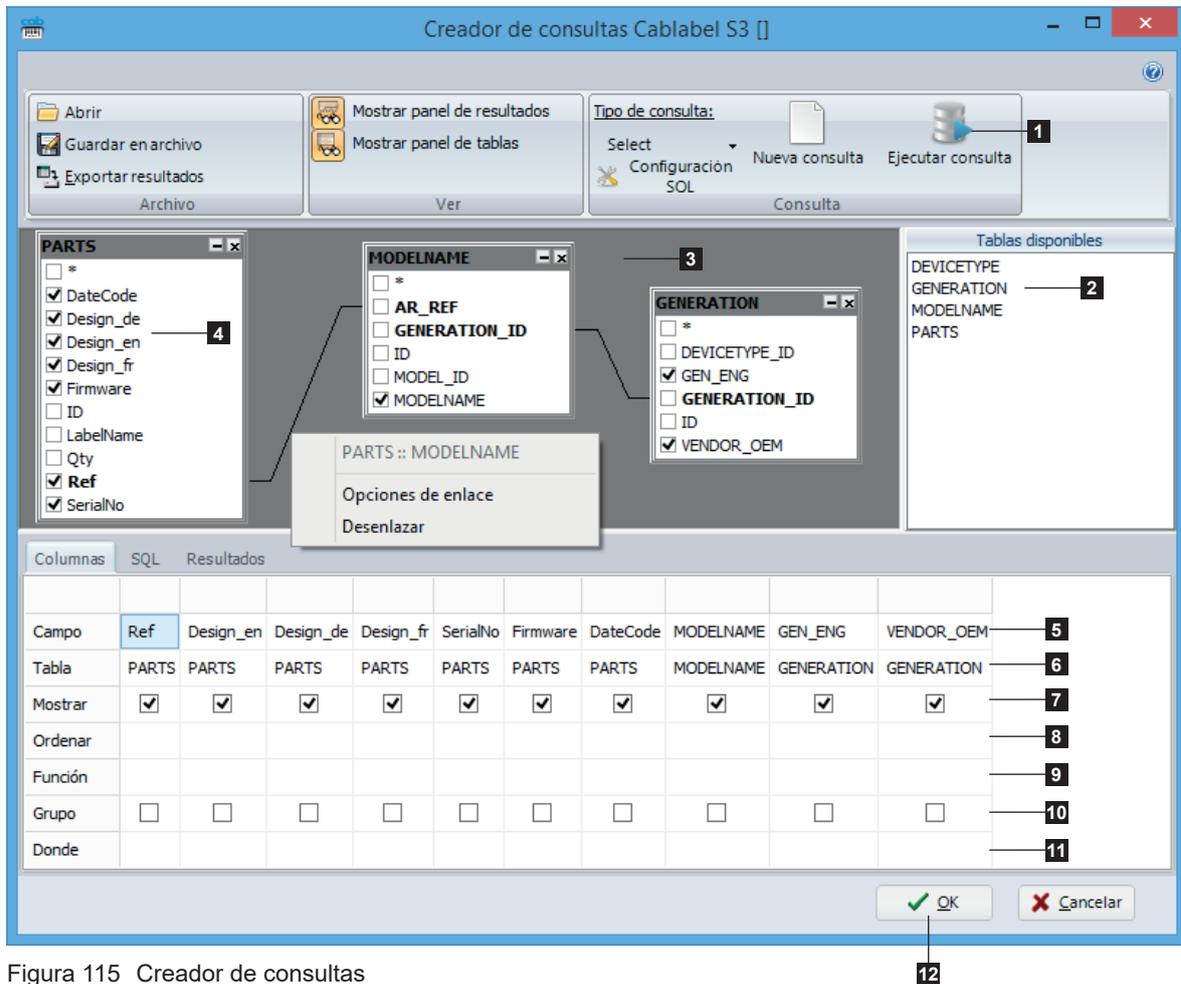


Figura 115 Creador de consultas

1.	Barra de herramientas
2.	Tablas disponibles
3.	Tablas seleccionados con sus enlaces (palabra clave SQL: JOIN)
4.	Campos disponibles
5.	Nombre de los campos seleccionados
6.	Nombre de tabla (palabra clave SQL: FROM)
7.	Campos usados (palabra clave SQL: SELECT)
8.	Ordenar un campo (palabra clave SQL: ORDER BY con parámetro ASC o DESC)
9.	Funciones (palabra clave SQL: MIN, MAX, COUNT, AVG o SUM)
10.	Agrupar un campo (palabra clave SQL: GROUP BY)
11.	Filtro de selección (palabra clave WHERE)

El creador de consultas es un asistente gráfico que le ayuda a crear una nueva consulta a base de datos.

Usted puede visualizar su consulta en formato SQL.

- ▶ Seleccione una o más tabla(s) de la lista de tablas (2) haciendo clic doble en ella o arrastrándola y soltándola en el panel izquierdo.
- ▶ Si lo requiere, cree enlaces entre las tablas (3) seleccionando un campo y arrastrándolo y soltándolo de una tabla a otra.
- ▶ Seleccione el campo(s) deseado(s) (4).
- ▶ Cambie la selección y orden de los campos en el panel de resultados.
- ▶ Si desea ver el resultado, ejecute la Consulta con el botón *Ejecutar consulta* desde la barra de herramientas (1).
- ▶ Valide la consulta con el botón *OK* (12).

6.9 Gestión de tabla de diseños

Este plugin le permite editar y modificar un diseño previamente guardado en una base de datos usando la ventana de cargar (tarjeta de memoria) > 5.5.2 Guardar en una base de datos. También permite la eliminación de un registro en la tabla.

Para usar este plugin, usted debe crear o modificar dos archivos de configuración con un editor de texto. Estos archivos deben estar ubicados en la carpeta C:\ProgramData\cab\stc\Plugins y deben estar adaptados a la base de datos.

Nombre de archivo	Descripción
LayoutTableManagement.udl	Haga doble clic en este archivo para iniciar el asistente de cadena de conexión. Contiene la cadena de conexión de la base de datos. Ejemplo para Access: Provider=Microsoft.ACE.OLEDB.12.0;Data Source=C:\Path\Database.accdb;Persist Security Info=False Ejemplo para SQL: Provider=SQLOLEDB.1;Integrated Security=SSPI;Persist Security Info=False;Initial Catalog=Database;Data Source=ServerName
LayoutTableManagement.ini	Contiene el nombre de la tabla, en este caso "Layouts". Por ejemplo: [Database] LayoutTable=Layouts

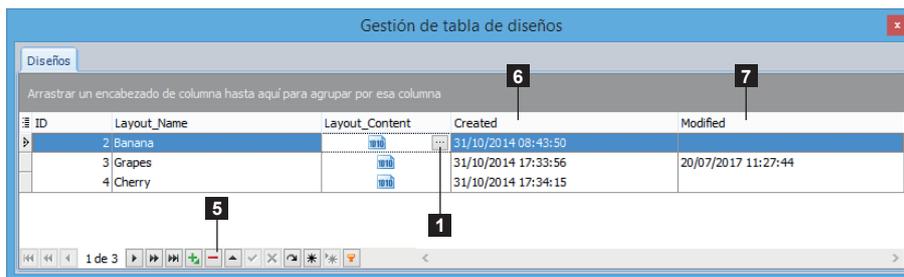


Figura 116 Gestión de tabla de diseños

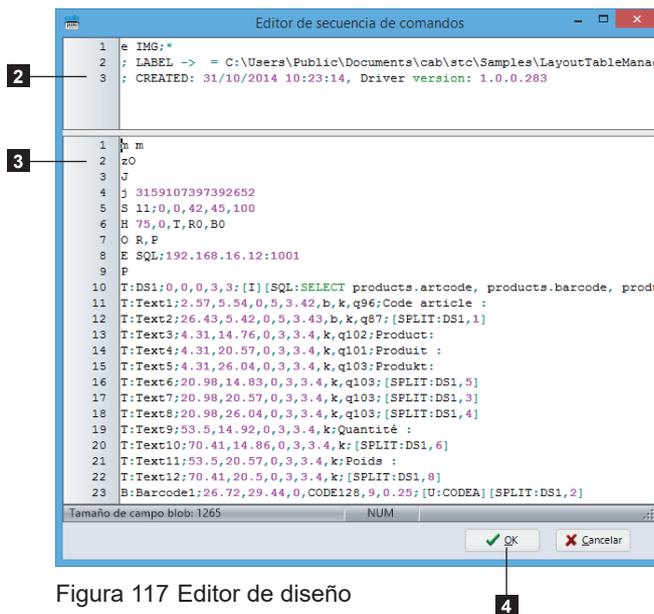


Figura 117 Editor de diseño

Para editar un diseño:

- ▶ Haga clic en el botón (1) para abrir la ventana del editor de secuencia de comandos.
- ▶ Cambie el encabezado (2) o el contenido de la secuencia de comandos (3) directamente en el editor.
- ▶ Valide con el botón OK (4).

Para eliminar un registro:

- ▶ Seleccione el registro.
- ▶ Haga clic en el botón Eliminar (5).



¡Nota!

El plugin Gestión de tabla de diseños no está cargado predeterminado > 6 Plugins

Los campos opcionales Created (6) y Modified (7) se pueden definir con un desencadenador Access o SQL.

6.10 Palabras clave

El plugin le permite definir el formato y seleccionar el idioma(s) de las palabras clave.

También es posible visualizar las palabras clave estándar en diferentes idiomas así como añadir sus propias palabras clave personalizadas.

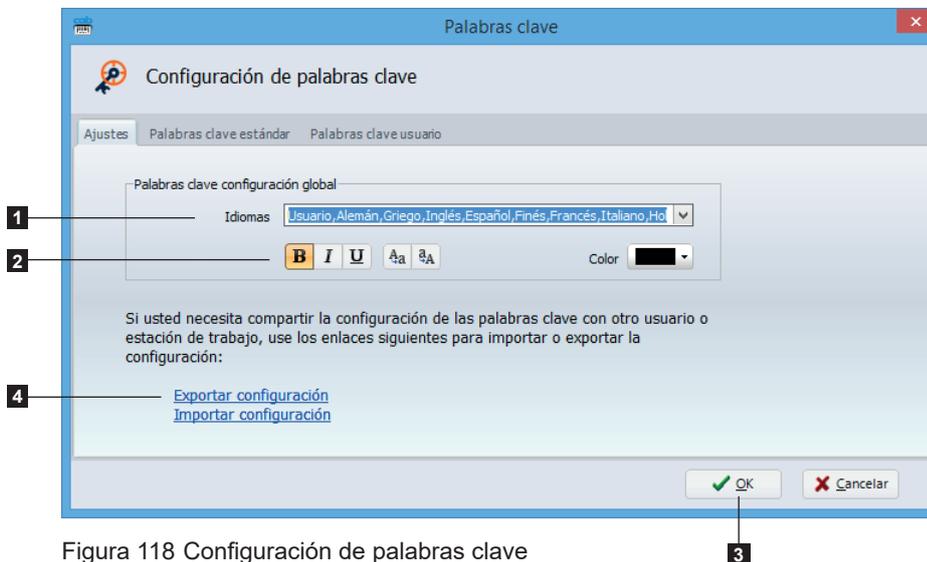


Figura 118 Configuración de palabras clave



Figura 119 Lista de idiomas

- ▶ Seleccione el idioma(s) deseado(s) (1) en la lista (▷ Figura 119).
- ▶ Seleccione el tipo de formato que se va a aplicar (2): negrita, cursiva, subrayar, conversión a minúscula, a mayúscula, color de fuente.
- ▶ Valide con el botón OK (3).

La configuración de las palabras clave también se le puede importar o exportar haciendo clic en el enlaces correspondiente (4).

Es posible deshabilitar algunas palabras clave estándar en la tabla en la pestaña de palabras clave estándar:

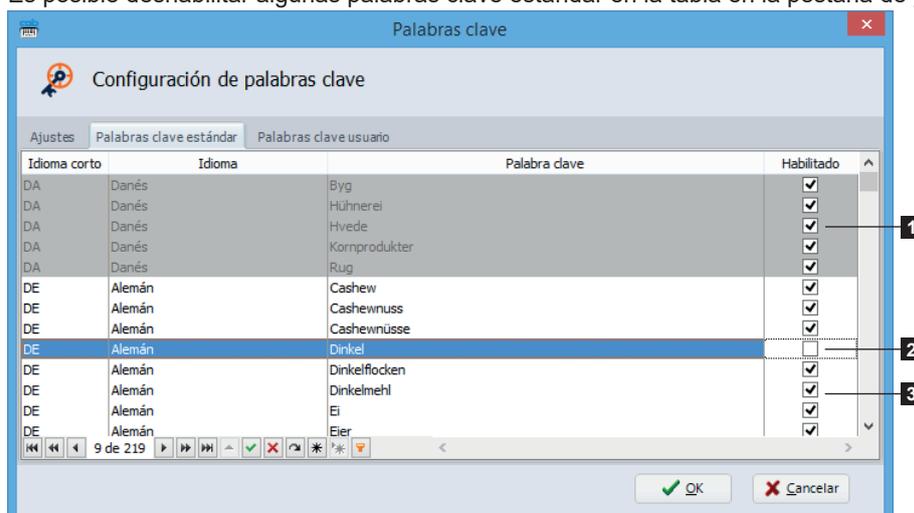


Figura 120 Lista de palabras clave estándar

1. Idioma deshabilitado
2. Palabra clave deshabilitado
3. Palabra clave habilitado

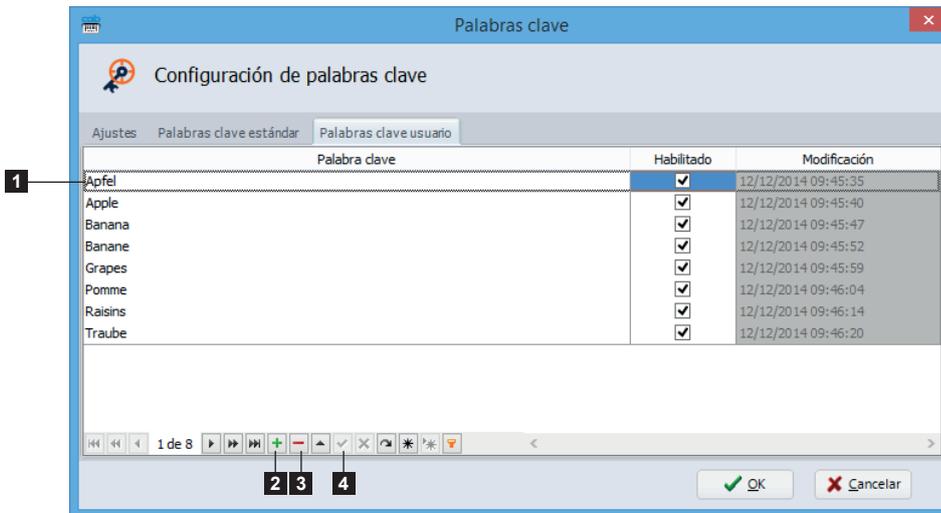


Figura 121 Palabras clave del usuario

Para añadir una palabra clave a la lista:

- ▶ Pulse el botón + (2).
- ▶ Introduzca la palabra clave en la tabla (1).
- ▶ Habilitar / deshabilitar la palabra clave.
- ▶ Valide si es necesario con el botón (4).

Para eliminar una palabra clave de la lista:

- ▶ Seleccione la palabra clave en la tabla (1).
- ▶ Presione el botón - (3).

6.11 Asistente RFID

Este plugin le permite de configurar la lectura y escritura de una etiqueta RFID.

¡Nota!



La memoria TID (Tag Identification) solo es accesible en modo lectura y no requiere ninguna configuración. La memoria de usuario y la contraseña de acceso no son compatibles con todas las etiquetas RFID.

6.11.1 Configurar la escritura de la memoria EPC

La pestaña EPC le permite de configurar la escritura de la memoria EPC. Para hacer esto:

- ▶ Habilita la escritura (1).
- ▶ Especifique el valor a escribir, ya sea:
 - haciendo introduzca un dato fijo en el campo editable (2).
 - haciendo clic en el botón "... " (3) para seleccionar un origen de datos.
 - utilizando el Asistente EPC GS1 (4) para crear un URN (Uniform Resource Name).
- ▶ Seleccione si es necesario un Nivel de bloqueo (5).
- ▶ Valide con el botón OK.

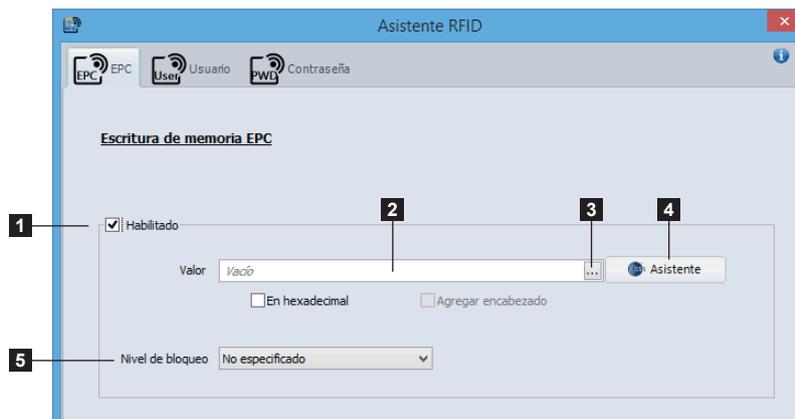


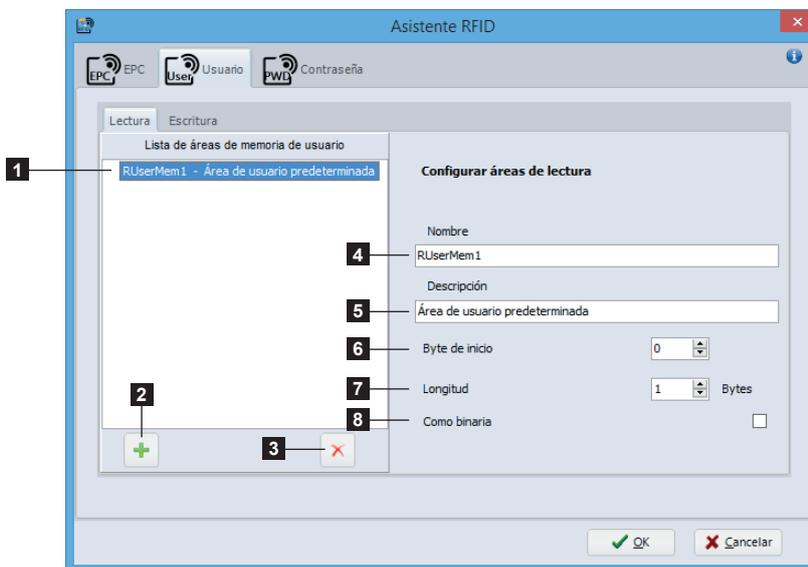
Figura 122 Escritura de memoria EPC

6.11.2 Configurar la lectura y escritura de la memoria de usuario

La pestaña **Usuario** le permite de configurar la lectura y escritura de la memoria de usuario (User), así como definir las diferentes áreas de lectura y escritura. Porque la memoria de usuario tiene la capacidad de dividirse en varias áreas individuales.

Para configurar la lectura y escritura de la memoria de usuario:

- ▶ Seleccione el área de memoria en la lista (1) y (9) o añada una nueva área de usuario (2) y (10).
- ▶ Ajuste los diferentes parámetros del área o si es necesario eliminarlo (3) y (11).
- ▶ Repita los pasos anteriores hasta que consiga los resultados deseados.
- ▶ Valide con el botón **OK**.



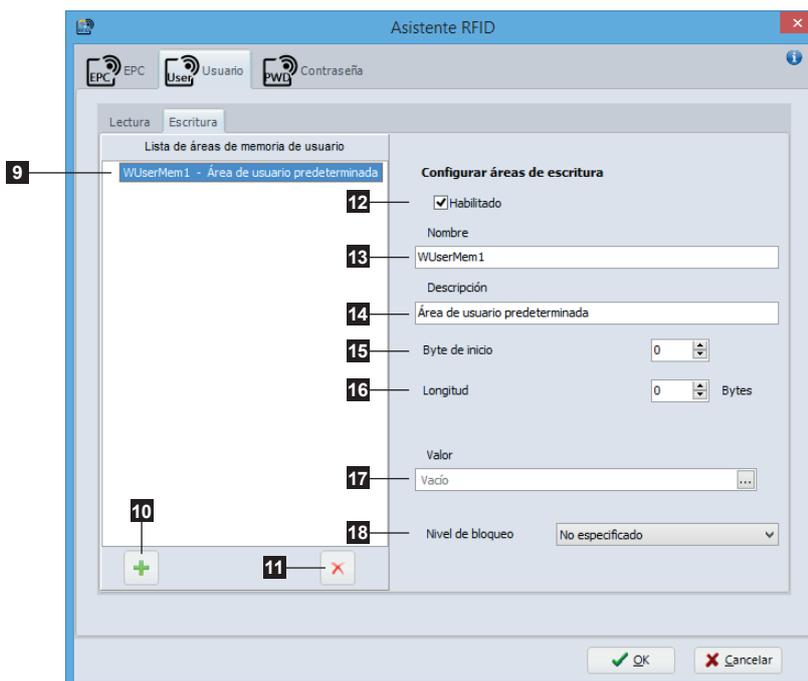
1. Lista de áreas de memoria de usuario
2. Añade una nueva área de usuario
3. Eliminar el elemento seleccionada
4. Nombre del área de usuario (obligatorio y debe ser único)
5. Texto libre a disposición
6. Byte inicial de esta área de usuario
7. Longitud de esta área de usuario. La longitud de 0 significa tantos bytes como necesite el valor.
8. El valor se toma como binario



¡Nota!

Las áreas de lectura definidas se agregan automáticamente a los orígenes de datos disponibles en el diseñador
 ▶ 5.2.7.6 Datos RFID (lectura)

Figura 123 Áreas de lectura



9. Lista de áreas de memoria de usuario
10. Añade una nueva área de usuario
11. Eliminar el elemento seleccionada
12. Habilitar / deshabilitar la escritura
13. Nombre del área de usuario (obligatorio y debe ser único)
14. Texto libre a disposición
15. Byte inicial de esta área de usuario
16. Longitud de esta área de usuario. La longitud de 0 significa tantos bytes como necesite el valor.
17. Valor a escribir, ya sea haciendo introduzca un dato fijo en el campo editable o seleccionando un origen de datos
18. Nivel de bloqueo de esta área de usuario

Figura 124 Áreas de escritura

6.11.3 Establecer la contraseña de acceso

La pestaña *Contraseña* le permite de establecer la contraseña de acceso (Access password), para proteger las etiquetas RFID contra: la escritura de datos, la lectura de la contraseña de acceso, la modificación del nivel de bloqueo. Esta contraseña se escribe en la memoria reservada para este propósito (Reserved) y también tiene su propio nivel de bloqueo.

Para establecer la contraseña de acceso:

- ▶ Habilita la contraseña de acceso (1).
- ▶ Especifique el valor de la *Contraseña* (2).
- ▶ Seleccione un *Nivel de bloqueo* (3).
- ▶ Valide con el botón OK.

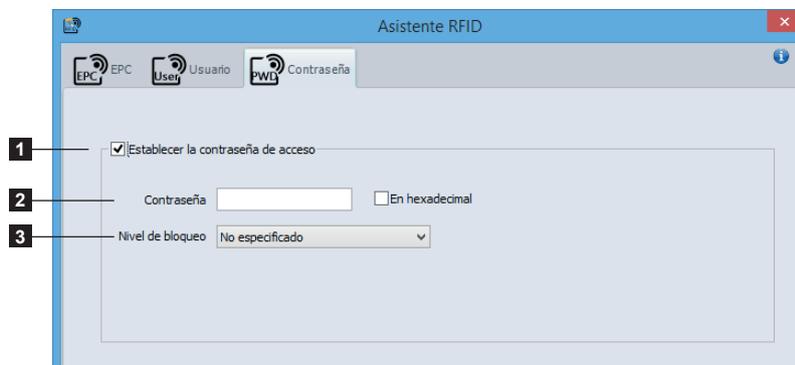


Figura 125 Contraseña de acceso



¡Atención!

Al usar una contraseña de acceso, es importante establecer un valor diferente a 0000 y también bloquearlo. De lo contrario, la protección se ignora y la lectura de la contraseña sigue siendo posible.

6.11.4 Nivel de bloqueo

Ajustes de nivel de bloqueo de las diferentes memorias RFID.

Ajuste	Descripción
No especificado	No se realizan cambios en el nivel de bloqueo actual.
Desbloqueado	Permite la escritura y la modificación del nivel de bloqueo.
Desbloqueado permanentemente	Siempre permite la escritura y prohíbe permanentemente la modificación del nivel de bloqueo (nunca se puede bloquear de nuevo).
Bloqueado	Sin contraseña, prohíbe la escritura y la modificación del nivel de bloqueo (para realizar un bloqueo reversible).
Bloqueado permanentemente	Prohíbe permanentemente la escritura y la modificación del nivel de bloqueo (nunca se puede desbloquear de nuevo).

Tabla 7 Nivel de bloqueo



¡Nota!

La lectura de las diferentes memorias está siempre permitido, excepto la que contiene la contraseña de acceso. Si este último está bloqueado, su lectura también está prohibida sin contraseña.

7.1 Parámetros de instalación

Al instalar el software, es posible especificar algunos parámetros en la línea de comandos para automatizar la instalación.

► Ejemplo de instalación silenciosa:

```
cablabel S3_Setup.exe /VERYSILENT /SUPPRESSMSGBOXES /DELINI=N /NORESTART
```

► Lista parámetros disponibles:

/DELINI=Y, /DELINI=YES

Le ordena al proceso de instalación eliminar los ajustes (archivo "ini") sin preguntar al usuario.

/DELINI=N, /DELINI=NO

Le ordena al proceso de instalación mantener los ajustes (archivo "ini") sin preguntar al usuario.

/SILENT, /VERYSILENT

Le ordena al proceso de instalación ser silencioso o muy silencioso. Cuando el proceso de instalación es silencioso, no se muestran el asistente ni la ventana de fondo, pero sí aparece la ventana del progreso de instalación. Cuando el proceso de instalación es muy silencioso, no se muestra la ventana de progreso de instalación. Todo lo demás se comporta normalmente, por ejemplo, se muestran los mensajes de error y el aviso de inicio.

Si fuera necesario reiniciar el ordenador y no se estuviera utilizando el "/NORESTART" (ver abajo), y además la instalación fuera silenciosa, se mostrará un cuadro de mensaje con "¿Reiniciar ahora?". Si fuera muy silenciosa, se reiniciará sin aviso.

/SUPPRESSMSGBOXES

Le ordena al proceso de instalación eliminar los cuadros de mensaje. Solo tiene efecto cuando se combina con "/SILENT" y "/VERYSILENT".

La respuesta predeterminada en situaciones con las opciones:

- Sí, en una situación, "Conservar archivo más nuevo".
- No, en una situación "El archivo existe, confirmar sobreescritura".
- Abortar, en situaciones "Abortar / Reintentar".
- Cancelar en situaciones "Reintentar / Cancelar".
- Sí (=continuar) en un "DiskSpaceWarning / DirExists / DirDoesntExist / NoUninstallWarning / ExitSetupMessage / ConfirmUninstall" situación.
- Sí (=reiniciar) en un "FinishedRestartMessage / UninstalledAndNeedsRestart" situación.

5 cuadros de mensaje que no pueden eliminarse:

- El cuadro de mensaje "Acerca de la instalación".
- El cuadro de mensaje "¿Salir de la instalación?".
- El cuadro de mensaje "FileNotInDir" que se muestra cuando el proceso de instalación requiere que se inserte un nuevo disco y no se encuentra ese disco.
- Cualquier mensaje (de error) que se muestra antes de que el proceso de instalación pueda leer los parámetros de la línea de comandos.
- Cualquier cuadro de mensaje que se muestra por la función [Code] MsgBox.

/NOCANCEL

Impide que el usuario cancele la instalación durante el proceso de instalación, al deshabilitar el botón "Cancelar" e ignorar los clics sobre el botón de cerrar. Útil con "/SILENT" o con "/VERYSILENT".

/NORESTART

Impide que el proceso de instalación pueda reiniciar el sistema tras una instalación exitosa o tras un fracaso de preparación para instalación donde se solicite un reinicio de ordenador. Generalmente se utiliza con "/SILENT" o con "/VERYSILENT".

/CLOSEAPPLICATIONS

Le ordena al proceso de instalación cerrar las aplicaciones que utilizan archivos que requieren ser actualizados por el proceso de instalación, si fuera posible.

/NOCLOSEAPPLICATIONS

Impide al proceso de instalación cerrar las aplicaciones que utilizan archivos que requieren ser actualizados por el proceso de instalación. Si también se utilizó "/CLOSEAPPLICATIONS", este parámetro de línea de comando se ignora.

/RESTARTAPPLICATIONS

Le ordena al proceso de instalación reiniciar las aplicaciones si es posible. Si el proceso de instalación no cerró estas instalaciones (por ejemplo, porque se usó "/CLOSEAPPLICATIONS"), este parámetro de línea de comando se ignora.

/NORESTARTAPPLICATIONS

Impide que el proceso de instalación reinicie las aplicaciones. Si también se usó "/RESTARTAPPLICATIONS", este parámetro de línea de comando se ignora.

/LOADINF="nombre de archivo"

Le ordena al proceso de instalación cargar la configuración del archivo especificado tras haber verificado la línea de comandos. Este archivo se puede preparar usando el comando "/SAVEINF=", como se explica a continuación.

No olvide usar comillas si el nombre de archivo posee espacios.

/SAVEINF="nombre de archivo"

Le ordena al proceso de instalación guardar los ajustes de instalación en un archivo especificado.

No olvide usar comillas si el nombre de archivo posee espacios.

/LANG=idioma

Especifica el idioma que se utiliza. El idioma especifica el nombre interno del idioma según se indica en una entrada de sección [Languages].

Cuando se utiliza un parámetro válido /LANG, se eliminará el diálogo "Seleccionar idioma".

/DIR="x:\dirname"

Anula el nombre de directorio predeterminado que se muestra en la página de asistente "Seleccionar ubicación de destino". Se debe especificar un nombre de camino completamente cualificado. Puede incluir un "expand": un prefijo que le ordena al proceso de instalación expandir cualquier constante del nombre. Por ejemplo: "/DIR=expand:{pf}\My Program".

/GROUP="folder name"

Anula el nombre de carpeta predeterminado que se muestra en la página de asistente "Seleccionar carpeta de menú inicio". Puede incluir un "expand:" prefijo, ver "/DIR=". Este parámetro de línea de comando se ignora si se estableció en "sí" la directiva de sección [Setup], DisableProgramGroupPage.

/NOICONS

Le ordena al proceso de instalación marcar, al inicio, la casilla "No crear una carpeta de menú inicio" en la página del asistente "Seleccionar carpeta de menú inicio".

/SERIAL=XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX

Le ordena a "Configuración" utilizar la clave de producto especificada XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX.

7.2 Parámetros de inicio

Al iniciar el software, es posible especificar algunos parámetros en la línea de comandos para automatizar el inicio.

- ▶ Ejemplo para abrir automáticamente una etiqueta:

```
stc.exe /OPEN "C:\Users\Public\Documents\cab\stc\Samples\label_printer.stc"
```

- ▶ Lista parámetros disponibles:

/USER

Inicie el software como usuario normal y oculte la configuración del dispositivo.

/NOCONFIGSAVING

Evite guardar la configuración real del software (plugins, posiciones de ventanas, etc.). Cuando se usan junto con /USER permite bloquear los ajustes del software.

/OPEN "nombre de la etiqueta"

Abre automáticamente la etiqueta especificada. No olvide usar comillas si el nombre de archivo posee espacios.

/PRINT "nombre de la etiqueta"

Abre la etiqueta especificada y muestra el *Diálogo de impresión*. No olvide usar comillas si el nombre de archivo posee espacios.

/PLUGINS "nombre de archivo de configuración"

Define los plugin que se utilizarán, de acuerdo con el archivo de configuración XML. Por ejemplo, permite crear diferentes accesos directos con configuraciones de software específicas. No olvide usar comillas si el nombre de archivo posee espacios.

¡Nota!



Para crear un archivo de configuración de plugin personalizada:

- ▶ Inicie cablabel S3 normalmente
- ▶ Añada o quite el plugin deseado en la ventana correspondiente del menú *Acerca de* en la pestaña *General*. Cuando se cierre el software, estos ajustes se guardarán en el archivo `stc_plugins.xml` en la carpeta `C:\Users\nombre de usuario\AppData\Roaming\cab\stc`
- ▶ Copie este archivo, cámbiele el nombre o modifíquelo para cargarlo con el parámetro /PLUGINS